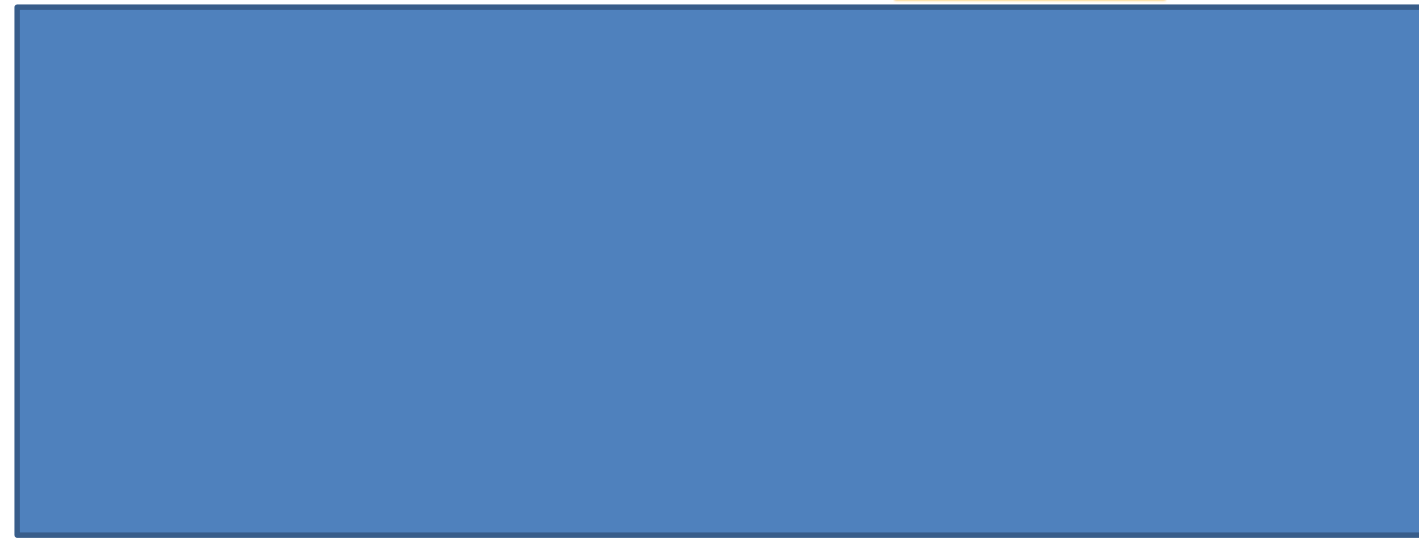


BIZ Company Presentation

포트폴리오



Content



Introduction

자기소개



Programming

프로그래밍



School activities

교내,교외 활동



Prize

상장

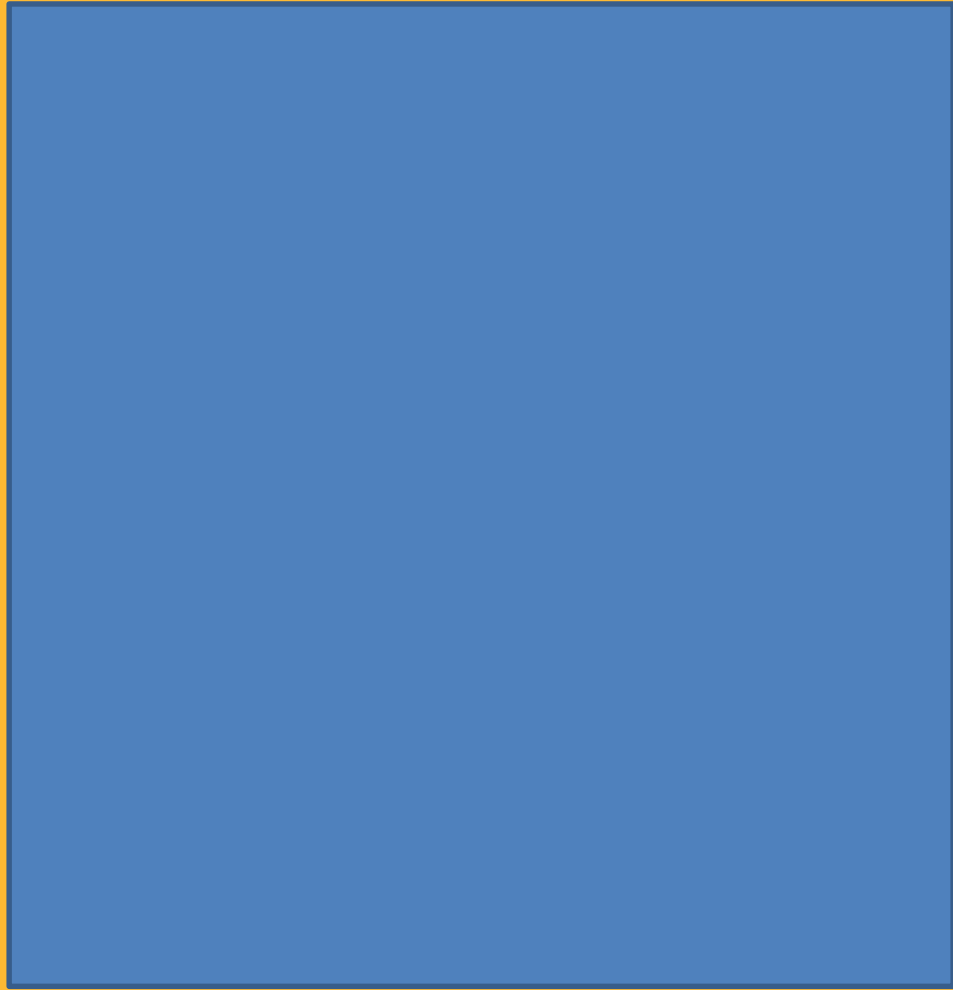


Introduction

자기소개

01

자기소개



좌우명

"경험은 만들어 낼 수 없다 그것은 겪어야만 한다"

