

진로교사	담임	부장	교감

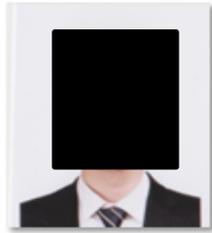
자기성장보고서

세명컴퓨터고등학교
스마트보안솔루션과





Portfolio



Introduce myself



넘어져도 일어나,
오독이의 끈기



사교성의 대명사
오렌지색 인간



교내, 교외
수상 경력 17회



팀 프로젝트
개발 경험



다양한
개인 활동



School

세명컴퓨터고등학교
스마트보안솔루션과



Learn
C

JAVA
MYSQL
PACKET TRACER



Certificate

리눅스마스터 2급
인터넷정보관리사 2급
워드프로세서
OA Master
IEQ

칠전팔기, 도전하는 오뚝이

“가장 위대한 승리는
쓰러지지 않는 것이 아니라
쓰러질 때마다 다시 일어나는 것이다”

바른 댓글 백일장(최우수)
한글날 맞이 백일장(최우수)
양성평등 표어 글짓기(최우수)
교내 모의스카우트(우수)
흡연 예방 글짓기(우수)
은평구민 백일장(동상)
환경청소년상(특별상)

ITQ(한글, 엑셀, 파워포인트, 인터넷)

IEQ

워드프로세서

리눅스 마스터 2급

인터넷 정보 관리사 2급

사교성, 오렌지색 인간

오렌지색
: 사교성과 리더십을 상징하는 색

1학년 전 학기 체육부장
2학년 1학기 회장
2학년 전 학기 동아리 회장
2학년 전 학기 상설 동아리 회장
3학년 1학기 부회장

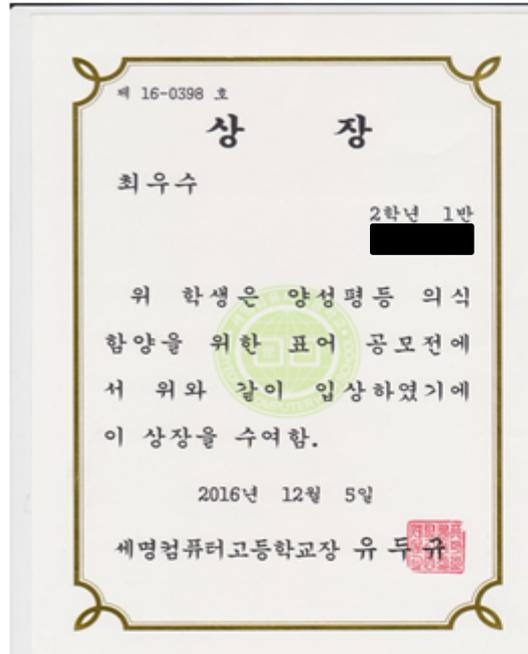


상장



교내, 교외 활동을 통해 받은 17개의 상장.
오뎅이같은 성격으로 꾸준히 도전하다보니 어느새 상장이 쌓이게 되었다. 쓰러질 때마다 다시 일어나며 가장 위대한 승리를 갱신해나갔다.

상장



16.12.05
양성평등 의식 함양
표어 공모전 (최우수)

17개의 상장 중 가장 기억에 남는 상장이다.
이유는 다양한 상장 중 처음으로 내 창의력을 토대로
받게 된 상장이기 때문이다.
성의 개념이 변질되어가는 나라를 생각했고,
“무너지는 ‘성’벽, 다시 찾은 ‘평등’”이라는 표어로 수상
하게 되었다.

