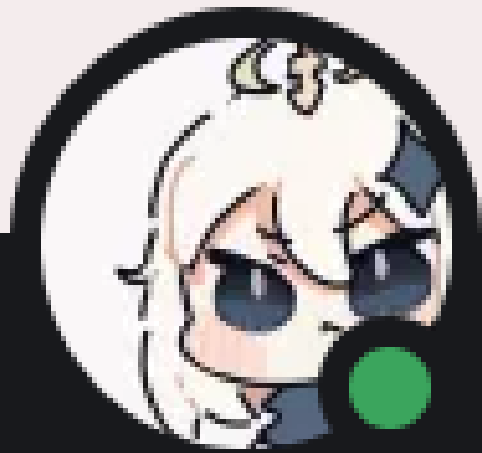


전적 검색 봇



10303김태훈

디스코드 봇



고로시머신#4375 

롤 유저의 전적을 검색해서
레벨,티어,승,패,승률을
디스코드에 임베드 해준다.

봇을 실행해보자

명령어

!전적 (소환사이름)

검색한 소환사의 레벨,티어,승,패,승률이 나온다.

랭크가 없을경우

랭크가 없다와 레벨이 출력된다.

소환사가 존재하지 않을때

존재하지 않는 소환사입니다.를 출력한다.

태훈 오늘 오전 1:54
!전적 미르임다

고로시머신 북 오늘 오전 1:54

미르임다

미르임다 님의 전적

186 LEVEL

솔로랭크

티어 정보 : BRONZE III - 67 LP

45 승 38 패/승률 54%

자유랭크

티어 정보 : BRONZE II - 1 LP

7 승 3 패/승률 70%



태훈 오늘 오전 1:54
!전적 밤하늘의두별

고로시머신 북 오늘 오전 1:54

밤하늘의두별

밤하늘의두별 님은 랭크가 없습니다.

1 LEVEL

밤하늘의두별 님의 랭크가 없습니다.

랭크가 존재하는 소환사님을 검색해 주세요.



태훈 오늘 오전 1:54
!전적 히히 오줌발싸!

고로시머신 북 오늘 오전 1:54

존재하지 않는 소환사입니다.

봇의 코드 알아보기

```
1 import discord
2 import requests
3 import json
4
5 client = discord.Client()
6 token = "0TgzNj53NzU1NTM1NjA1Nzcx_6xhggg_05d37c4s1WsQw856WekEftAiyggLWRq68ec_HU"
7 riot_token = "RGAPI-ab1e17c7-f3a0-4100-b5f5-20d74c07ddc9"
8
9 @client.event
10 async def on_ready():
11     print("봇 실행 완료")
12
13 @client.event
14 async def on_message(message):
15     if message.content.startswith("!"):
16         name = message.content.replace("!", "")
17         infourl = "https://kr.api.riotgames.com/lol/summoner/v4/summoners/by-name/" + name
18         res = requests.get(infourl, headers={"X-Riot-Token": riot_token})
19         resjs = json.loads(res.text)
20
21         if res.status_code == 200:
22             iconurl = "http://ddragon.leagueoflegends.com/cdn/12.10.1/img/profileicon/{}.png".format(resjs['profileIconId'])
23             embed = discord.Embed(title=f"{resjs['name']}님의 전적", description=f"{resjs['summonerLevel']} LEVEL**", color=0x2EFEF7)
24             infourl2 = "https://kr.api.riotgames.com/lol/league/v4/entries/by-summoner/" + resjs['id']
25             res2 = requests.get(infourl2, headers={"X-Riot-Token": riot_token})
26             resjs2 = json.loads(res2.text)
27
28             if resjs2 == []:
29                 embed = discord.Embed(title=f"{resjs['name']}님은 정리가 없습니다.", description=f"{resjs['summonerLevel']} LEVEL**", color=0x2EFEF7)
30                 embed.add_field(name=f"{resjs['name']}님의 정리가 없습니다.", value=f"**정리가 존재하는 소환사님을 검색해 주세요.**", inline=True)
31                 embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/u9k13WN.png")
32             else:
33                 for rank in resjs2:
34                     percentage = (float(rank['wins']) / (float(rank['wins']) + float(rank['losses']))) * 100
35                     if rank['queueType'] == "RANKED_SOLO_5x5":
36                         embed.add_field(name="솔로랭크", value=f"티어 정보 : {rank['tier']} {rank['rank']} - {rank['leaguePoints']} LP**\n**{rank['wins']} 승 {rank['losses']} 패/승률 {int(percentage)}%", inline=False)
37                     else:
38                         embed.add_field(name="자유랭크", value=f"티어 정보 : {rank['tier']} {rank['rank']} - {rank['leaguePoints']} LP**\n**{rank['wins']} 승 {rank['losses']} 패/승률 {int(percentage)}%", inline=True)
39
40                 if rank['tier'] == 'BRONZE':
41                     embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/r4Ao0c0.png")
42                 elif rank['tier'] == 'SILVER':
43                     embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/0hTEcp9.png")
44                 elif rank['tier'] == 'GOLD':
45                     embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/856MdF2.png")
46                 elif rank['tier'] == 'PLATINUM':
47                     embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/VAVaZso.png")
48                 elif rank['tier'] == 'DIAMOND':
49                     embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/udtbn1.png")
50                 elif rank['tier'] == 'MASTER':
51                     embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/GW9DvKA.png")
52                 elif rank['tier'] == 'GRANDMASTER':
53                     embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/6odyNk9.png")
54                 else:
55                     embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/eMq800v.png")
56
57             embed.set_author(name=resjs['name'], url=f"https://www.op.gg/summoners/kr/{name.replace(' ', '')}", icon_url=iconurl.format(resjs['profileIconId']))
58             await message.channel.send(embed=embed)
59         else:
60             embed = discord.Embed(title="존재하지 않는 소환사입니다.", color=0xFF0000)
61             await message.channel.send(embed=embed)
62
63 client.run(token)
```

