포트폴리오

목차

1. 나 자신에 대해서

2. 할 수 있는 일

3. 프로젝트

나 자신에 대해서

저는 이런 사람입니다.



- 2019년 1월 세명컴퓨터 고등학교 졸업 예정
- Software Maestro 9기 연수생 (Delight 프로젝트 진행)
- SCOL (SmartCODI Open Lab) 멤버
- KossLab 'Presto Player' 오픈소스 프로젝트 컨트리뷰터

할 수 있는 일

저는 이러한 일들을 할 수 있습니다.

사용 가능한 언어



WPF, Windows Forms



VB 6.0, VB.NET



Basic Level



Basic Level



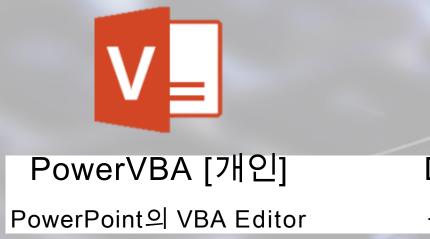
Basic Level

사용 가능한 기술

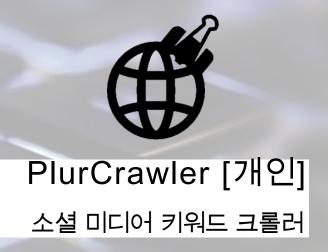
- Multi Threading Programming
- Socket Programming (TCP)
- MVVM (Model-View-ViewModel) Pattern
- COM Object Management
- WPF Control Styling
- Git/Github
- Character Base Parser

최근 프로젝트

제가 참여해 진행했던 개인/팀 프로젝트들의 일부입니다.

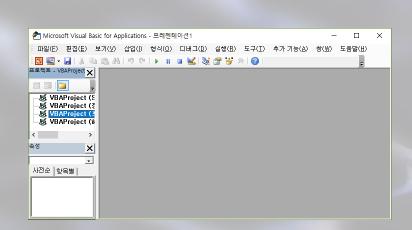




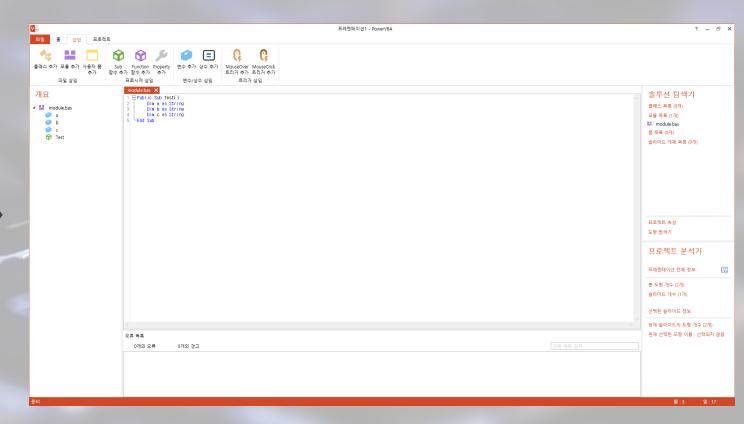


V PowerVBA 개발 기간 : 2017.01.27 ~ 2017.06.27

Microsoft Office에서 사용하는 VBA 편집기의 기능을 강화한 에디터입니다.