이름 : 최인서

나이 : 19세

취미 : 배드민턴, 태권도, 음악, 프로그래밍

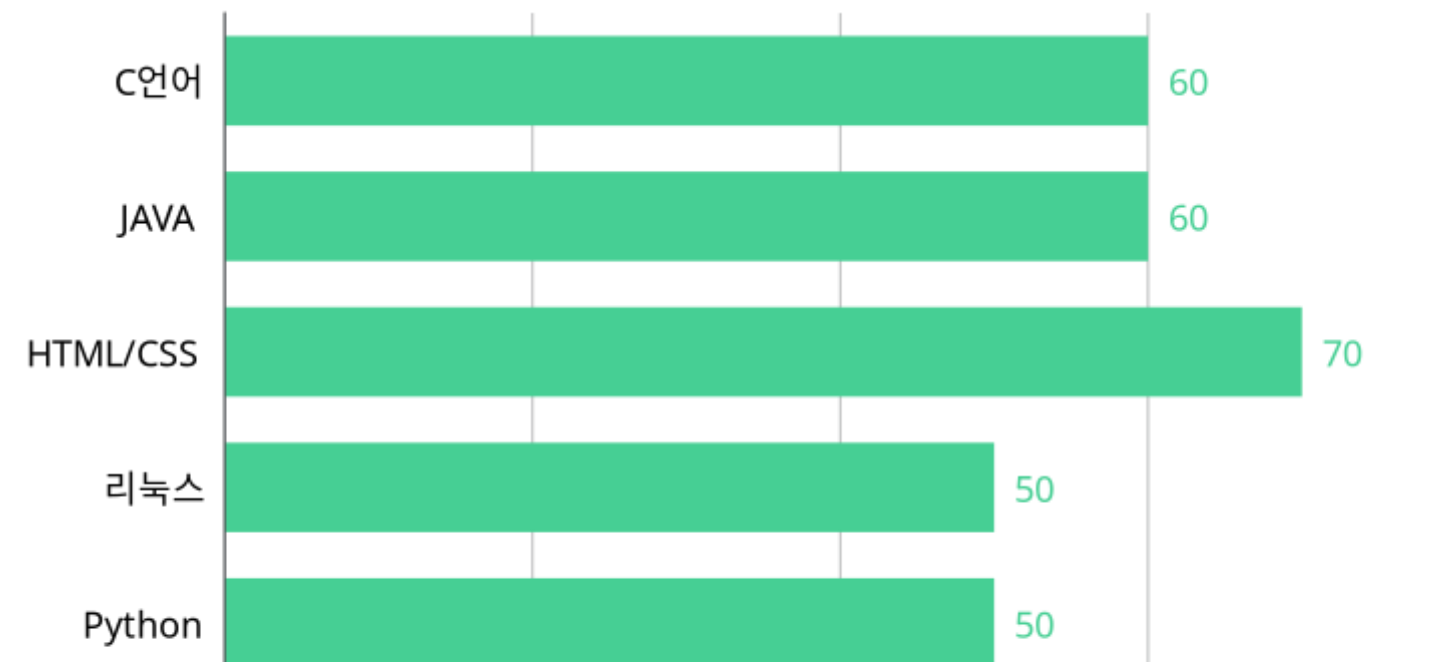
자격증

↳ ITQ 한글

↳ 해킹보안전문가 3급

↳ IEQ 인터넷 윤리

사용할수있는 프로그램



자격증



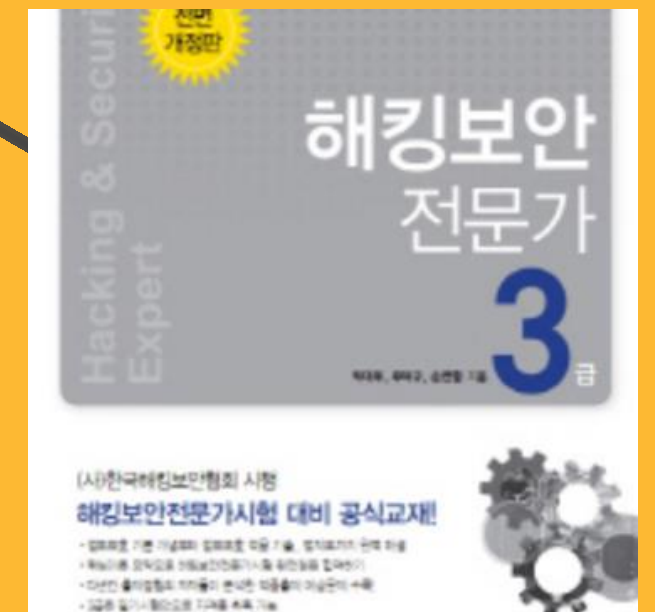
ITQ한글

ITQ인터넷



IEQ 인터넷 윤리 자격증 3급

해킹보안 전문가 3급



자신의 미래 계획



전공

- 01 자신만의 앱개발 목표
- 02 월등한 코딩실력
- 03 야간대학교

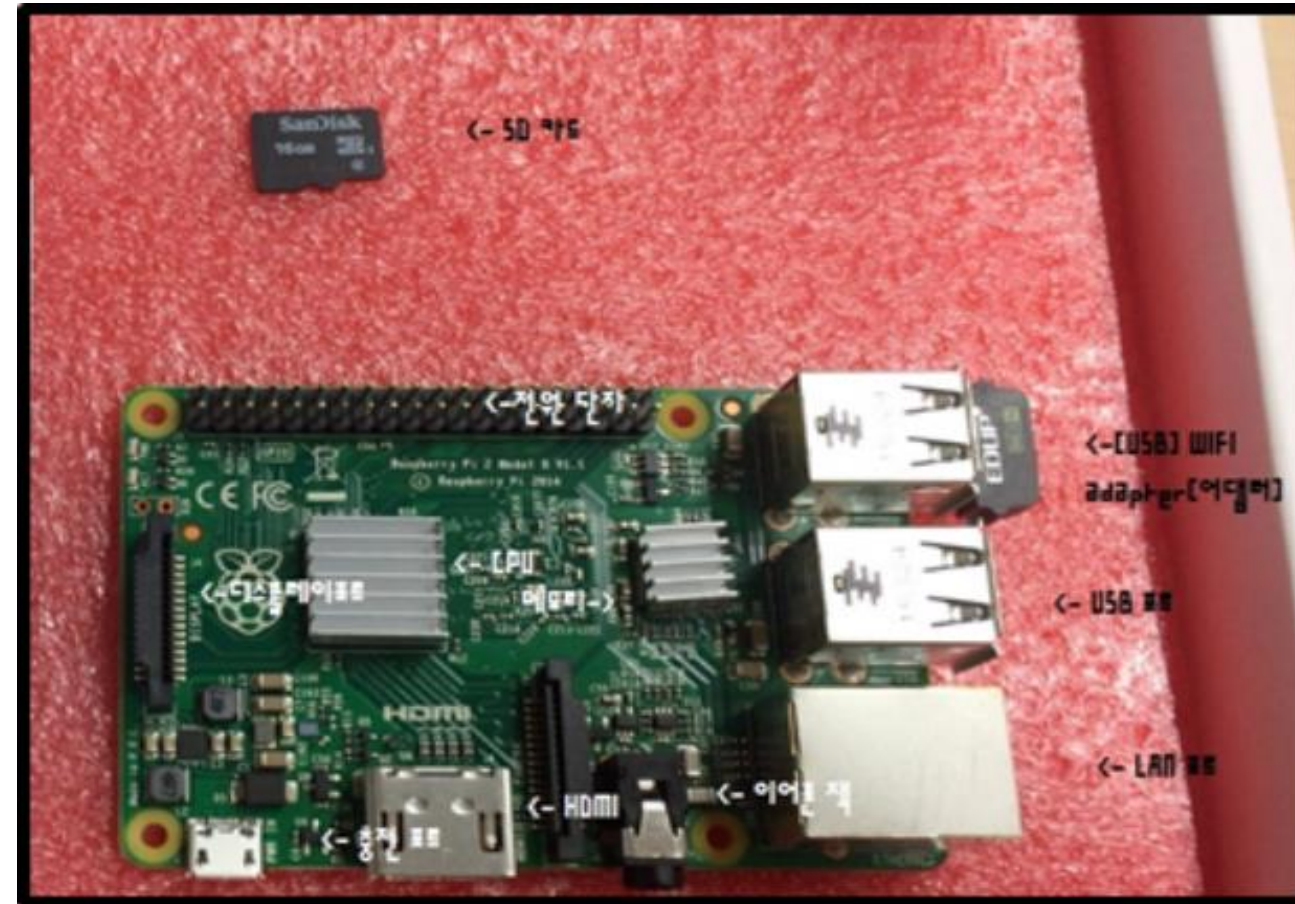
자격증

- 01 운전면허증
- 02 정보처리기능사 실기
- 03 컴퓨터 활용 능력

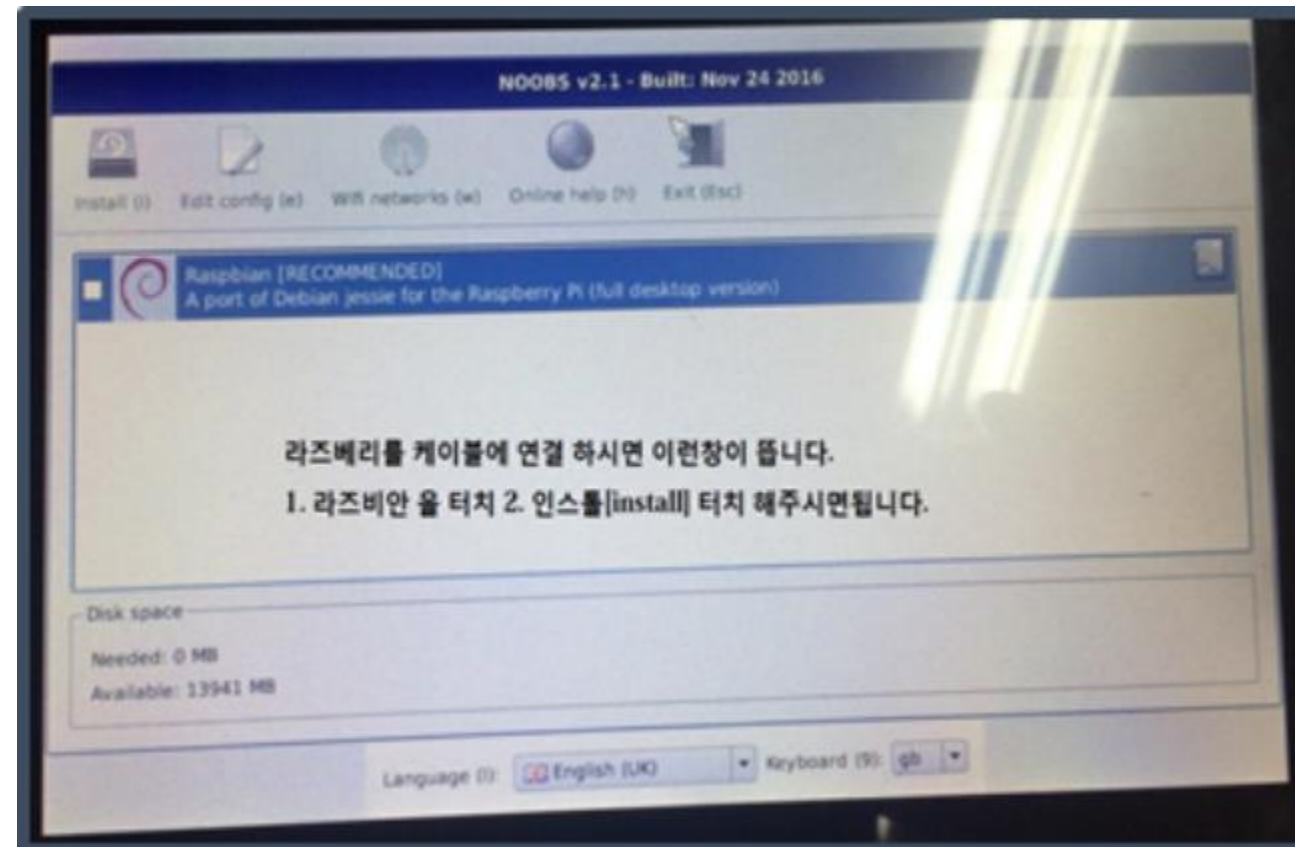
전공 방과후

활동명 :라즈베리 파이