기능은 하나이지만 코드가 길어서
나눠서 알아보자



코드 알아보기



```
@client.event
async def on_ready():
    print("봇 실행 완료")
```

**봇이 실행되었을때 터미널에
봇 실행 완료를 출력해준다.**



코드 알아보기

```
import discord
import requests
import json

client = discord.Client()
token = "OTgzNjU3NzU1NTM1NjA1Nzcx.Gvhwgq.05dJTc4siWsQwB5GWekEFtAiyggLWRqG8ec_HU"
riot_token = "RGAPI-ab1e17c7-f360-4100-b5f5-20d74c07ddc9"
```

봇을 실행하기 위해 **requests, discord, json**를 임포트해주고 디스코드 토큰과 라이엇 토큰값을 가져와준다.



코드 알아보기

```
@client.event
async def on_message(message):
    if message.content.startswith("!전적"):
        name = message.content.replace("!전적", "")
        infourl = "https://kr.api.riotgames.com/lol/summoner/v4/summoners/by-name/" + name
        res = requests.get(infourl, headers={"X-Riot-Token":riot_token})
        resjs = json.loads(res.text)

        if res.status_code == 200:
            iconurl = "http://ddragon.leagueoflegends.com/cdn/12.10.1/img/profileicon/{}.png"
            embed = discord.Embed(title=f"{resjs['name']} 님의 전적", description=f"**{resjs['summonerLevel']} LEVEL**", color=0x2EFEF7)
            infourl2 = "https://kr.api.riotgames.com/lol/league/v4/entries/by-summoner/" + resjs["id"]
            res2 = requests.get(infourl2, headers={"X-Riot-Token":riot_token})
            resjs2 = json.loads(res2.text)

            else:
                embed = discord.Embed(title="존재하지 않는 소환사입니다.", color=0xFF0000)
                await message.channel.send(embed=embed)

client.run(token)
```

**!전적 뒤에있는 문자로 api에 요청을 해주고
그값이 200이면 소환사의 아이디로
검색해서 소환사 정보를 가져온다 아니면 존
재하지 않는 소환사임을 출력한다.**

코드 알아보기

```
if resjs2 == []:
    embed = discord.Embed(title=f"{resjs['name']} 님은 랭크가 없습니다.", description=f"**{resjs['summonerLevel']} LEVEL**", color=0x2EFEF7)
    embed.add_field(name=f"{resjs['name']} 님의 랭크가 없습니다.", value=f"**랭크가 존재하는 소환사님을 검색해 주세요.**", inline=True)
    embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/u9k1JWN.png")
else:
    for rank in resjs2:
        percentage = (float(rank['wins'])/(float(rank['wins']) + float(rank['losses']))) * 100
        if rank["queueType"] == "RANKED_SOLO_5x5":
            embed.add_field(name="솔로랭크", value=f"**티어 정보 : {rank['tier']} {rank['rank']} - {rank['leaguePoints']} LP**\n"
                f"f**{rank['wins']} 승 {rank['losses']} 패/승률 {int(percentage)}%**", inline=False)
        else:
            embed.add_field(name="자유랭크", value=f"**티어 정보 : {rank['tier']} {rank['rank']} - {rank['leaguePoints']} LP**\n"
                f"f**{rank['wins']} 승 {rank['losses']} 패/승률 {int(percentage)}%**", inline=True)
```