C 팀 프로젝트

```
#include <stdio.h>

int bt[10],tat[10],wt[10],at[10];
int i,j,n,k,temp, min;
float avwt=0,avtat=0,nt=0;

void proc_making() {
    printf("프로세스 개수 입력[최
대 10] : ");
    scanf("%d",&n);
    if(n > 10) {
        printf("Max value
is 10!\n");
    }
    else {
        for(i=0;i<n;i++) {

            printf("P%d",i+1);

            printf("\n도착 시간 : ");

            scanf("%d",&at[i]);

            printf("수행 시간 : ");

            scanf("%d",&bt[i]);

            printf("\n");
        }
    }
}

void scheduling() {
    for(i=0; i<n-1; i++) {
        min = i;
        for(j=i+1; j<n; j++) {
            if(at[j] < at[min]) min = j;
        }
        temp = at[i];
        at[i] = at[min];
        at[min] = temp;
        temp = bt[i];
        bt[i] = bt[min];

        bt[min] = temp;
    }
}

void wait_time() {
    wt[0]=0;
    nt=nt+at[0]+bt[0];
    for(i=1;i<n;i++) {
        if(at[i]<=nt) {

            wt[i]=nt-at[i];

            nt=nt+bt[i];
        }
        avwt=avwt+wt[i];
    }
}

void turn_around_time() {
    for(i=0;i<n;i++) {
        tat[i]=bt[i]+wt[i];
        avtat=avtat+tat[i];
    }
}

void main() {
    proc_making();
    scheduling();
    wait_time();
    turn_around_time();
    printf("\nPID\tNAME\tArrive
\tBurst\tWait\ttat\n");
    for(i=0;i<n;i++) {

        printf("%d\tP%d\t%d\t%d\t%d\t%
d\t%d\n",i+1,i+1,at[i],bt[i],wt[i],tat[i]);
        printf("\n");
    }
    printf("평균 대기 시간 = %f
\n평균 반환 시간 = %f\n",avwt/n,avtat/n);
}
```

C 팀 프로젝트

```
"C:\1234\Debug\1234.exe"
프로세스 개수 입력(최대 10) : 5
P1
도착 시간 : 52
수행 시간 : 3
P2
도착 시간 : 31
수행 시간 : 5
P3
도착 시간 : 2
수행 시간 : 1
P4
도착 시간 : 53
수행 시간 : 5
P5
도착 시간 : 1
수행 시간 : 3
PID  NAME  Arrive  Burst  Wait  tat
1    P1    1       3      0     3
2    P2    2       1      2     3
3    P3    31      5      0     5
4    P4    52      3      0     3
5    P5    53      5      0     5
평균 대기 시간 = 0.400000
평균 반환 시간 = 3.600000
```

실습 과정

: 코드를 부분별로 나누어 개인 작업.

디버깅 과정에서 오류가 발생하면 서로 논의.

실습 후

: 개인이 작업했지만 결국엔 팀으로 아웃풋이 났기에 나 하나로도 큰 피해가 갈 수 있다는 것을 알았다.

오류도 수십 번 내고 고치기도 수십 번 했다.

마침내 모든 수정이 빛을 바라던 때 성취감과 기쁨을 느꼈다.

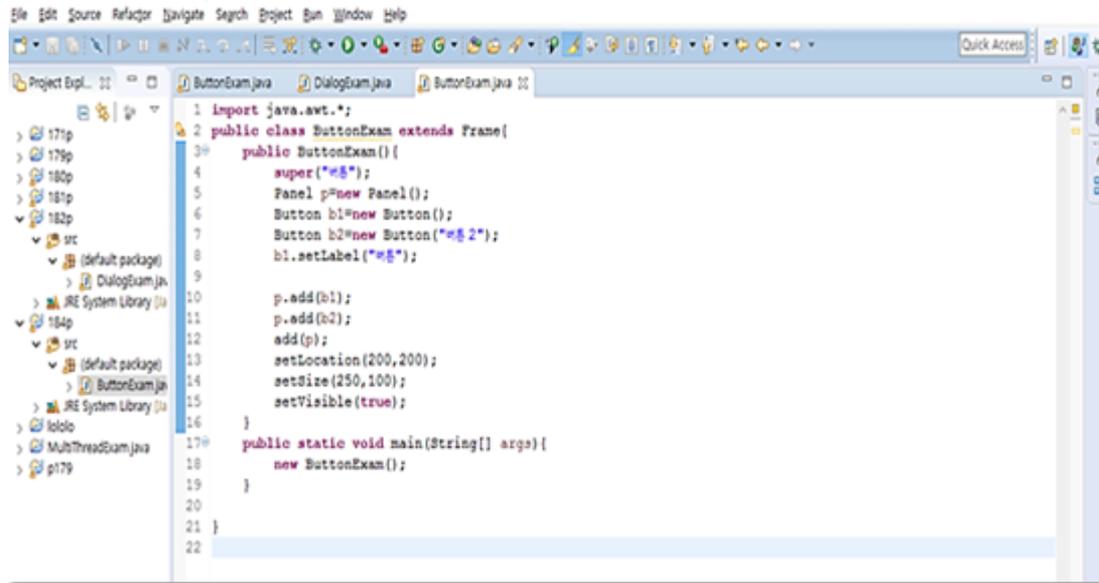
후에 어떤 긴 작업이라도 이 빛을 보며 힘을 낼 수 있을 것 같다.