소형컴퓨터인 라즈베리파이를 직접조립후 컴퓨터와 연결을해 OS다운로드 실행후 기본설정과 무선마우스,무선키보드를 연결하는 설정을 했습니다



라즈베리 파이 본체를 조립하는 장면입니다.

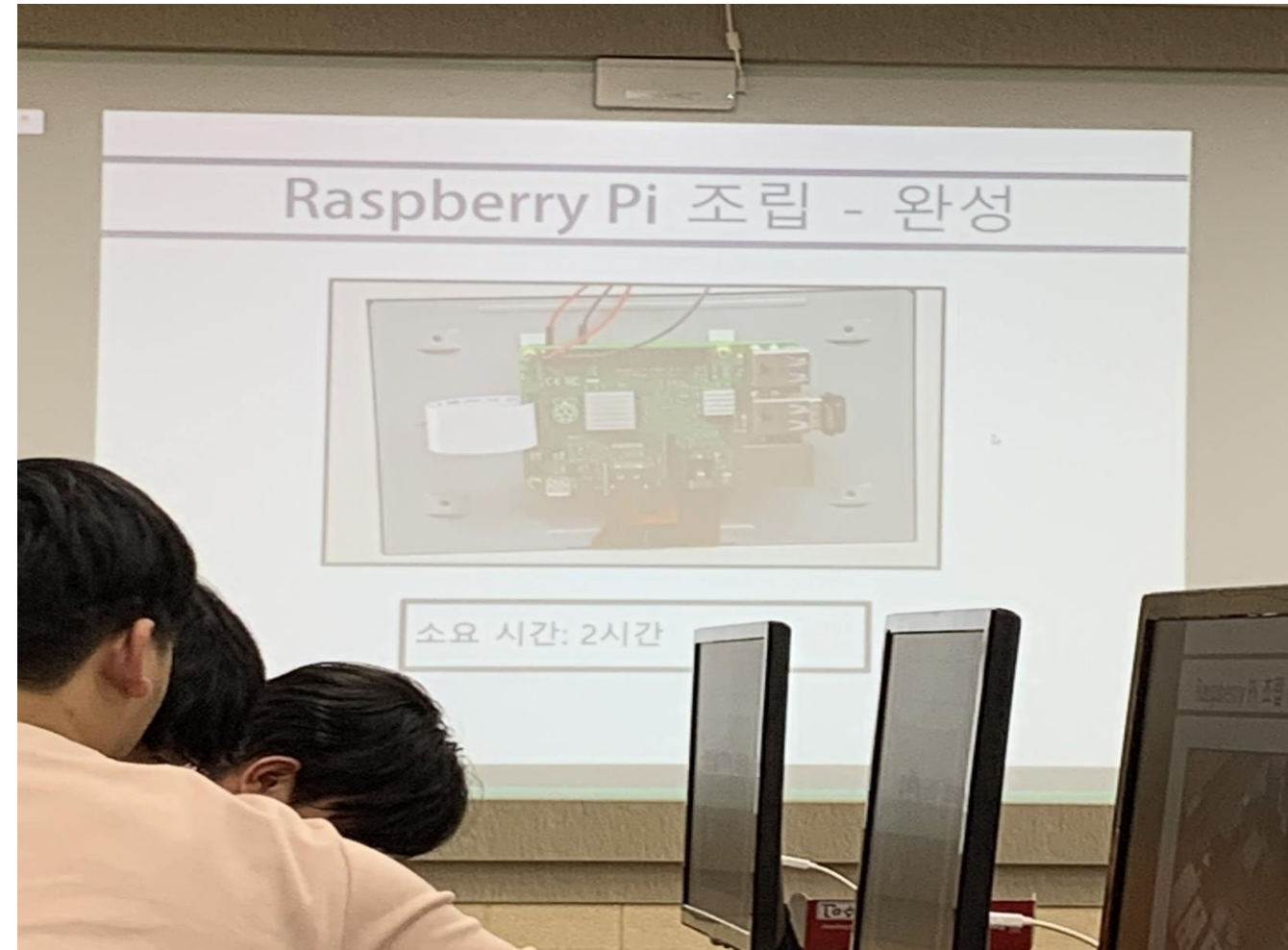


라즈베리 파이 의 OS를 다운받고 무선 마우스와 키보드를 연결하고 있습니다.

전공 방과후

활동명 :라즈베리 파이

소형컴퓨터인 라즈베리파이를 직접조립후 컴퓨터와 연결을해 OS다운로드 실행후 기본설정과 무선마우스,무선키보드를 연결하는 설정을 했습니다



라즈베리 파이에 관한 지식과 조립방법의 강의를 들었습니다



제가 직접 본체를 조립하고있는모습입니다.

AhnLab 견학

AhnLab 이라는 회사에 직접가서 회사를 둘러보고 리버싱 실습도 해보면서 나중에 회사에서의 업무를 미리 경험해 볼수이쁜 좋은 견학이었습니다. 또한 프로그래머의 미래와 발전가능성등 다양한 미래 IT기술들에 대해 정보를 얻고 궁금증도 해결하는 시간을 가질수 있었습니다.