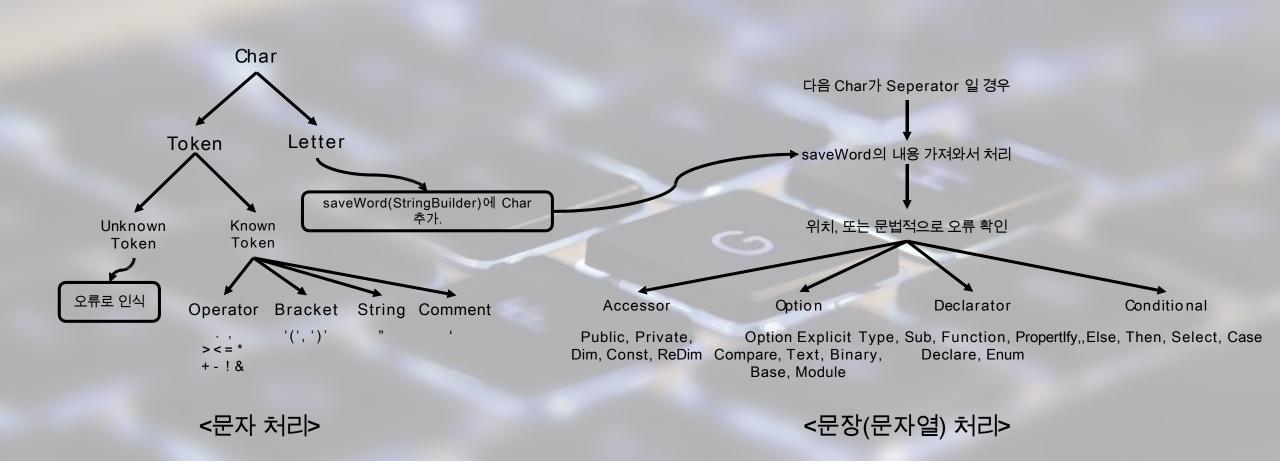
PowerPoint VBA Editor



PowerVBA Editor

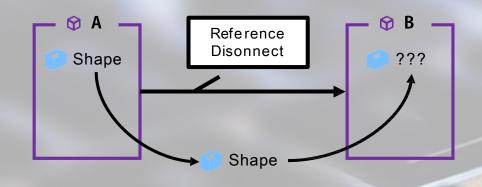
PowerVBA – Syntax Parser

자체 제작한 문자 기반 VBA 문법 파서 입니다.



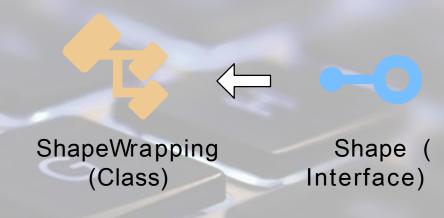
PowerVBA – Interop COMObject Manage

Interop COMObject에서 발생했던 이슈를 다음과 같은 방식으로 해결했습니다.



<발생했던 이슈>

A 함수에서 사용했던 Shape 변수 (Interface Object)를 B 함수에서 사용하려 했을때 Interface는 Weak Reference 이므로 참조가 해제되어 함수 B에서 접근 할 수 없었습니다.

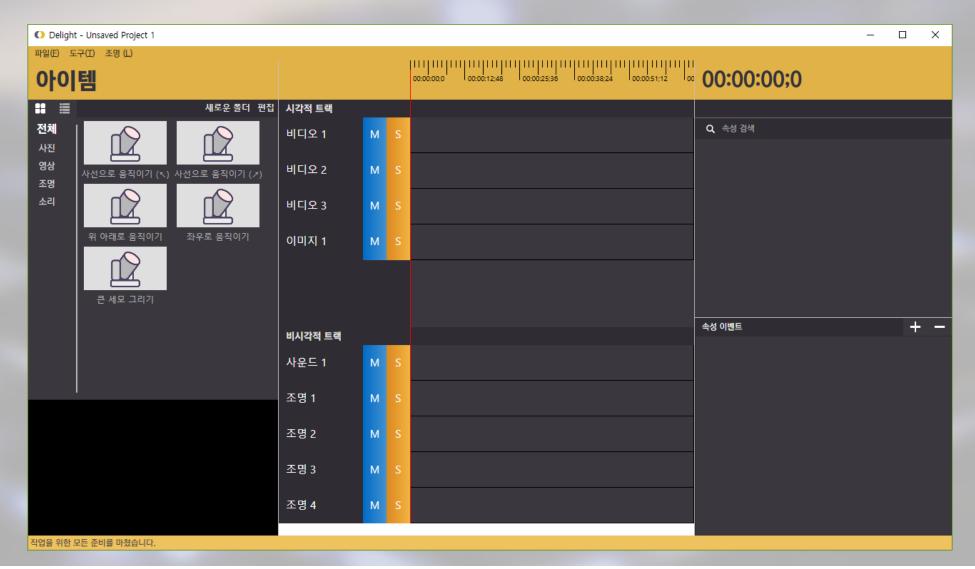


<해결 방법>

해당 인터페이스를 인터페이스 그대로 사용하지 않고 클래스에 한번 직접 상속시켜 Strong Reference인 클래스 형태로 사용함으로써 해결했습니다.

