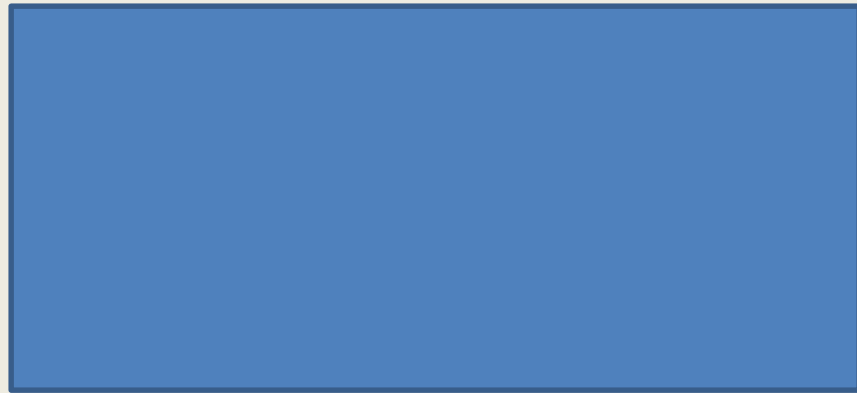
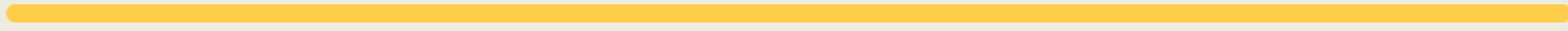


PORTFOLIO



INDEX

1 자기소개

2 교외활동

3 교내활동

4 프로젝트 및 보고서

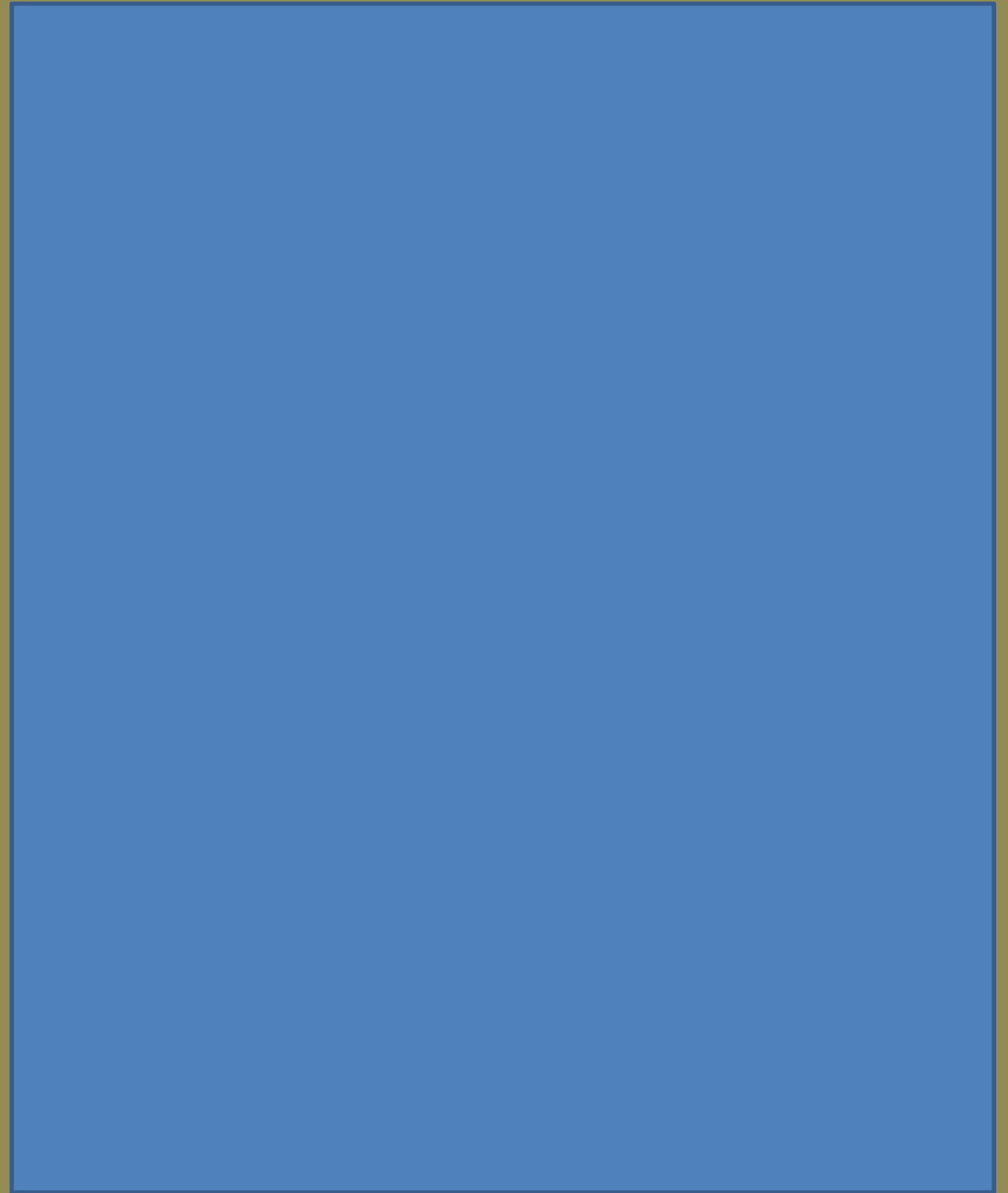
01 자기소개

이름 :