안랩 본관 로비에서
단체사진



실제 근무중인 안랩 직원
들에게 미래에 관한 조언
을 듣고 질문하는 시간을
가졌습니다



Programming

프로그래밍

03

프로그래밍

프로그래밍, 애플리케이션

프로그램명 : 채팅클라이언트

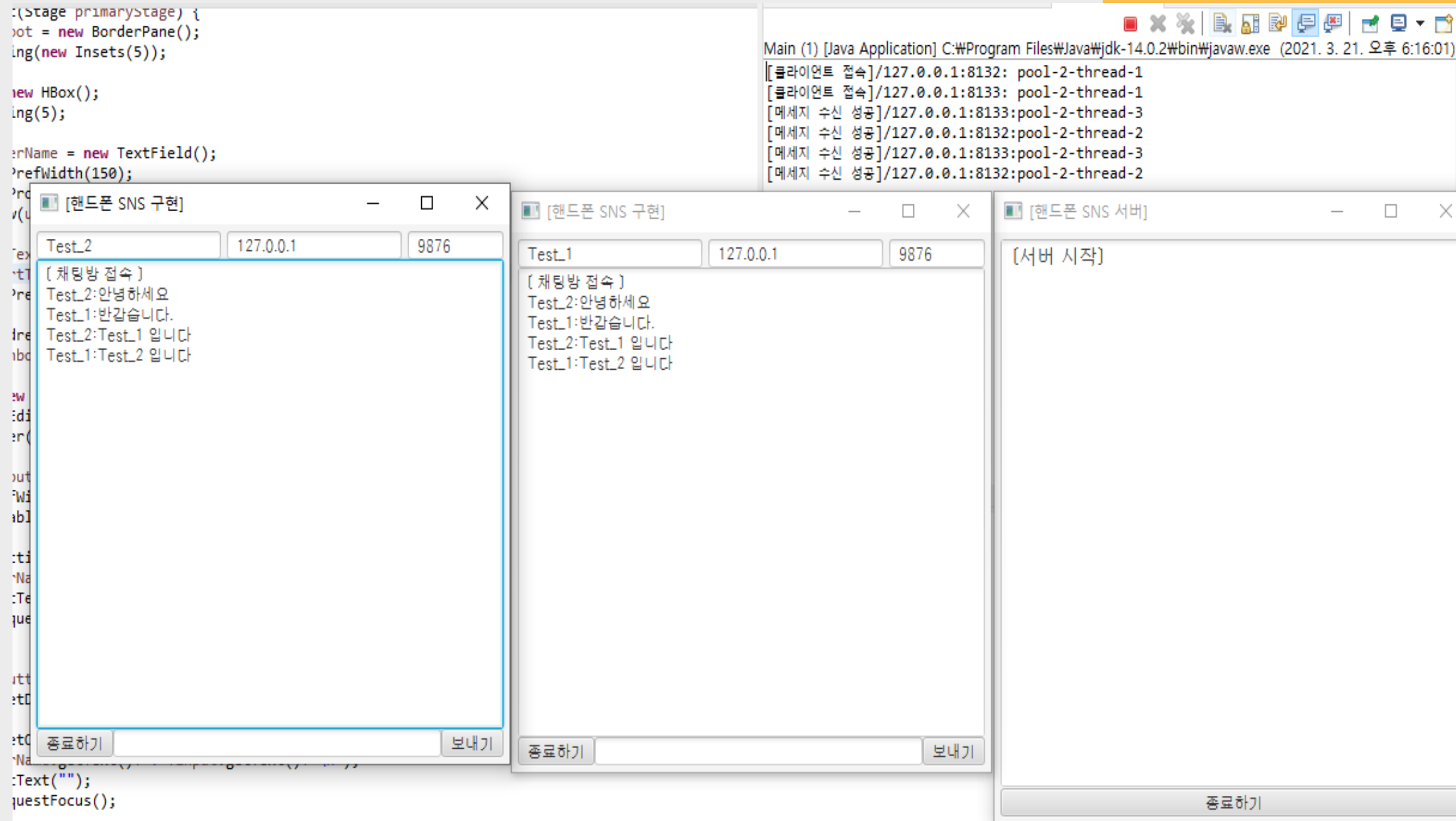
사용프로그램 : JAVA

프로그램 기능 : JAVA를 이용해 전체적인 채팅 서버를 만들고 클라이언트를 만들어 서버시작과 함께 클라이언트 두개를 연결하여 서로 채팅을 칠수 있게 구현하였습니다.

프로그램 구현 목적 : 사람들이 흔하게 쓰는 카카오톡이나 페이스북메시지를 한번 만들어보고싶다는 생각에 만들어보았습니다.

```
3④ import java.net.InetSocketAddress;
1
2 public class Main extends Application {
3
4     public static ExecutorService threadPool;
5     public static Vector<Client> clients = new Vector<Client>();
6
7     ServerSocket serverSocket;
8
9     public void startServer(String IP, int port) {
10        try {
11            serverSocket = new ServerSocket();
12            serverSocket.bind(new InetSocketAddress(IP,port));
13        }catch(Exception e) {
14            e.printStackTrace();
15            if(! serverSocket.isClosed())
16                stopServer();
17            return;
18        }
19        Runnable thread = new Runnable() {
20        ④ @Override
21        ④ public void run() {
22            while(true) {
23                try {
24                    Socket socket = serverSocket.accept();
25                    clients.add(new Client(socket));
26                    System.out.println("[클라이언트 접속]"
27                        +socket.getRemoteSocketAddress()
28                        +" : "+ Thread.currentThread().getName());
29                }catch(Exception e) {
30                    if(! serverSocket.isClosed()) {
31                        stopServer();
32                        break;
33                    }
34                }
35            }
36        }
37    };
38 }
```

채팅 클라이언트 실행결과



채팅창 서버를 구현하고 채팅창에 접속후 문자를 전송하면 실시간으로 전송

```
<form name=form1 method=post action=request_result.jsp>
<table border=1 cellspacing="1" cellpadding="5">
<tr>
<td>도서 이름</td>
```

POST 방식으로 데이터를 전송

```
<div align="center">
<h2>도서검색결과</h2>
<hr>
<table border=1 cellspacing="1" cellpadding="5">
<tr>
<td>도서 이름</td>
<td><%=request.getParameter("username")%> </td>
<tr>
<td>출판사</td>
<td><%=request.getParameter("job")%></td>
<tr>
<td>장르</td>
<td>
<%
// getParameterValues 메서드를 이용해 "favorite" 로 설정된 form 의 체크박스 값들을 모두 읽어옴.
String favorites[] = request.getParameterValues("favorite");

for(String favorite: favorites) {
    out.println(favorite+"<br>");
}
%>
```

각각의 값을 입력받아 for문으로 출력

프로그래밍, 웹

프로그램명: 도서 검색 프로그램

사용프로그램: JSP, HTML

프로그램 기능: 자신이 원하는 책 이름과 출판사 장르가 있다면 직접 입력하여 검색결과를 한번에 보여주는 프로그램입니다.

프로그램 구현 목적: 도서 관리 프로그램을 직접 구현하기 위해 제일 잘할수있는 HTML을 이용해 만들어보았습니다.

도서 검색 프로그램 결과

도서 검색

도서 이름	<input type="text"/>
출판사	선택 ▼
장르	<input type="checkbox"/> 컴퓨터 <input type="checkbox"/> 교과서 <input type="checkbox"/> 문제집
<input type="button" value="확인"/> <input type="button" value="취소"/>	



(입력)

도서검색결과

도서 이름	Test
출판사	지학사
장르	컴퓨터 교과서 문제집

```

<script>
function check(){
    if(form1.salen0.value == ""){
        alert("비번호가 입력되지 않았습니다.");
        form1.salen0.focus();
        return false;
    }
    if(form1.pcode.value == ""){
        alert("상품코드가 입력되지 않았습니다.");
        form1.pcode.focus();
        return false;
    }
    if(form1.saledate.value == ""){
        alert("판매날짜가 입력되지 않았습니다.");
        form1.saledate.focus();
        return false;
    }
    if(form1.scode.value == ""){
        alert("매장코드가 입력되지 않았습니다.");
        form1.scode.focus();
        return false;
    }
    if(form1.amount.value == ""){
        alert("판매수량이 입력되지 않았습니다.");
        form1.amount.focus();
        return false;
    }
    alert("판매등록이 완료 되었습니다!");
    return true;
}
}

```

값을 입력받지 못했을경우를 출력해주는 코드입니다

```

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css">
<header><jsp:include page="header.jsp"></jsp:include></header>
<nav><jsp:include page="nav.jsp"></jsp:include></nav>
<section>
<h3>판매등록</h3>
<form name="form1" action="c_select.jsp" method="post" onsubmit="return check()">
<table border="1">
    <tr>
        <td>비번호</td>
        <td><input type="text" name="saleno" value=""></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>상품코드</td>
        <td><input type="text" name="pcode" value=""><br>
        *상품코드는 p1,p2,p3,p4중 하나를 입력하세요.</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>판매날짜</td>
        <td><input type="date" name="saledate" value=""></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>매장코드</td>
        <td><input type="text" name="scode" value=""></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>판매수량</td>
        <td><input type="text" name="amount" value=""></td>
    </tr>
    <tr>
        <td colspan="2" align="center">
            <input type="submit" value="들 록" onclick="">
            <input type="reset" value="다시쓰기" onclick="">
        </td>
    </tr>
</table>
</form>
</section>
<footer><jsp:include page="footer.jsp"></jsp:include></footer>

```

값을 입력받기위한 HTML 코드를 작성해 줍니다

프로그래밍,웹

프로그램명 :매장별 물품 판매 관리 프로그램

사용프로그램 : JSP,HTML

프로그램 기능 :매장의 물품판매 목록을 상품코드,판매수량 같
이 세세한정보를 저장해주는 프로그램입니다

프로그램 구현 목적 :도서 관리 프로그램을 직접 구현하기 위해
제일 잘할수있는 HTML을 이용해 만들어보았습니다.