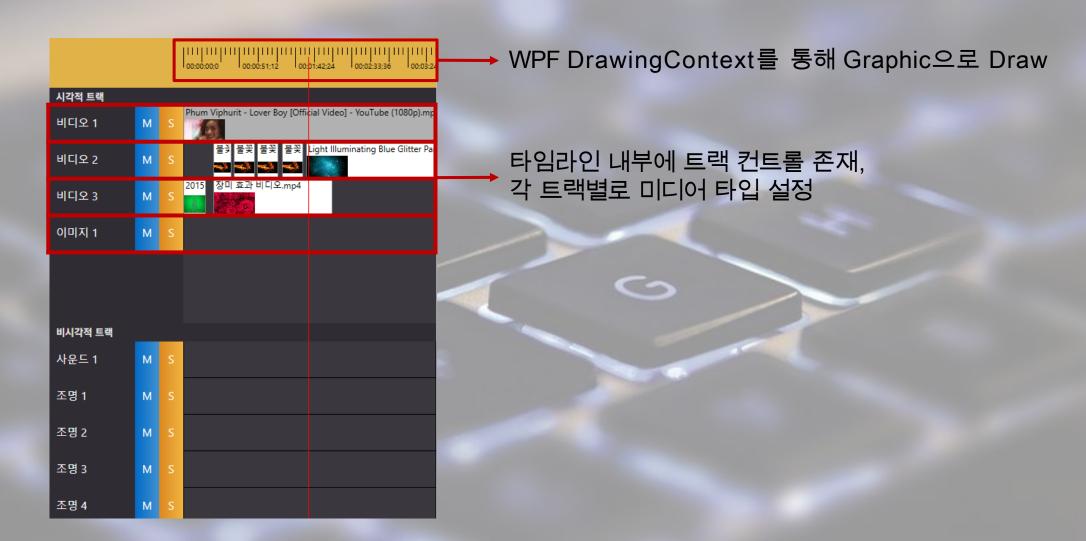
① Delight 개발 기간: 2018.06.11 ~ 2018.11.19

무대에서 사용하는 조명, 영상, 소리 등을 통합 제어하는 솔루션입니다.



Openight – TimeLine

타임라인에 다양한 미디어 아이템들을 끌어놓을 수 있습니다.



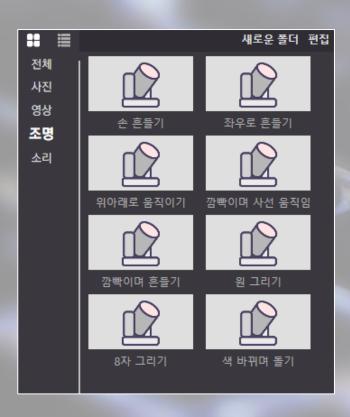
Obelight – Moving Light Control

무대 조명을 DMX512 표준 조명 프로토콜을 통해서 움직일 수 있습니다.