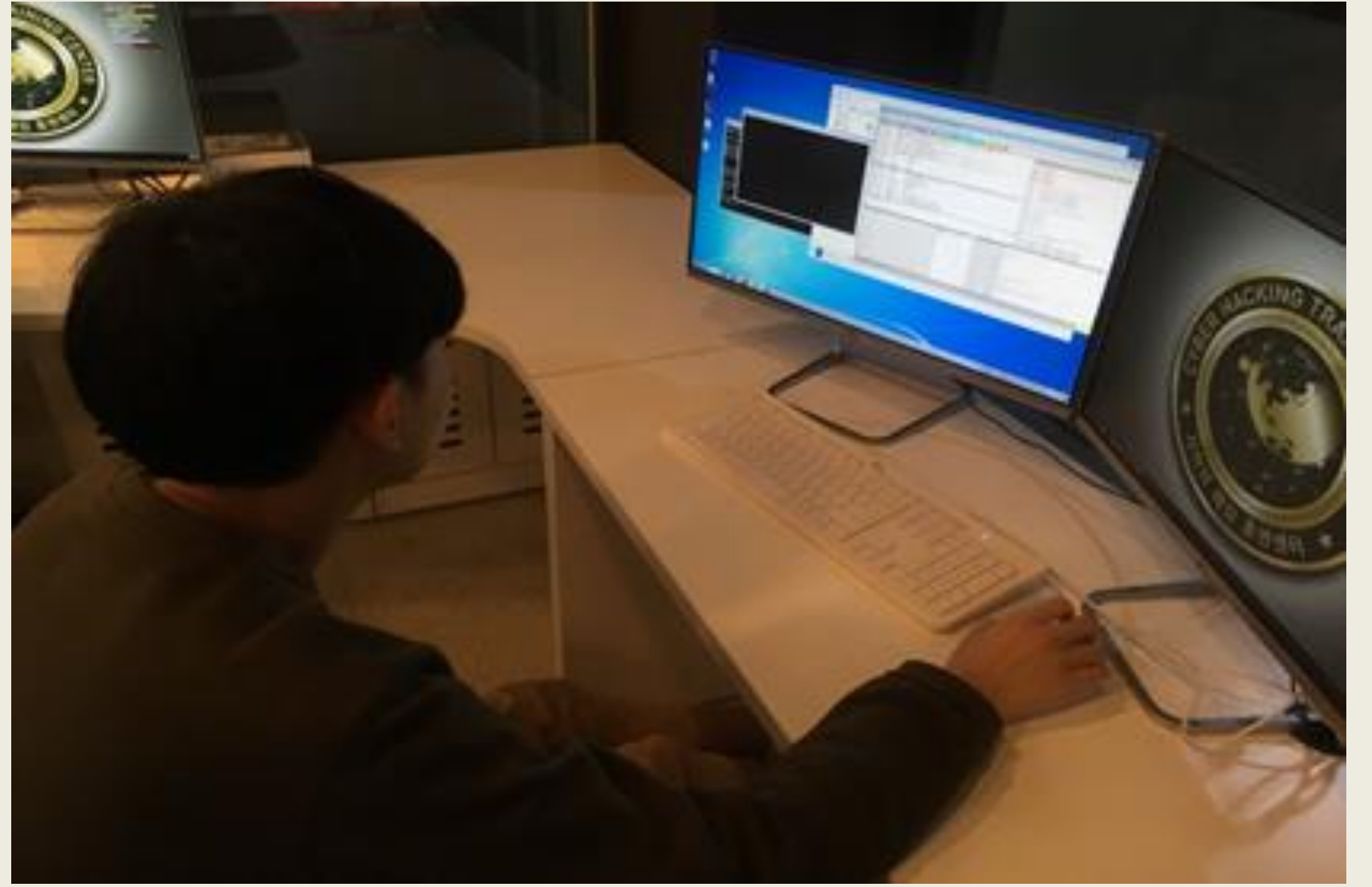
학과 : 스마트보안솔루션과

생년월일 :

취미 : 영화, 노래감상



교외활동



서울호서전문학교

가상 해킹툴을 이용하여 기계어로 번역된 코드를 해킹 툴에 넣어
어셈블리어로 번역한 다음 점프문을 써서 코드로 변환함.



Ahnlab에서 일하고 계시는 직장인분들께 평소에 궁금했던 것들을 질문해보는 시간을 가졌습니다.

Ahnlab 곳곳을 구경을 했던 유익한 시간이었습니다.

소셜 팩토리 현장견학

3D프린팅과 4차산업
혁명에 대해 더 깊이
알게 됐고 3D프린팅
제품에 색칠을 해보는
체험을 했다.