JAVA

[보낸메일함] 20111209	GUI2.hwp	12-09 09:10
[보낸메일함] 20111202	동기화.hwp	12-02 10:17
[보낸메일함] 20111128	동기화.hwp	11-28 09:20
[보낸메일함] 20111125	우선순위	11-25 10:00
[보낸메일함] 20111121	Runnable2	11-21 09:19
[보낸메일함] 20111118	Runnable.hwp	11-18 10:19
[보낸메일함] 20111107	예외처리.hwp	11-07 09:55
[보낸메일함] 20111104	예외처리	11-04 10:16
[보낸메일함] 20111028	hwp	10-28 10:20
[보낸메일함] 20111014	(10.14).hwp	10-14 10:04
[보낸메일함] 20111012	피타고라스	10-12 00:06
[보낸메일함] 20111006	hwp	10-06 10:37
[보낸메일함] 20111003		10-03 23:44
[보낸메일함] 20110909	107-108p.hwp	09-09 10:21
[보낸메일함] 20110907	FinalExam.hwp	09-07 09:12

다양한 실습을 통해
자바에 대한 이해도를 높임

JAVA



```
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
Project Explorer: 177p, 179p, 180p, 181p, 182p, src, (default package), DialogExam.java, JRE System Library, 184p, src, (default package), ButtonExam.java, JRE System Library, lololo, MultiThreadExam.java, p179
ButtonExam.java DialogExam.java ButtonExam.java
1 import java.awt.*;
2 public class ButtonExam extends Frame{
3     public ButtonExam(){
4         super("메뉴");
5         Panel p=new Panel();
6         Button b1=new Button();
7         Button b2=new Button("메뉴 2");
8         b1.setLabel("메뉴");
9
10        p.add(b1);
11        p.add(b2);
12        add(p);
13        setLocation(200,200);
14        setSize(250,100);
15        setVisible(true);
16    }
17    public static void main(String[] args){
18        new ButtonExam();
19    }
20
21 }
22 }
```

실습내용 : GUI 구현

실습과정 : 자바 교과서 내의 코드를 따라서 코딩함

실습 후 :

이전까지는 이클립스 화면에서만 결과가 나왔지만 GUI로 새로운 창에 결과가 나오니 신기했다.

별 노력은 아니었지만 노력했던 것이 눈 앞에 나타나니 흥미 없었던 자바가 재미 있어지기 시작했다.

JAVA

```
107 String str = "";
108 try{
109     while((str = br.readLine()) != null){
110         System.out.println(str);
111     }
112 }
113 }catch (IOException e){
114     System.out.println("책 정보를 읽어 줄 수 없습니다.");
115     System.out.println("자정한 책을 찾을 수 없습니다.");
116     e.printStackTrace();
117 }
118 }
119 }
```

Console >> Tasks
<terminated> test [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_101\bin\javaw.exe (2017. 3. 12. 오전 12:27:16)
도서 관리 프로그램입니다.
1. 책 목록 출력
2. 도서 검색
3. 신규 도서 추가
4. 도서 도서 제거
0. 프로그램 종료
선택하세요 :
3
선택한 메뉴 : 3

내 PC > 로컬 디스크 (C:) > test
test 검색

이름	수정된 날짜	유형	크기
book.txt	2017-03-12 오전...	텍스트 문서	1KB

book.txt - 메모장

파일(F)	편집(E)	서식(O)	보기(V)	도움말(H)
의 자바 여행기		퍼블리쉬	0907	30120

실습내용 : 도서 관리 프로그램

실습과정 : 자발적인 코딩을 시작으로 선생님의 자잘한 도움을 받아가며 코딩

실습 후 : 배웠던 내용이지만 까먹었던 내용들을 복습하게 되었다. 자발적인 코딩은 처음이었으나 코딩 과정에서 너무나 재미있었고, 기능도 여러가지 추가해보고 싶었으며 실력만 더 된다면 GUI로 실제 상용 프로그램처럼 구현까지 해 보고 싶었다.