1. 조명 아이템 끌어놓기

2. Win32 DLL API 호출

3. 조명 제어

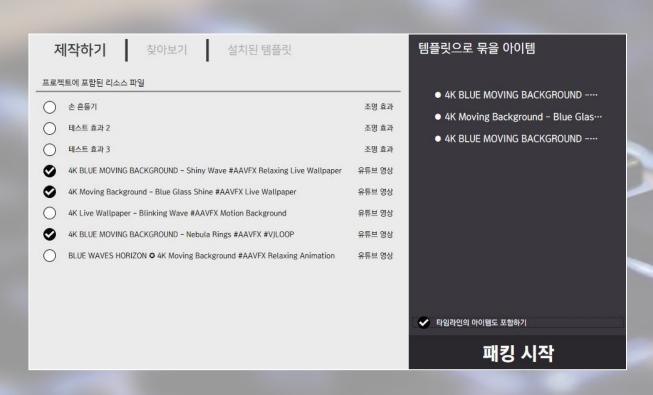


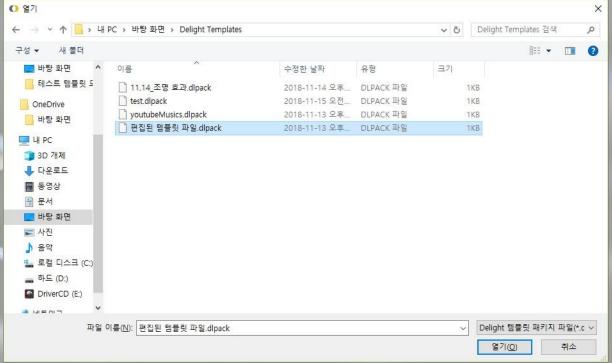




O Delight – Template Pack

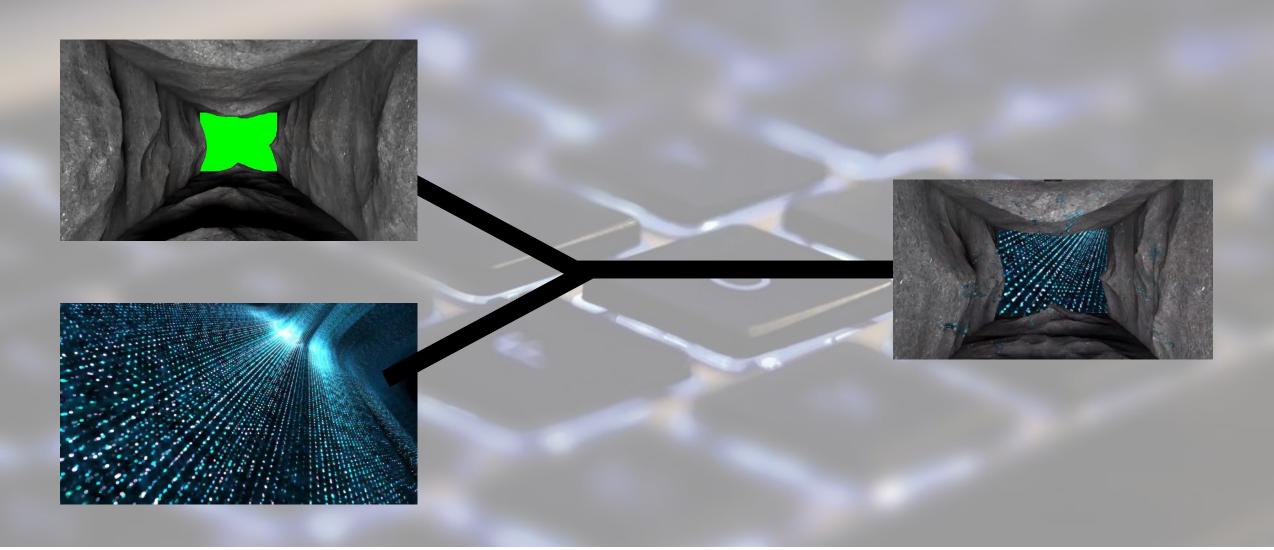
타임라인의 요소들을 포함시켜서 템플릿으로 패킹시킬 수 있습니다.





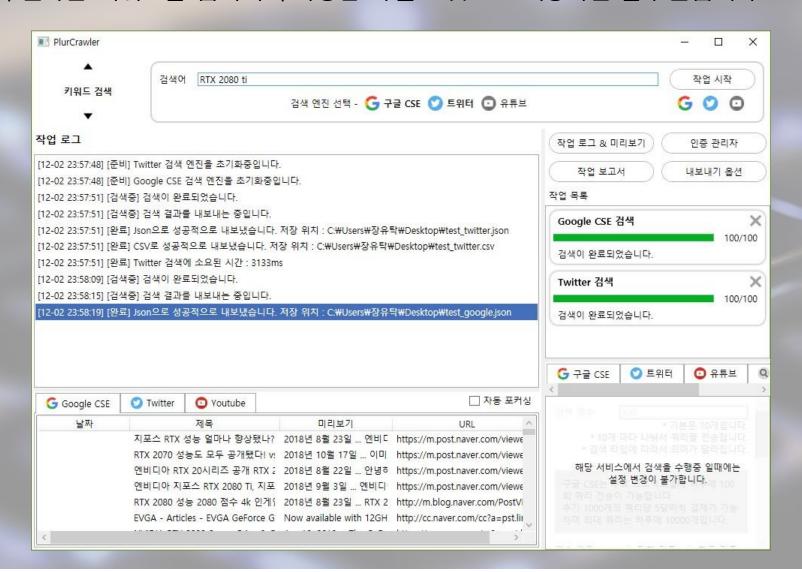
Obelight — Shader Effect(Chroma Key)

HLSL를 통해서 크로마키 이펙트를 구현했습니다.