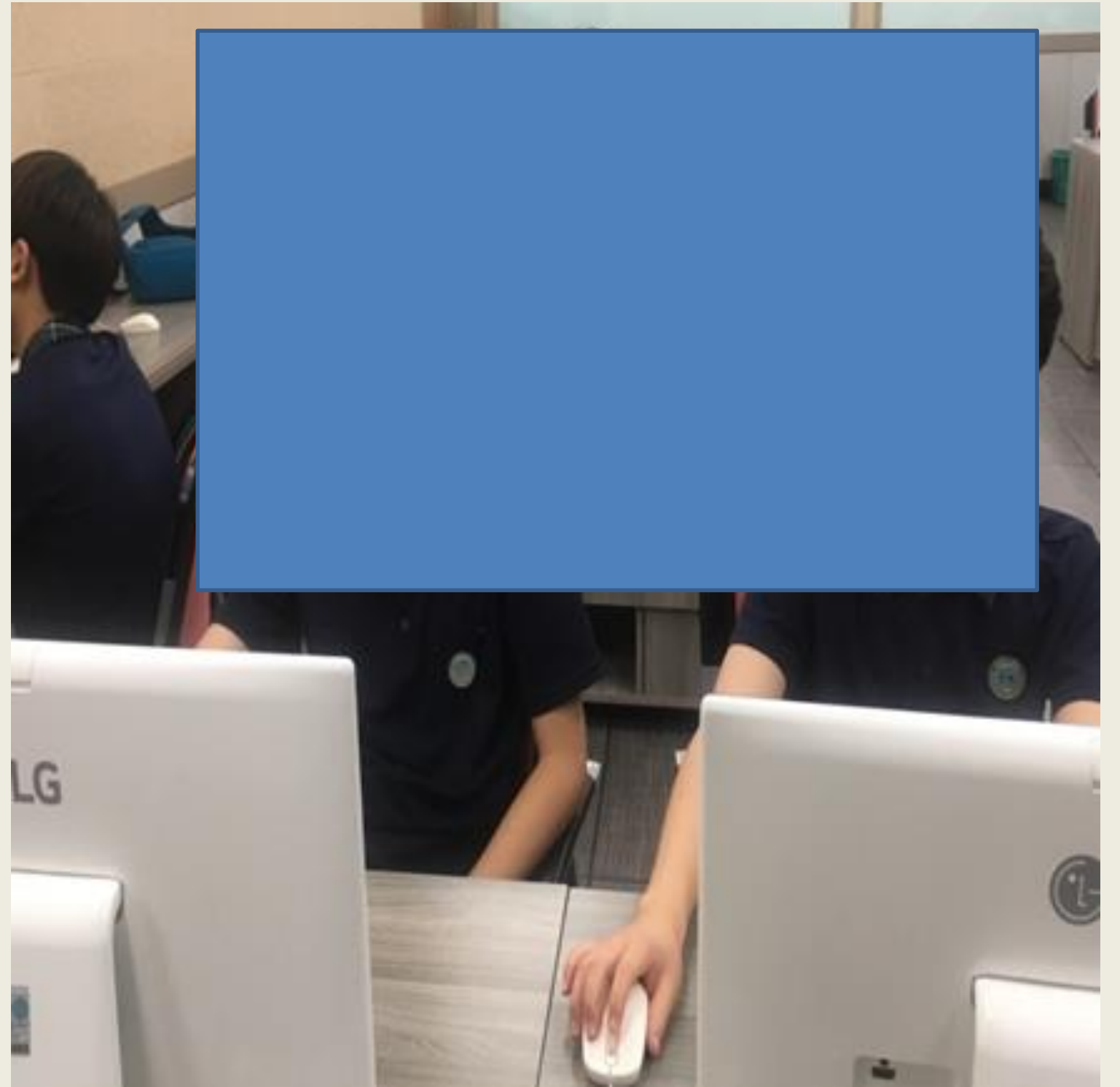


삼성 주니어 소프트웨어 대회

- 장르 컴퓨터 소프트웨어 개발
- 프로젝트이름 오늘 뭐먹지?
- 작품내용 식재료의 시세를 알려주고, 시세가 하락한 식재료와 상승한 식재료를 표현한다. 그리고 시세가 하락한 식재료로 만들 수 있는 음식의 종류와 해당 레시피를 안내해 준다. 해당 음식에 들어갈 기타 식재료의 가격정보도 제공해 준다.
- 제작일 2019.06.24
- 수상경력 2019 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회 참가상
고등 부분



교내활동



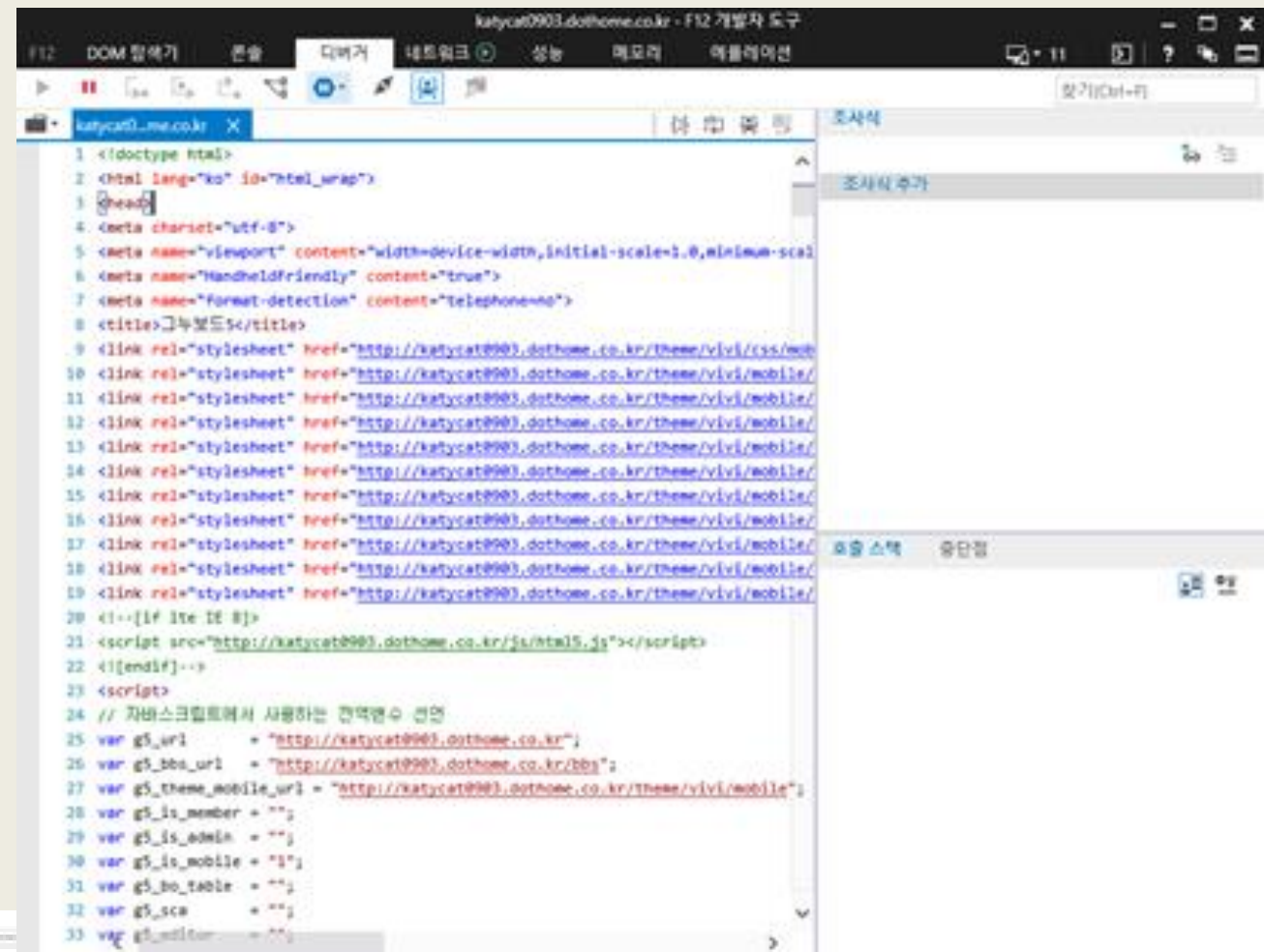
프로그래밍 동아리(ROC)