JAVA

```
1 import java.io.BufferedReader;
2 import java.io.BufferedWriter;
3 import java.io.FileNotFoundException;
4 import java.io.FileReader;
5 import java.io.FileWriter;
6 import java.io.IOException;
7 import java.util.Scanner;
8
9
10 public class test {
11
12     static Scanner scan = new Scanner(System.in);
13     static String filePath= "c:\\test\\book.txt";
14
15     public static void main(String[] args) throws IOException {
16
17         System.out.println("도서 관리 프로그램입니다.");
18         System.out.println("1. 현재 목록 출력");
19         System.out.println("2. 도서 검색");
20         System.out.println("3. 신규 도서 추가");
21         System.out.println("4. 노후 도서 폐기");
22         System.out.println("0. 프로그램 종료");
23
24         int choice = 0;
25         choice = inputChoice();
26
27         switch(choice){
28             case 1:
29                 printBooks();
30                 break;
31             case 2:
32                 searchBooks();
33                 break;
34             case 3:
35                 insertBooks();
36                 break;
37             case 4:
38                 deleteBooks();
39                 break;
40             case 0:
41                 System.out.println("종료합니다");
42                 System.exit(0);
43                 break;
44             default:
45                 System.out.println("다시 입력해주세요.");
46         }
47     }
48
49     private static int inputChoice() {
50         int choice = -1;
51
52         System.out.println("선택하세요 : ");
53         choice = scan.nextInt();
54         System.out.println("선택한 메뉴 : " + choice);
55         System.out.println();
56         return choice;
57     }
58
59     private static void deleteBooks() {
```

후에 쓰이게 될 파일 경로이다.

Switch문을 이용해
다양한 경우의 결과를 배정했다.

Scan으로
사용자의 입력을 받게 했다.