매장별 물품 판매 관리 프로그램 실행결과

판매등록

비번호	<input type="text"/>
상품코드	<input type="text"/> <small>*상품코드는 p1,p2,p3,p4중 하나를 입력하세요.</small>
판매날짜	연도-월-일 <input type="text"/>
매장코드	<input type="text"/>
판매수량	<input type="text"/>
<input type="button" value="등록"/> <input type="button" value="다시쓰기"/>	

HTML로 구성한 입력을 받는곳입니다.

상품코드	판매날짜	상품명	상품금액	수량	총금액
p1	2021-04-12	아메리카노	2500	12	30000

입력받은값을 정리해서 출력해줍니다.

localhost:8090 내용:
판매등록이 완료 되었습니다!

홈으로

판매등록

비번호	abc
상품코드	p1 <small>*상품코드는 p1,p2,p3,p4중 하나를 입력하세요.</small>
판매날짜	2021-04-12 <input type="text"/>
매장코드	1111
판매수량	12
<input type="button" value="등록"/> <input type="button" value="다시쓰기"/>	

텍스트칸에 값을 입력해주고 등록을 누르면
등록을 완료했다는 알림이 나옵니다.

아이디	<input type="text"/>
비밀번호	<input type="password"/>
<input type="button" value="로그인"/>	

기본 로그인 화면입니다.

아이디	<input type="text" value="admin"/>
비밀번호	<input type="password" value="...."/>
<input type="button" value="로그인"/>	

아이디를 admin 으로 로그인

[admin]님은[관리자]권한으로 접속하셨습니다. 환영합니다!

프로그래밍,웹

프로그램명 : 로그인 권한부여 프로그램

사용프로그램 : JSP,HTML

프로그램 기능 : 홈페이지에 로그인을 할때

admin으로 로그인하면 관리자로 로그인

그외의 로그인을하면 유저로 로그인하는 프로그램

프로그램 구현 목적 : 관리자와 유저 아이디를 구분해서 사용할 수있는 기능들을 분류 하는 프로그램을 만들어봤습니다.

로그인 권한부여 프로그램 실행 결과

[admin(??????)]접속중 입니다.
사용가능 메뉴입니다.

사이트관리

회원관리

자유 게시판

회원 게시판

관리자 로그인 사용가능 메뉴입니다.

[test(???)접속중 입니다.
사용가능 메뉴입니다.

자유 게시판

회원 게시판

유저 로그인 사용가능 메뉴입니다.

권한마다 사용할수있는 메뉴가
다름

프로그래밍

프로그래밍명: 노드를 활용한 동적할당 배열

사용프로그램: C언어

프로그램 기능: 노드를 구조체로 선언하고, 노드의 데이터를 삽입하고 노드의 데이터를 지우고, 노드들은 순회하여 값을 출력

프로그램 구현 목적: 노드의 기본이해와

정적할당과 동적할당을 비교하여 배열에 대한 이해도를 높이

기 위해 프로그램 구현

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
struct NODE
{
    int data;
    NODE *link;
};

void INSERT(NODE *prev, int d)
{
    //삽입 노드 생성
    NODE *InsNode = NULL;
    InsNode = (NODE *)malloc(sizeof(NODE));
    InsNode->data = d;

    //이전 노드의 링크를 저장
    InsNode->link = prev->link;

    //이전 노드의 링크에 삽입 노드 주소를 저장
    prev->link = InsNode;
}

void DELETE(NODE *prev)
{
    NODE *DelNode = prev->link; //삭제 노드

    prev->link = DelNode->link; //삭제 노드 링크를 저장

    free(DelNode); //삭제 노드를 메모리에서 삭제
}

void TRAVERSE(NODE *pointer)
{
    //데이터를 출력
    printf("%d ", pointer->data);

    //다음 노드있으면 재귀호출
    if(pointer->link != NULL)
        TRAVERSE(pointer->link);
}

int main()
{
    NODE *head = NULL;
    NODE *prev = NULL;

    head = (NODE *)malloc(sizeof(NODE));
    head->data = 0;
    head->link = NULL;

    prev = head;    INSERT(prev, 10);
    prev = prev->link;    INSERT(prev, 20);
    prev = prev->link;    INSERT(prev, 40);

    printf("리스트 출력 : ");
    TRAVERSE(head->link);
    printf("\n");

    printf("30 삽입 후 리스트 출력 : ");
    INSERT(prev, 30);
    TRAVERSE(head->link);
    printf("\n");

    printf("30 삭제 후 리스트 출력 : ");
    DELETE(prev);
    TRAVERSE(head->link);
    printf("\n");

    return 0;
}
```

HTML/CSS

프로그래밍 : 회사사이트 구현

사용프로그램 : HTML/CSS

웹 구현 목적 : HTML/CSS를 이용

한 메인 홈페이지와

메인홈페이지를넘어가 간단하게 들어갈수있는 링크를건 버튼과 설명을 적어주었습니다.

```
<html>
<head>
  <title>최인서의 홈페이지</title>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, user-scalable=no" />
  <link rel="stylesheet" href="assets/css/main.css" />
  <noscript><link rel="stylesheet" href="assets/css/noscript.css" /></noscript>
</head>
<body class="is-preload">

  <!-- Sidebar -->
  <section id="sidebar">
    <div class="inner">
      <nav>
        <ul>
          <li><a href="#intro">홈</a></li>
          <li><a href="#one">홈페이지 소개</a></li>
          <li><a href="#two">하는말</a></li>
          <li><a href="#three">연락처</a></li>
        </ul>
      </nav>
    </div>
  </section>

  <!-- Wrapper -->
  <div id="wrapper">

    <!-- Intro -->
    <section id="intro" class="wrapper style1 fullscreen fade-up">
      <div class="inner">
        <h1>안녕하세요</h1>
        <p>안녕하세요 세명컴퓨터고등학교에서 HTML5/CSS</a><br />를 배우고있는 최인서라고 합니다.</a></p>
        <ul class="actions">
          <li><a href="#one" class="button scrolly">더보기</a></li>
        </ul>
      </div>
    </section>
  </div>
</body>
</html>
```

```
body {
  line-height: 1;
}

ol, ul {
  list-style: none;
}

blockquote, q {
  quotes: none;

  blockquote:before, blockquote:after, q:before, q:after {
    content: "";
    content: none;
  }
}