CODEUP을 이용해 프로그래밍연습. 팀 프로젝트, 알고리즘 이해

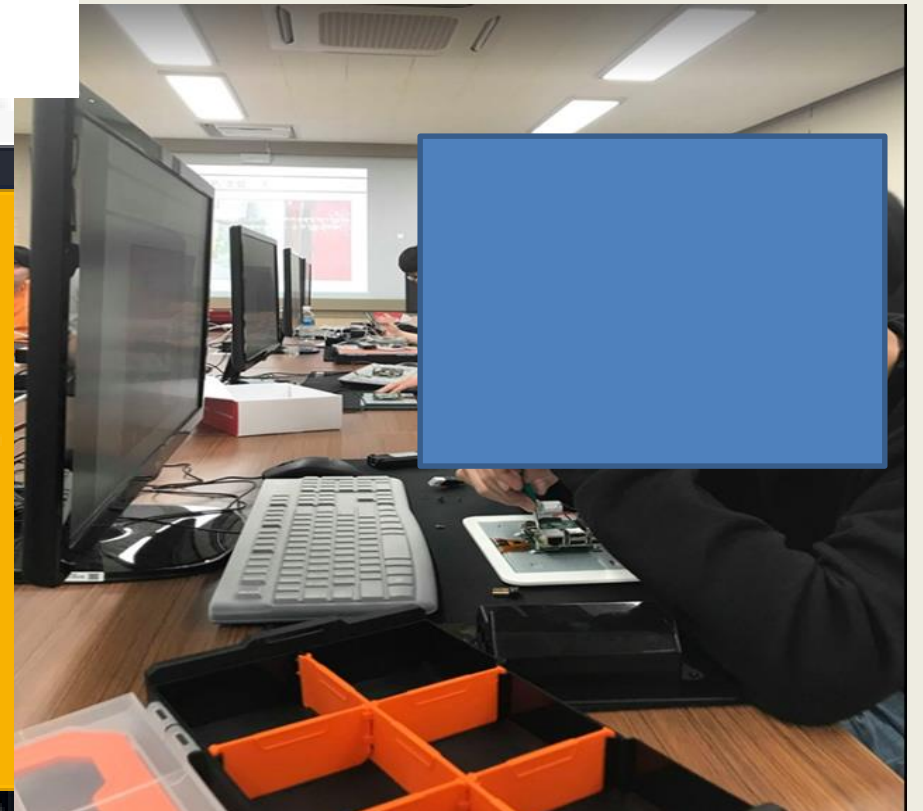
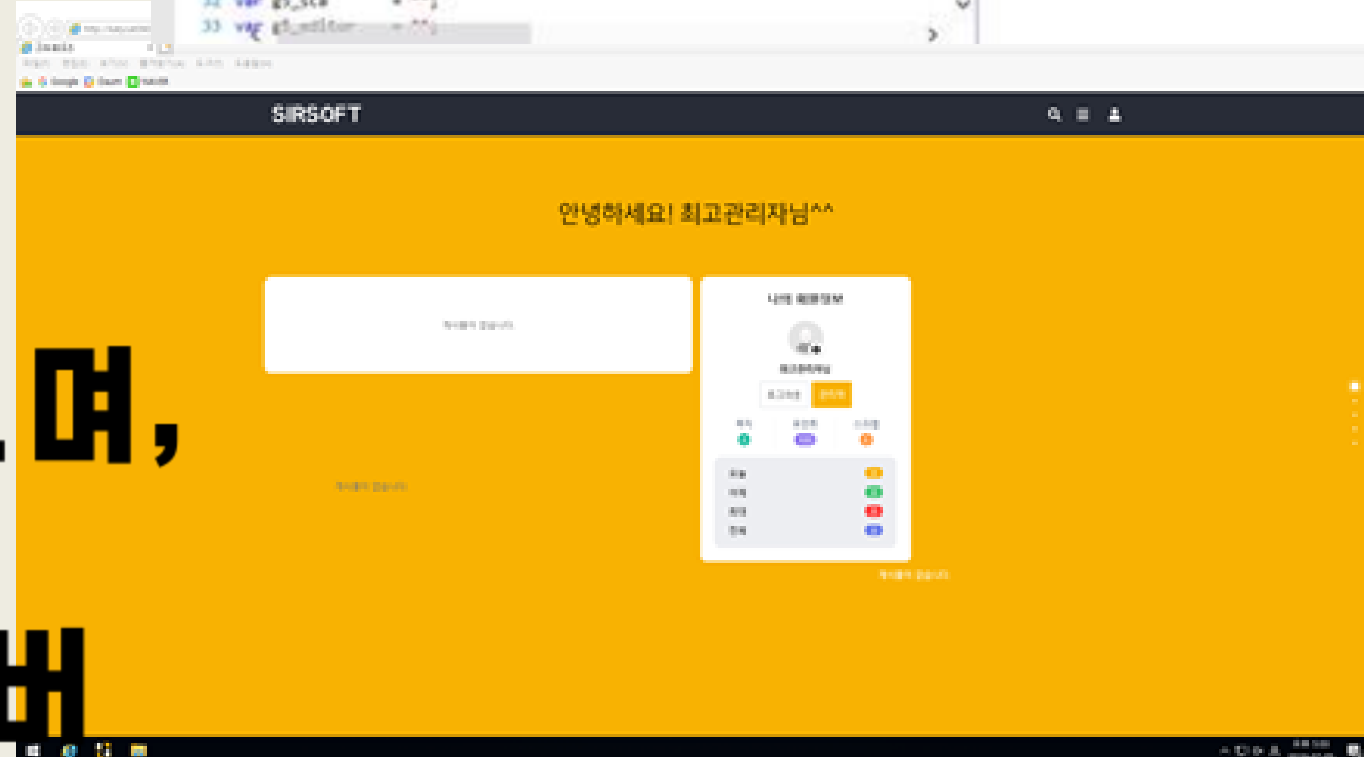
사이버 가디언즈

그누보드5를 이용하여 자신만의 웹페이지를 만듦.