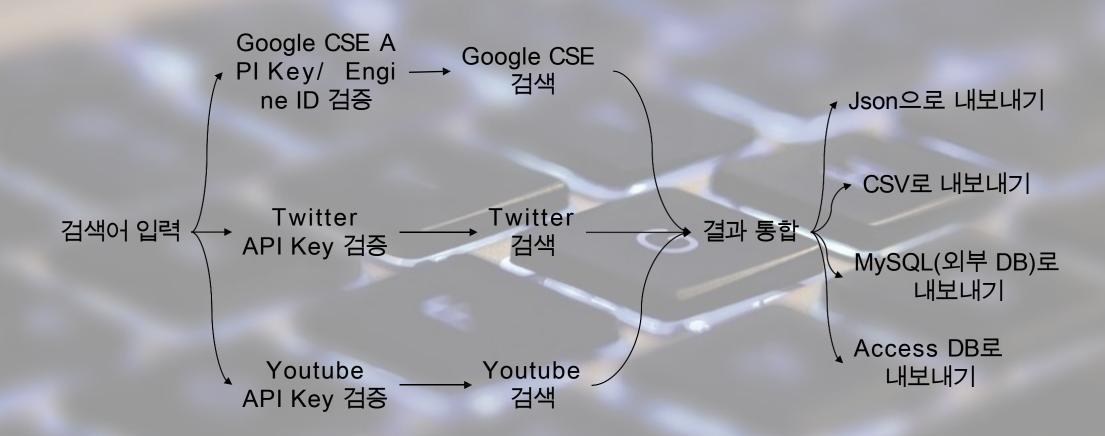
PlurCrawler 개발 기간: 2018.01.09 ~ 2018.05.05

각 소셜 미디어에서 원하는 키워드를 입력해서 다양한 파일 포맷으로 저장하는 솔루션입니다.



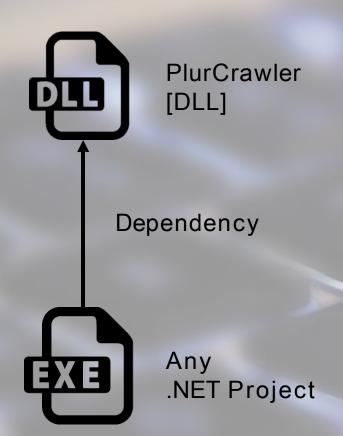
PlurCrawler - Search Structure

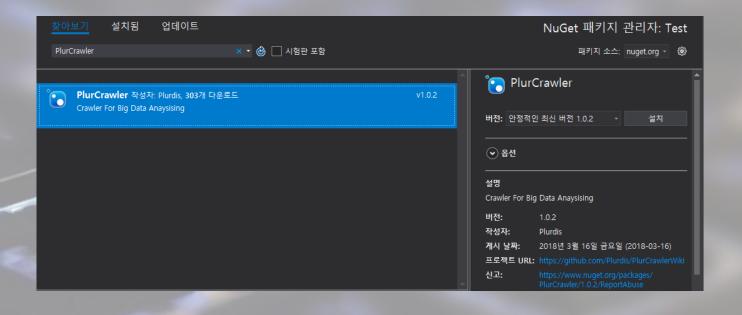
PlurCrawler에서의 검색 구조는 다음과 같습니다.



PlurCrawler - Nuget Package

PlurCrawler를 dll로 빠르게 사용할 수 있도록 내용을 분리시켜 Nuget Package에 등록 시켰습니다.





링크 모음

프로젝트의 깃허브 또는 참고 링크들입니다.



PowerVBA : Github Project



Delight: Github Project

관련 동영상 자료



PlurCrawler : Github Project

<u>관련 동영상 자료</u>



LinkedIn : 링크



개인 블로그 : <u>링크</u>



SWM Delight 인터뷰 : <u>링크</u>