table {
  border-collapse: collapse;
  border-spacing: 0;
}

body {
  -webkit-text-size-adjust: none;
}

mark {
  background-color: transparent;
  color: inherit;
}

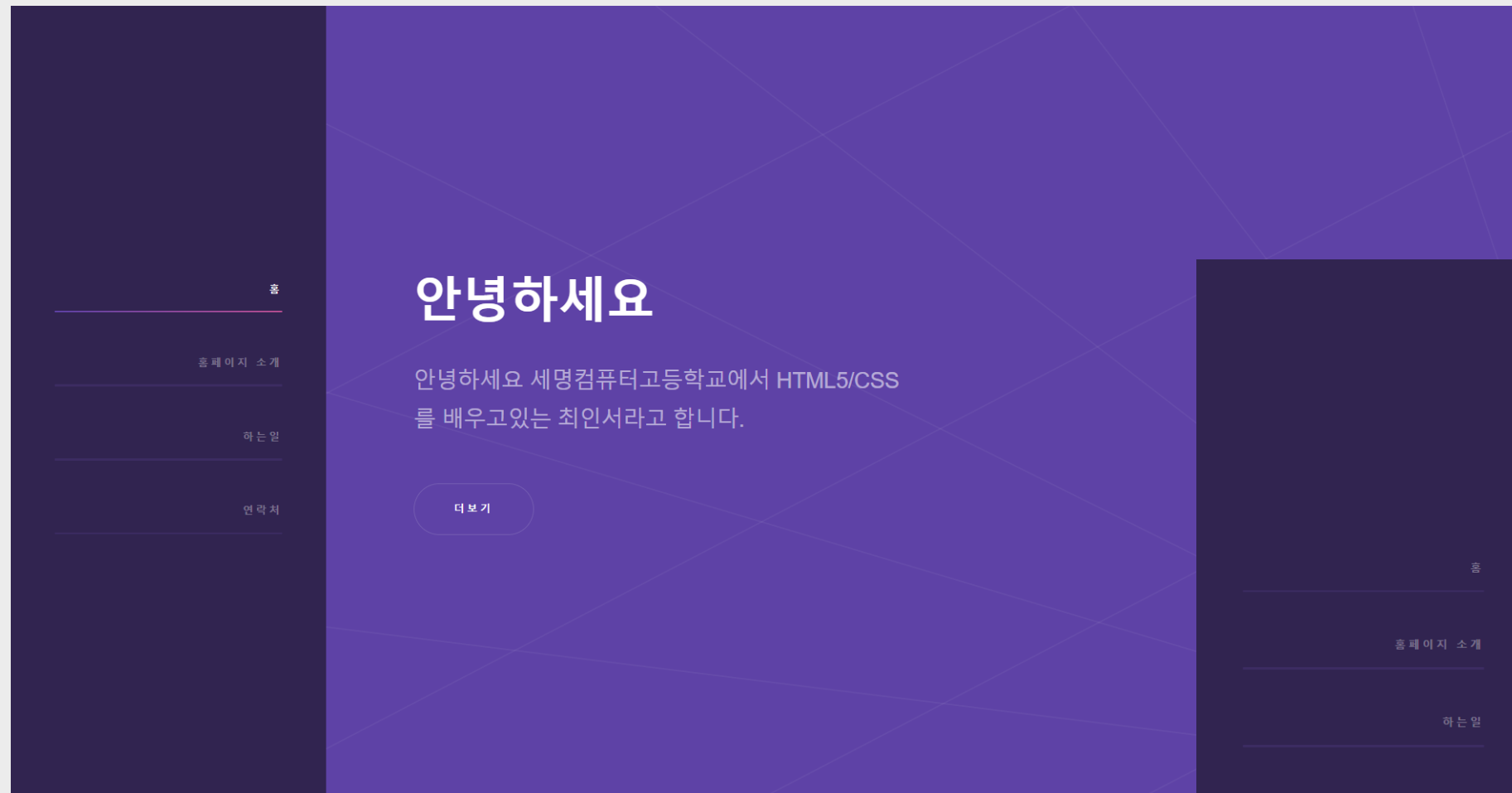
input::-moz-focus-inner {
  border: 0;
  padding: 0;
}

input, select, textarea {
  -moz-appearance: none;
  -webkit-appearance: none;
  -ms-appearance: none;
  appearance: none;
}
```

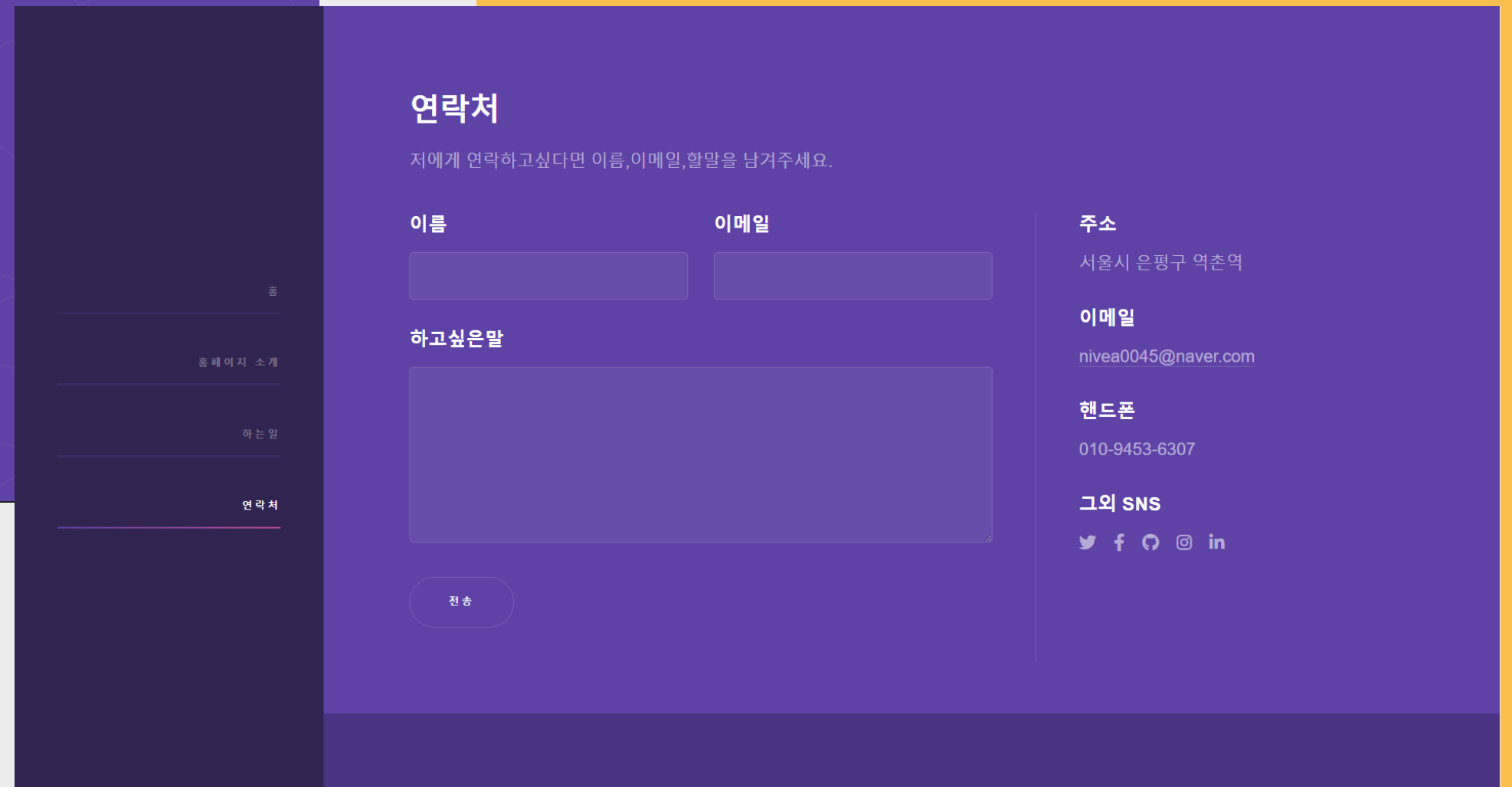
HTML로 간단한 뼈대를 만들어 주었습니다.

CSS로 html만든 뼈대에 배경색상과 전체 디자인을 해주었습니다.

회사사이트 구현 실행 화면



메인 페이지 입니다.



텍스트 박스를 통해 연락처와 이메일을 받아 내용을 전송할수있게 만들었습니다.

HTML/CSS

프로그래밍 : 사이트 내용 바꾸기

사용프로그램 : HTML/CSS

웹 구현 목적 : HTML/CSS 코드를 완벽히 이해한후

페이스북의 HTML코드를 복사해 분석을 하여

페이지 안의 내용과 코드 수정

입학 또는 졸업 학번 로그인

내일도 등교라는 것을 잊으셨나요?

입학 또는 졸업하기

항상 지금처럼 세명인으로 남으실 수 있습니다.

이름(성은 제외)

휴대폰 번호 또는 이메일

새 비밀번호

생일

1994 ▼ 6월 ▼ 24 ▼

성별

여성 남성 직접 지정

입학 또는 졸업하기 버튼을 클릭하면 세명컴퓨터고등학교의 약관, 데이터 정책 및 쿠키 정책에 동의하게 됩니다. 세명컴퓨터고등학교로부터 SMS 알림을 받을 수 있으며 알림은 언제든지 옵트아웃할 수 있습니다.

日本語 Português (Brasil) Français (France) Deutsch

페이지 카테고리 이벤트 장소 게임 위치 Marketplace 그룹 Instagram

페이스북 사이트 변경 후 모습

웹크롤링

프로그램명 : 네이버 자동로그인

사용프로그램 : 웹크롤링

프로그램 기능 : 네이버 페이지를 자동으로
들어가 로그인을 해줌

프로그램 구현 목적 : 네이버를 자동으로
로그인하면 캡차에 걸리게 됩니다. 하지만
입력하는 시간을 조금 준다면 캡차에 안걸릴수있
습니다.