라즈베리파이를 조립해보며, 라즈베리파이의 기본구조 관찰 및 웹서버 구축을 함.



```
1 <!doctype html>
2 <html lang="ko" id="html_wrap">
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1.0,minimum-scal
6 <meta name="HandheldFriendly" content="true">
7 <meta name="format-detection" content="telephone=no">
8 <title>그누보드5</title>
9 <link rel="stylesheet" href="http://kattyat0903.dothome.co.kr/theme/yivi/css/web
10 <link rel="stylesheet" href="http://kattyat0903.dothome.co.kr/theme/yivi/mobile/
11 <link rel="stylesheet" href="http://kattyat0903.dothome.co.kr/theme/yivi/mobile/
12 <link rel="stylesheet" href="http://kattyat0903.dothome.co.kr/theme/yivi/mobile/
13 <link rel="stylesheet" href="http://kattyat0903.dothome.co.kr/theme/yivi/mobile/
14 <link rel="stylesheet" href="http://kattyat0903.dothome.co.kr/theme/yivi/mobile/
15 <link rel="stylesheet" href="http://kattyat0903.dothome.co.kr/theme/yivi/mobile/
16 <link rel="stylesheet" href="http://kattyat0903.dothome.co.kr/theme/yivi/mobile/
17 <link rel="stylesheet" href="http://kattyat0903.dothome.co.kr/theme/yivi/mobile/
18 <link rel="stylesheet" href="http://kattyat0903.dothome.co.kr/theme/yivi/mobile/
19 <link rel="stylesheet" href="http://kattyat0903.dothome.co.kr/theme/yivi/mobile/
20 <!--[if lte IE 8]>
21 <script src="http://kattyat0903.dothome.co.kr/js/html5.js"></script>
22 <![endif]-->
23 <script>
24 // 자바스크립트에서 사용하는 전역영역 선언
25 var g5_url = "http://kattyat0903.dothome.co.kr";
26 var g5_bbs_url = "http://kattyat0903.dothome.co.kr/bbs";
27 var g5_theme_mobile_url = "http://kattyat0903.dothome.co.kr/theme/yivi/mobile";
28 var g5_is_member = "";
29 var g5_is_admin = "";
30 var g5_is_mobile = "1";
31 var g5_bo_table = "";
32 var g5_sca = "";
33 var g5_editor = "";
```





세명컴퓨터고등학교

소프트웨어 명!

4차 산업혁명 시대,

인공지능 빅데이터
가상현실 3D프린팅
사물인터넷 정보보호
드론 응용소프트웨어

최첨단 교육 환경에서

전 교실 와이파이
CPU
그래픽카드

[취업]을 선택하다

신학일제형 도제학교
중소기업 취업 맞춤형
공기업, 공공기관, 대기업, 금융권 등

스마트보안솔루션과

해킹이나 바이러스로부터 시스템 및 데이터를 보호하고 각종 보안 솔루션을 개발하는 정보보안 전문가 양성

디바이스소프트웨어과

스마트 디바이스와 사물인터넷을 결합하여 디바이스 소프트웨어를 개발하는 전문가 양성

[진학]을 선택하다

특성학교 졸업자 전형
SW 특기자 전형

주인공이 되다!

SW 교육 선도학교
신학일제형 도제학교
중소기업 인력양성 사업

인공지능소프트웨어과

머신러닝과 빅데이터, 소프트웨어를 이용하여 다양한 프로그램을 개발하는 인공지능 소프트웨어 전문가 양성

게임소프트웨어과

가상현실(VR)과 지능정보기술을 융합하여 게임소프트웨어와 응용소프트웨어를 개발하는 게임 소프트웨어 전문가 양성

[선취업 후진학]을 선택하다

재직자 특별 전형

내가 선택하는 나의 [미래]

수요일 SW 진로체험
카카오톡 플러스친구 '세명컴퓨터고등학교'
입학 설명회

진로지원반에 들어가 입학설명회와 중학교 홍보를 하며 많은 연습을해 스피치연습과 자신감을 키웠습니다.



**안전지킴이 활동을
해 아침 일찍 나오
며 부지런해졌고,
책임감을 가지게 됐
습니다.**

강의명		강의진도율	응시가능여부	
해킹보안전문가 3급		100.0%	응시하기	
번호	정답/문항	상태	응시일	합격여부
1	32 / 50	정상제출	2019-12-18	합격

시험명	구분	수험번호	응시종목	시험결과	일자리찾기 취업지원
2021년 정기 기능사 2회	필기	02002702	정보처리기능사	합격	찾기
<div style="background-color: #4a7ebb; color: white; padding: 5px; display: inline-block;"> 정보처리기능사[필기] 합격을 진심으로 축하드립니다. </div>					

제 2021-0013호

취업실무능력 인증서

S등급

위 학생은 산업현장에 적응할 수 있는 의사소통 직무능력, 기술 직무능력, 대인관계 직무능력, 정보·기술 직무능력 등의 분야에서 S등급의 자격을 갖추었음을 인증합니다.

2021년 4월 30일

세명컴퓨터고등학교장 남 송



자격취득 내역서

성명
생년월일

자격종목 정보기술자격(ITQ)

등록번호 A001-2019103-003524

취득자격	등록일
아래한글 A등급	2019-08-01

위와 같이 취득하였음을 확인합니다.

2019.09.25

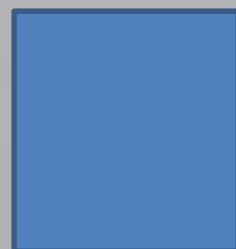
한국생산성본부 회장

제 2019-0288 호

상 장

장려상

팀명
이름



상기 학생은 학과 및 전공과목
소개 UCC 경진대회에서 위와 같이
입상하였기에 이 상장을 수여합니
다.