JAVA

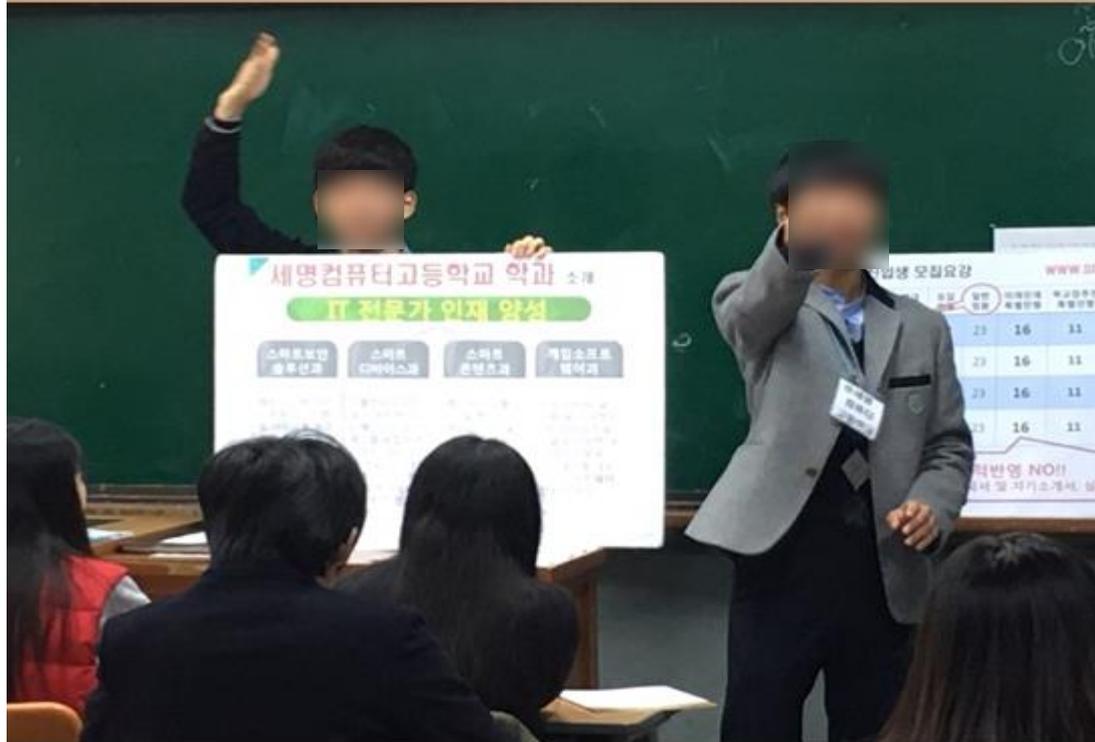
```
61     System.out.println("책 삭제");
62
63 }
64
65 private static void insertBooks() throws IOException {
66     System.out.println("추가할 책의 정보를 입력해주세요.");
67
68     scan.nextLine();
69     System.out.println("책 이름 : ");
70     String name = scan.nextLine();
71
72     System.out.println("저자 : ");
73     String author = scan.nextLine();
74
75     System.out.println("출판사 : ");
76     String publisher = scan.nextLine();
77
78     System.out.println("책 번호 : ");
79     String number = scan.nextLine();
80
81     System.out.println("가격 : ");
82     String cost = scan.nextLine();
83
84     System.out.println("입력된 값을");
85     System.out.println("책 이름 : " + name);
86     System.out.println("저자 : " + author);
87     System.out.println("출판사 : " + publisher);
88     System.out.println("책 번호 : " + number);
89     System.out.println("가격 : " + cost);
90
91     BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new FileWriter(filePath, true));
92
93     bw.write(name + "\t" + author + "\t" + publisher + "\t" + number + "\t" + cost);
94     bw.newLine();
95     bw.close();
96 }
97
98 private static void searchBooks() {
99     System.out.println("책 검색");
100
101 }
102
103 private static void printBooks() throws FileNotFoundException {
104     System.out.println("책 출력");
105     BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(filePath));
106
107     String str = "";
108     try{
109         while((str = br.readLine()) != null){
110             System.out.println(str);
111         }
112     }
113
114     }catch (IOException e){
115         System.out.println("책 정보를 읽어 올 수 없습니다.");
116         System.out.println("지정된 책을 찾을 수 없습니다.");
117         e.printStackTrace();
118     }
119 }
```

위 입력에서 3을 입력했을 경우 책을 추가하며 여러가지의 정보를 입력하게 했다.

입력한 결과를 보기 좋게 출력했다.

입력했던 값을 파일 경로에 삽입하는 과정이다.

활동 - 홍보도우미



약 2년간 학교 홍보도우미로 활동.

특유의 말투와 억양을 사용해 성공적으로 학교를 홍보.
홍보를 돌며 타 학교와의 마찰은 전혀 없었으며 되려
번호를 교환하며 친해짐.
가장 많은 학생을 본교로 인도해 홍보 에이스로 등극함.

활동 - 밴드부



폐부될 뻔 했던 밴드부를 되살려 단장으로 활동.

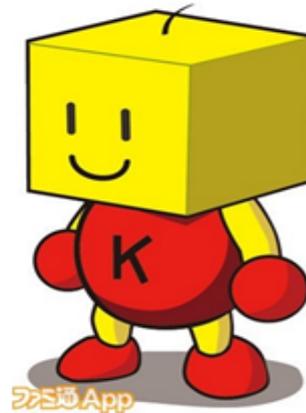
서브보컬 & 키보드를 맡아 역할을 착실히 수행함.
본교 공연을 마치고 여러 선생님들께 “역대급”이었다는 찬사를 들음.

활동 - 모의 스카우트

Kairo
Soft

카이로소프트
《カイロソフト》

스마트보안솔루션과
2017



▶ 교내 모의스카우트 대회

교내 모의 스카우트 대회에 참여해 2학년 전체 학생들 앞에서 '카이로소프트'라는 일본 게임 회사에 대한 조사 및 소개를 함.

피드백으로 "넌 무엇이든 할 수 있을 것 같다", "뭐든지 팔 수 있을 것 같았다"라는 이야기를 들음.

결과는 우수상.