```
from selenium import webdriver
import time
from selenium.webdriver.common.keys import Keys
import pyperclip

driver = webdriver.Chrome('C:\chromedriver.exe')
driver.get('https://www.naver.com/')
time.sleep(1)

login_btn = driver.find_element_by_class_name('link_login')
login_btn.click()
time.sleep(1)

# id, pw 입력할 곳을 찾습니다.
tag_id = driver.find_element_by_name('id')
tag_pw = driver.find_element_by_name('pw')
tag_id.clear()
time.sleep(1)

# id 입력
tag_id.click()
pyperclip.copy('nivea0045')
tag_id.send_keys(Keys.CONTROL, 'v')
time.sleep(1)

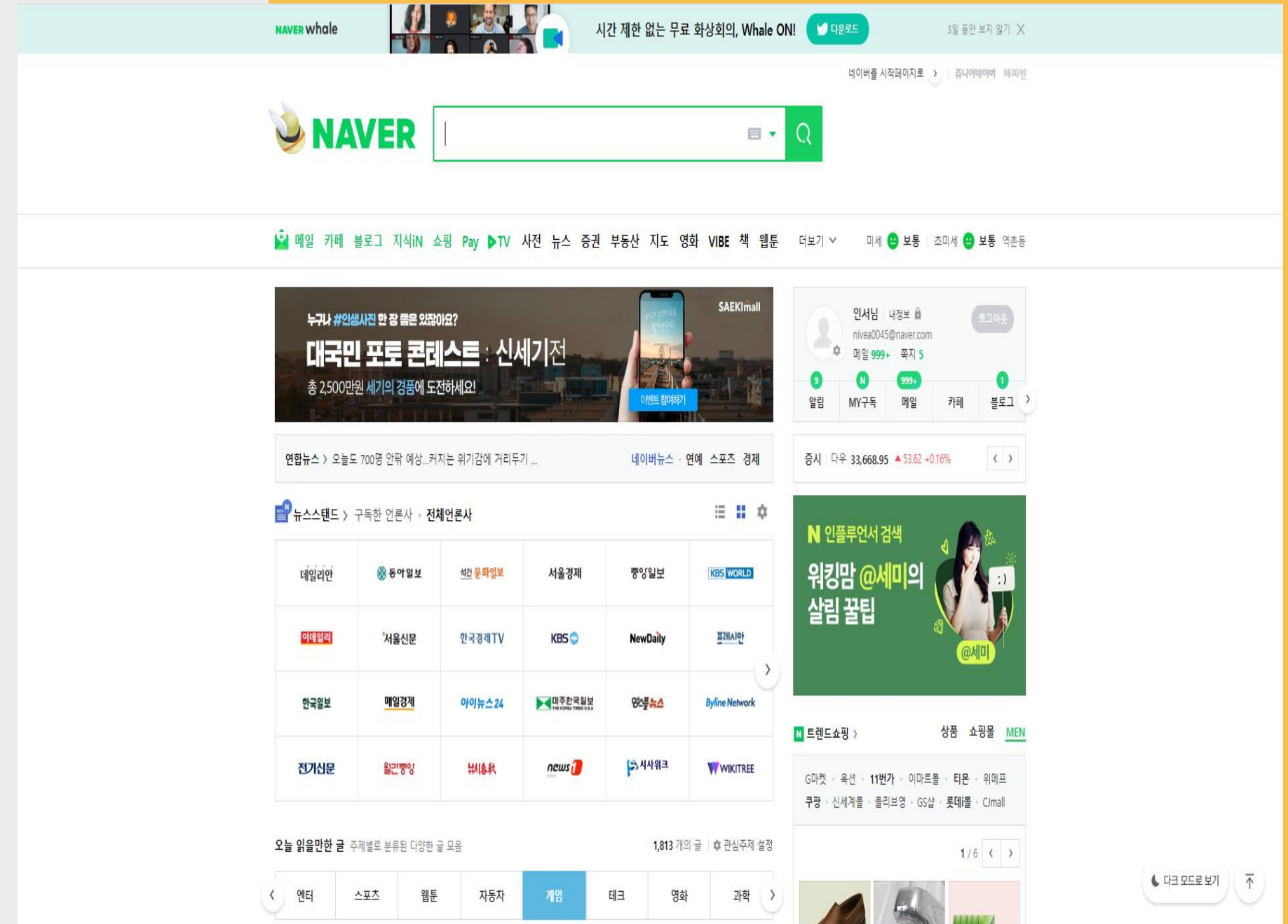
# pw 입력
tag_pw.click()
pyperclip.copy('비밀번호')
tag_pw.send_keys(Keys.CONTROL, 'v')
time.sleep(1)

# 로그인 버튼을 클릭합니다
login_btn = driver.find_element_by_id('log_login')
login_btn.click()
```

네이버 자동로그인 프로그램 실행결과



실패한다면 이렇게 캡처에 걸리게 됩니다.



문제없이 로그인에 성공했습니다.

웹크롤링

프로그램명 : 인터넷 텍스트 내용 일부 출력

사용프로그램 : 웹크롤링

프로그램 기능 : 사이트의 한부분의 텍스트를 출력

프로그램 구현 목적 : 맨처음 url로 네이버 영화를 걸어둔뒤 홈페이지에 있는 사람들이 작성한 리뷰 내용을 가져올수있게 했습니다.

```
import urllib.request
from bs4 import BeautifulSoup as bs

def main():
    url = "https://movie.naver.com/movie/bi/mi/review.nhn?code=196051"
    soup = bs(urllib.request.urlopen(url).read(), "html.parser")
    ul = soup.find('ul', class_='rvw_list_area')
    for i in ul.find_all('li'):
        print(i.string.get_text())

if __name__ == "__main__":
    main()
```

[일본 박스오피스] 2020년 43주차 (2020년 10월 24일 ~ 2020년 10월 25일) 주말 박스오피스
귀멸의 칼날, 관객 100만명 동원의 의미
극장판 귀멸의 칼날 무한열차편 새로운 신규 예고편(PV) Demon Slayer: Kimetsu no Yaiba the Movie - Mugen Train 2020 (한글 자막)
[일본애니영화]감동질질 뉴 '귀멸의 칼날:무한 열차편'(2020)
[일본 박스오피스] 2020년 42주차 (2020년 10월 17일 ~ 2020년 10월 18일) 주말 박스오피스
귀멸의 칼날 무한열차를 보고 왔습니다!(스포x)
[일본 박스오피스] 2020년 47주차 (2020년 11월 21일 ~ 2020년 11월 22일) 주말 박스오피스
극장판 애니 [귀멸의 칼날: 무한열차편] 개봉 상영관 확대 안내 : 국내 예고편 공개(한글)
: 2021.01.27 : 애니메이션
귀멸! 전멸!! 멸종!!! 귀멸의 칼날 굿즈는 다 어디간거야~~무한열차 또 관람해야 하는거 니!!!
[일본 박스오피스] 2020년 45주차 (2020년 11월 07일 ~ 2020년 11월 08일) 주말 박스오피스

Oracle SQL

```
SQL> select * from tb1_product_01;
```

PCODE	NAME	COST
AA01	아메리카노	3000
AA02	아메리카노	3500
AA03	카페라떼	4000
AA04	카라멜마끼	4500
AA05	카푸치노	5000
AA06	초코롤케익	6000
AA07	녹차롤케익	6500
AA08	망고쥬스	7000
AA09	핫초코	2500

9 rows selected.

```
SQL> update tb1_product_01  
2 set name = '에스프레소'  
3 where pcode = 'AA02';
```

1 row updated.

```
SQL> select * from tb1_product_01;
```

PCODE	NAME	COST
AA01	아메리카노	3000
AA02	에스프레소	3500
AA03	카페라떼	4000
AA04	카라멜마끼	4500
AA05	카푸치노	5000
AA06	초코롤케익	6000
AA07	녹차롤케익	6500
AA08	망고쥬스	7000
AA09	핫초코	2500

SELECT

프로그램 기능 : 기존테이블에 데이터를 입력해주는 과정

프로그램 구현 목적 : 테이블에 데이터 값을

넣어줌으로서 select 문으로 데이터를 검색할수도 있고 alter문으로 테이블과 컬럼을 수정할수도 있습니다.

Git