2019년 7월 19일

세명컴퓨터고등학교장 유 두 규



제 2019-349 호

상 장



상기 학생은 2019년 청소년비즈쿨 박석재 마켓
대회에서 위와 같은 성적으로 입상하였기에 이
상장을 드립니다.

2019년 10월 4일

세명컴퓨터고등학교장 남 송 옥



제 2019-0179 호

상 장

교과우수상(체육)

위 학생은 2019학년도
제1학기 학업성적 중 상기의
교과목이 매우 우수하여
이 상장을 수여합니다.

2019년 7월 19일

세명컴퓨터고등학교장 유 두 규



제 2020-0026 호

상 장

교과우수상(통합사회)

위 학생은 2020학년도
제1학기 학업성적 중 상기의
교과목이 매우 우수하여
이 상장을 수여합니다.

2020년 8월 14일

세명컴퓨터고등학교장 남 송 욱




상 장

배드민턴 3위

1학년 2반

위 학생은 2019학년도 2학기
교내 틸새리그에서 위와 같은
성적을 거두었으므로 이에
상장과 부상을 드립니다.

2019년 11월 11일

세명컴퓨터고등학교장 남 송 

제 2019-553 호


상 장

교과우수상(체육)



위 학생은 2019학년도
제2학기 학업성적 증 상기의
교과목이 매우 우수하여
이 상장을 수여합니다.

2020년 1월 3일

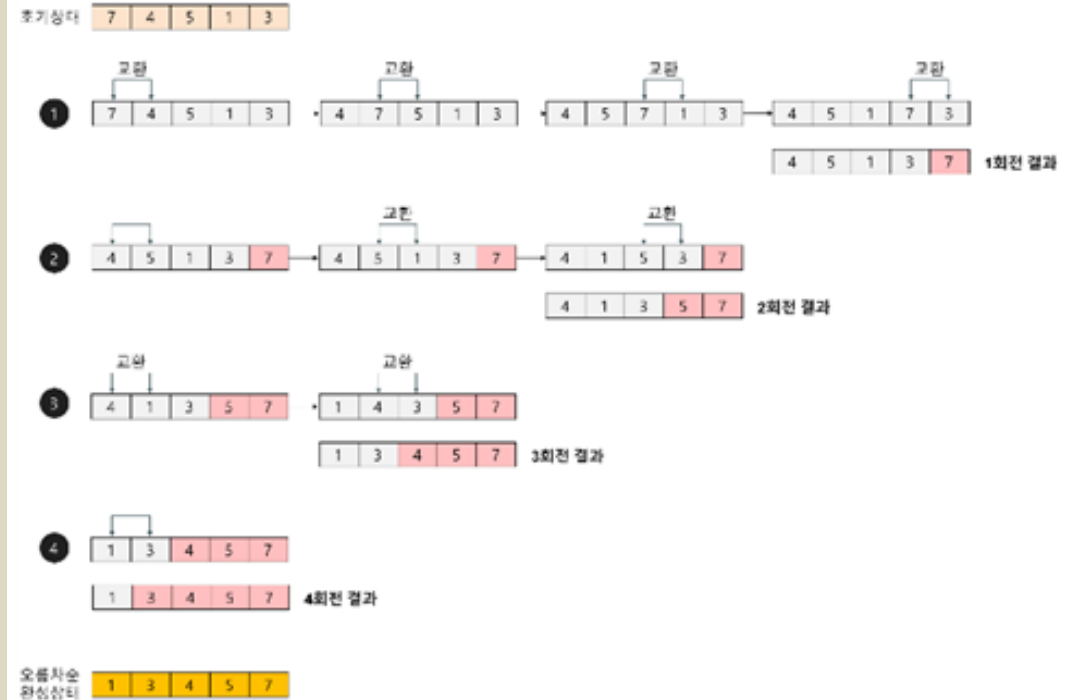
세명컴퓨터고등학교장 남 송 

프로젝트 및 보고서

정렬 알고리즘

버블정렬

버블 정렬(bubble sort)은 서로 이웃한 데이터들을 비교하며 가장 큰 데이터를 가장 뒤로 보내며 정렬하는 방식이다.



정렬 알고리즘 시간복잡도 비교

Name	Best	Avg	Worst	Run-time(정수 60,000개) 단위: sec
삽입정렬	n	n ²	n ²	7.438
선택정렬	n ²	n ²	n ²	10.842
버블정렬	n ²	n ²	n ²	22.894

• 단순(구현 간단)하지만 비효율적인 방법
삽입 정렬, 선택 정렬, 버블 정렬

• 복잡하지만 효율적인 방법
○ 퀵 정렬, 힙 정렬, 합병 정렬, 기수 정렬

삽입정렬

삽입 정렬(insertion sort)은 아직 정렬되지 않은 임의의 데이터를 이 정렬된 부분의 적절한 위치에 삽입해 가며 정렬하는 방식이다



선택정렬

선택 정렬(selection sort)은 정렬되지 않은 데이터들에 대해 가장 작은 데이터를 찾아 가장 앞의 데이터와 교환해나가는 방식이다.



C언어

가위바위보 프로그램

```
C:\Users\user\Downloads\hello. (1).cpp - Dev-C++ 5.11
파일(F) 편집(E) 검색(S) 보기(V) 프로젝트(P) 실행(Z) 도구(T) AStyle 장(W) 도움말(H)
TDM-GCC 4.9.2 64-bit Release
(global.s)
이름없음1.cpp hello. (1).cpp
1 #include<stdio.h>
2 #include<stdlib.h>
3 #include<time.h>
4 int main(){
5     int com, me, iswin;
6
7     for(;;){
8         srand(time(NULL)); //랜덤 함수 초기화
9         com=(rand()%3)+1;
10
11         printf("게임을 시작하세요! 가위 (1)바위 (2)보 (3)? ");
12         scanf("%d",&me);
13
14         if(me==0){
15             printf("게임을 끝냅니다.");
16             break;
17         }
18
19         iswin=me-com;
20
21         if((iswin==2)||iswin==1)
22             printf("당신이 이겼습니다.");
23
24         else if((iswin==2)||iswin==1){
25             printf("당신이 졌습니다.");
26         }
27     }
28     else if(iswin==0){
29         printf("비겼습니다.");
30     }
31 }
32 }
33 }
34 }
```

C:\Users\user\Downloads\hello. (1).exe

```
게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 1
당신이 졌습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 3
당신이 이겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 2
당신이 이겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 2
비겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 1
당신이 졌습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 2
비겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 3
당신이 이겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 3
당신이 이겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 3
당신이 이겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 2
당신이 이겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 1
당신이 이겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 3
비겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 3
비겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 1
당신이 이겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 2
당신이 졌습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)? 1
당신이 이겼습니다. 게임을 시작하세요! 가위(1)바위(2)보(3)?
```

C언어

성적 처리 프로그램

```
.obals)
디버그 hello. (1).cpp
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3     int data [7];
4     int i, sum=0;
5
6     printf("7개의 과목 점수 \n");
7
8     for(i=0; i<7; i++){
9
10    printf("%d번 째 과목의 점수를 입력해주세요.\n", i+1);
11    scanf("%d",&data[i]);
12    if(data[i]>100){
13        printf("잘못된 입력입니다.\n");
14    }
15
16    sum += data[i];
17    }
18    for(i=0; i<7; i++){
19        printf("%d ", data[i]);
20    }
21    printf ("평균 : %.2f", (f
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32 }
```

C:\Users\user\Downloads\hello. (1).exe

```
7개의 과목 점수
1번 째 과목의 점수를 입력해주세요.
100
2번 째 과목의 점수를 입력해주세요.
60
3번 째 과목의 점수를 입력해주세요.
50
4번 째 과목의 점수를 입력해주세요.
70
5번 째 과목의 점수를 입력해주세요.
65
6번 째 과목의 점수를 입력해주세요.
98
7번 째 과목의 점수를 입력해주세요.
78
100 60 50 70 65 98 78 평균 : 74.43
-----
Process exited after 20.09 seconds with return value 0
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

컴퓨터 보안시간에 진행한 해킹방법론 보고서

[4] 도메인 분석 서비스-2

Background

Site title	NAVER	Date first seen	October 1997
Site rank	1567	Primary language	Korean
Description	[REDACTED]		
Keywords	[REDACTED]		
Network Risk Rating (NRI)	[REDACTED]		

Network

Site	http://www.naver.com	Network owner	NHN International, Inc
Domain	naver.com	Registrar	NAVER.COM
IP address	211.233.234.104 (naerver.net)	DNS update	nsupdate@naver.com
ISP address	[REDACTED]	Reverse DNS	211.233.234.104.naerver.net
Domain registrar	naver.com	Registrar organization	NAVER.COM
Organization	NHN Corp., 6 Building 1st, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, 463-047, Korea, (Seongnam, 46346), KR	Hosting company	NHN Technologies
Top Level Domain	Commercial website (.com)	DNS Security Extensions	unknown
Hosting country	KR		