```
user@EDI22 MINGW64 ~/git_30322 (newB)
$ git add .
$ git commit -m"03137_1-1 삭제"
[newB f212ef5] 03137_1-1 삭제
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
delete mode 100644 0317_1-1.txt

user@EDI22 MINGW64 ~/git_30322 (newB)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'

user@EDI22 MINGW64 ~/git_30322 (master)
$ git add
Nothing specified, nothing added.
hint: Maybe you wanted to say 'git add .' ?
hint: Turn this message off by running
hint: "git config advice.addEmptyPathsSpec false"

user@EDI22 MINGW64 ~/git_30322 (master)
$ git add .
$ git commit -m"0317_1 내용 수정"
[master e29757a] 0317_1 내용 수정
1 file changed, 1 insertion(+)

user@EDI22 MINGW64 ~/git_30322 (master)
$ git checkout newB
Switched to branch 'newB'

user@EDI22 MINGW64 ~/git_30322 (newB)
$ |
```

The screenshot shows the Git GUI interface. On the left, a commit history graph shows branches master, newB_1, newB_2, and newB_3. The commit list on the right shows a series of commits by 'inseo <nivea0045@naver.cc>' with timestamps. The bottom section shows the details for the selected commit 'b2', including the SHA1 ID, author, committer, parent, and branches.

Commit

프로그램 기능 : commit을 이용해 수정 내용을 저장하는 명령어 입니다

프로그램 구현 목적 : 파일 내용을 수정하거나 삭제했을시 commit을 사용하여 수정내용을 저장하고 메모하여 좀 더 보기 쉽게 합니다.



Prize

상장

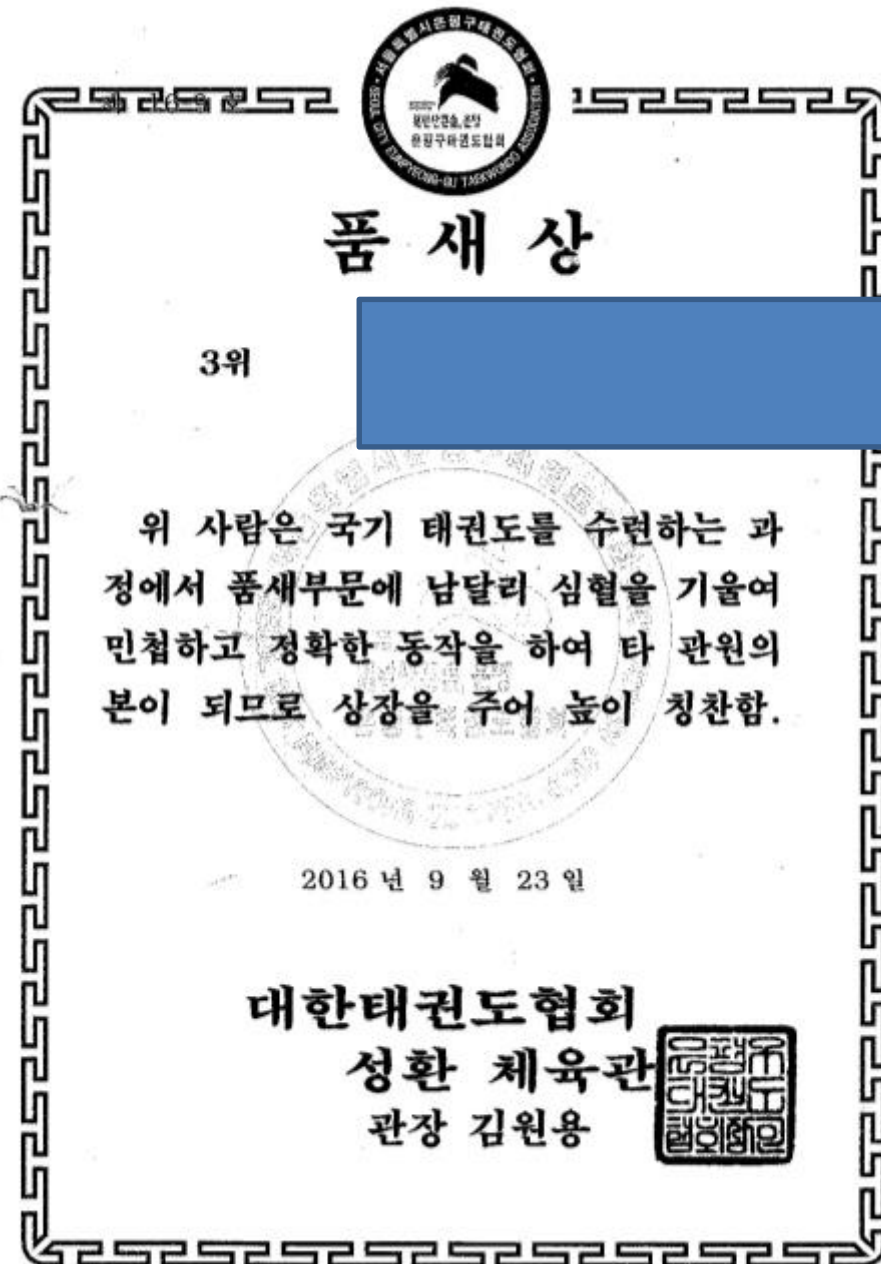
04

상장

상장

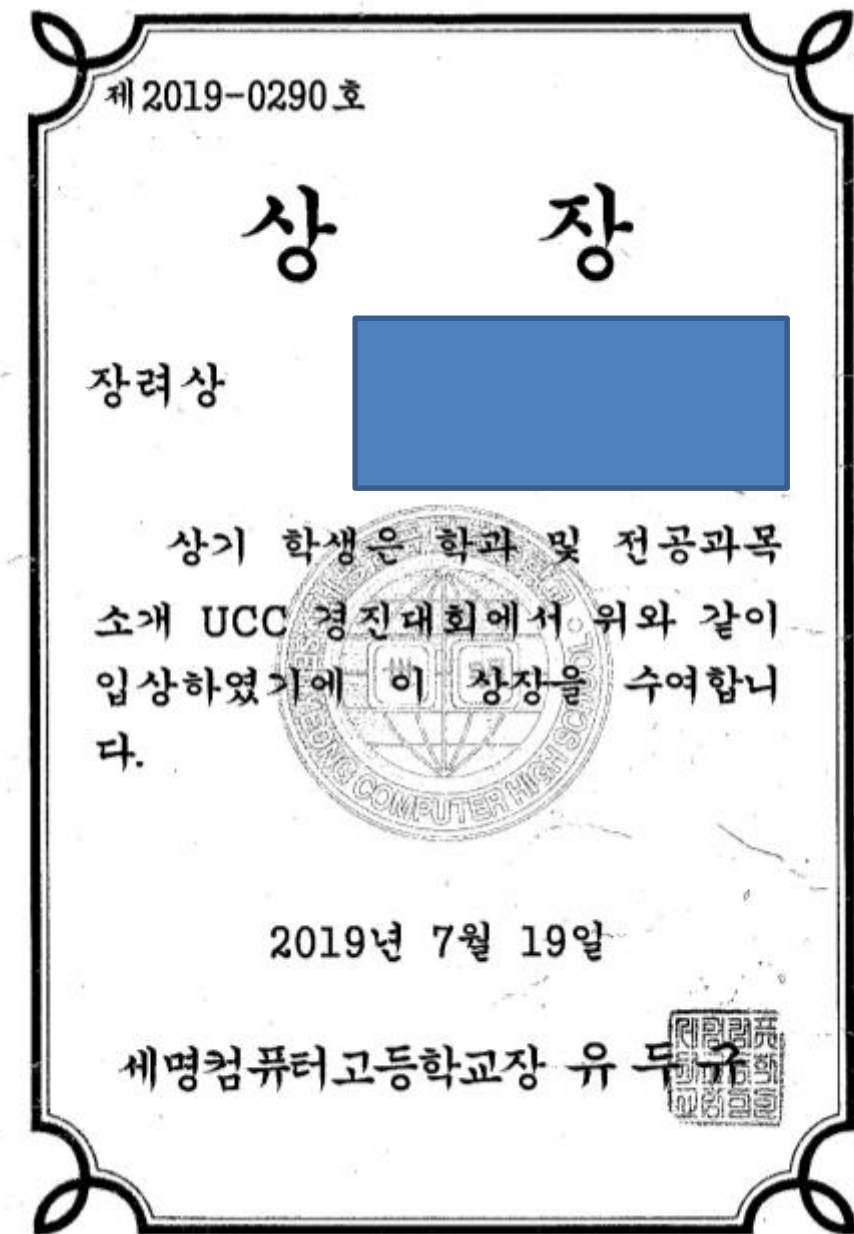
태권도

아쉽게 3등을 했지만
9년간 태권도를 꾸준히 하며 나간 대회 상장입
니다



UCC 경진대회

학교에서 한과목의 대한 영상을 찍는 대회에서 장려상이
지만 친구들과 열심히 하였습니다.



THANK YOU

감사합니다.