<http://searchdns.netcraft.com>

[2] nmap



- 운영체제 탐지
 - 옵션 : -O
 - Ex) `nmap -O 192.168.88.138`



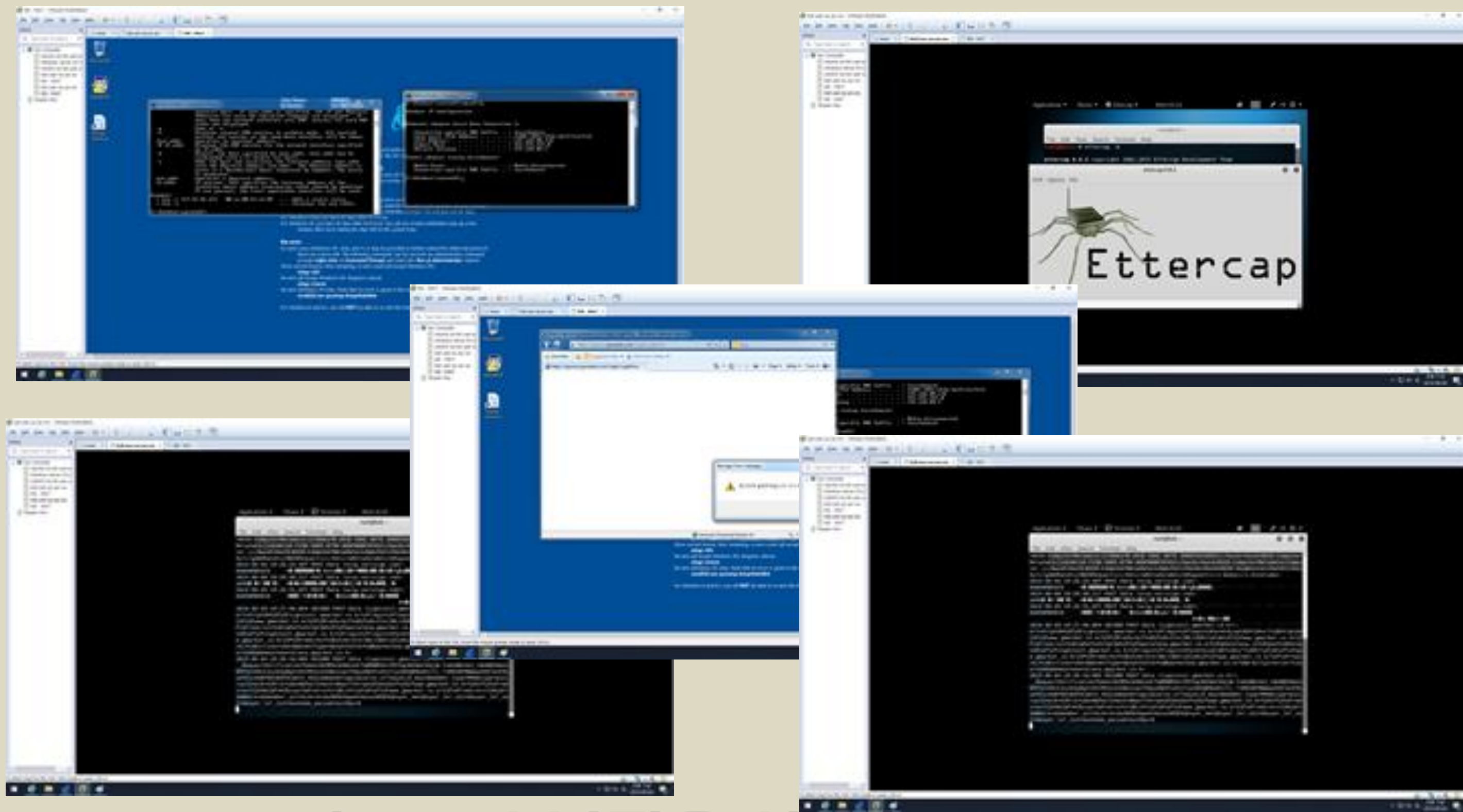
- 활성화된 host 검색
 - 옵션 : -sP
 - Ex) `nmap -sP 192.168.88.138`

[5] 검색 엔진-1

- 대상 서버에 노출된 파일과 소스의 정보에 대한 디렉토리 목록화 시도

Index of /wp-content/uploads/2018/10/

File	Last modified	File Size
20181011_1111_1111.jpg	2018-10-11 11:11	1111 B
20181011_1111_1111.jpg	2018-10-11 11:11	1111 B
20181011_1111_1111.jpg	2018-10-11 11:11	1111 B
20181011_1111_1111.jpg	2018-10-11 11:11	1111 B
20181011_1111_1111.jpg	2018-10-11 11:11	1111 B



**Nmap과 SSL스니핑을 사용하여 상대방의
ID/Password를 해킹하는 법을 배움**

프로그래밍 동아리 시간에 codeup을 이용해 C언어 기초를 다졌습니다.

내 정보 ▾

Y	1013	[기초-입출력] 정수 2개 입력받아 그대로 출력하기(설명)	기초100계	72,914	129,258	56%
Y	1014	[기초-입출력] 문자 2개 입력받아 순서 바꿔 출력하기(설명)	기초100계	68,225	123,222	55%
Y	1015	[기초-입출력] 실수 입력받아 둘째 자리까지 출력하기(설명)	기초100계	65,813	132,047	50%
Y	1017	[기초-입출력] 정수 1개 입력받아 3번 출력하기(설명)	기초100계	62,281	104,087	60%
Y	1018	[기초-입출력] 시간 입력받아 그대로 출력하기(설명)	기초100계	55,165	101,430	54%
Y	1019	[기초-입출력] 연월일 입력받아 그대로 출력하기	기초100계	49,827	130,817	38%
Y	1020	[기초-입출력] 주민번호 입력받아 형태 바꿔 출력하기	기초100계	50,763	123,169	41%
Y	1021	[기초-입출력] 단어 1개 입력받아 그대로 출력하기(설명)	기초100계	48,728	70,328	69%
Y	1022	[기초-입출력] 문장 1개 입력받아 그대로 출력하기(설명)	기초100계	42,599	63,654	67%
Y	1023	[기초-입출력] 실수 1개 입력받아 부분별로 출력하기(설명)	기초100계	41,795	85,093	49%
Y	1024	[기초-입출력] 단어 1개 입력받아 나누어 출력하기(설명)	기초100계	32,651	87,632	37%
Y	1025	[기초-입출력] 정수 1개 입력받아 나누어 출력하기(설명)	기초100계	36,344	69,021	53%
Y	1026	[기초-입출력] 시분초 입력받아 분만 출력하기(설명)	기초100계	37,918	59,270	64%
Y	1027	[기초-입출력] 년월일 입력 받아 형식 바꿔 출력하기(설명)	기초100계	37,437	67,991	55%
Y	1028	[기초-데이터형] 정수 1개 입력받아 그대로 출력하기2(설명)	기초100계	34,878	52,363	67%
Y	1029	[기초-데이터형] 실수 1개 입력받아 그대로 출력하기2(설명)	기초100계	33,810	72,432	47%
Y	1030	[기초-데이터형] 정수 1개 입력받아 그대로 출력하기3(설명)	기초100계	33,153	42,278	79%
Y	1031	[기초-출력변환] 10진 정수 1개 입력받아 8진수로 출력하기(설명)	기초100계	36,254	46,860	77%
Y	1032	[기초-출력변환] 10진 정수 입력받아 16진수로 출력하기1(설명)	기초100계	35,051	41,613	84%
Y	1033	[기초-출력변환] 10진 정수 입력받아 16진수로 출력하기2(설명)	기초100계	32,640	42,171	77%
Y	1034	[기초-출력변환] 8진 정수 1개 입력받아 10진수로 출력하기(설명)	기초100계	33,168	39,038	85%
Y	1035	[기초-출력변환] 16진 정수 1개 입력받아 8진수로 출력하기(설명)	기초100계	33,440	39,940	84%
Y	1036	[기초-출력변환] 영문자 1개 입력받아 10진수로 출력하기(설명)	기초100계	33,372	43,587	77%
Y	1037	[기초-출력변환] 정수 입력받아 아스키 문자로 출력하기	기초100계	33,399	45,925	73%
Y	1038	[기초-산술연산] 정수 2개 입력받아 합 출력하기1(설명)	기초100계	49,981	91,274	55%
Y	1039	[기초-산술연산] 정수 2개 입력받아 합 출력하기2(설명)	기초100계	36,889	59,088	62%
Y	1040	[기초-산술연산] 정수 1개 입력받아 부호 바꿔 출력하기(설명)	기초100계	41,296	50,546	82%
Y	1041	[기초-산술연산] 문자 1개 입력받아 다음 문자 출력하기(설명)	기초100계	34,448	50,121	69%
Y	1042	[기초-산술연산] 정수 2개 입력받아 나눈 몫 출력하기(설명)	기초100계	42,739	72,086	59%
Y	1043	[기초-산술연산] 정수 2개 입력받아 나눈 나머지 출력하기(설명)	기초100계	42,256	53,419	79%
Y	1044	[기초-산술연산] 정수 1개 입력받아 1 더해 출력하기(설명)	기초100계	35,984	72,499	50%

THANK 😊 YOU!