**만약 소환사의 정보가 없으면
랭크가 없습니다가 출력한다
랭크가 있다면 솔로랭크의 정보와
자유랭크 정보를 임베드 해준다.**

코드 알아보기

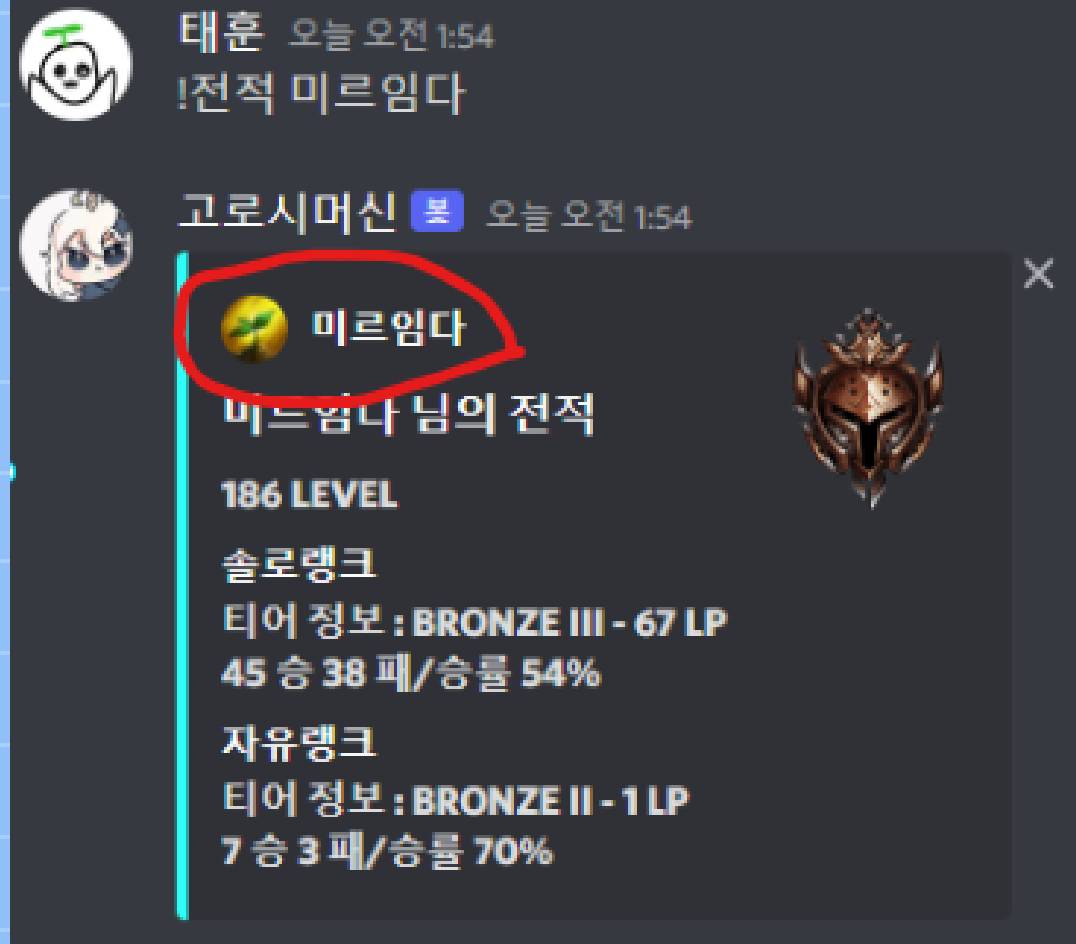
```
if rank['tier'] == 'BRONZE':
    embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/r4Ao0cD.png")
elif rank['tier'] == 'SILVER':
    embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/0hTECp9.png")
elif rank['tier'] == 'GOLD':
    embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/85GMdF2.png")
elif rank['tier'] == 'PLATINUM':
    embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/VAVaZso.png")
elif rank['tier'] == 'DIAMOND':
    embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/udtboNi.png")
elif rank['tier'] == 'MASTER':
    embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/GW9DvKA.png")
elif rank['tier'] == 'GRANDMASTER':
    embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/66dyNk9.png")
else:
    embed.set_thumbnail(url="https://i.imgur.com/eMqBQ0v.png")
```

소환사의 티어와 맞는 티어 이미지를 가져와서 썸네일부분에 임베드 해준다.



코드 알아보기

```
embed.set_author(name=resjs['name'], url=f"https://www.op.gg/summoners/kr/{name.replace(' ', '')}", icon_url=iconurl.format(resjs['profileIconId']))  
await message.channel.send(embed=embed)
```



**동그라미 친 부분을 임베드 해주고
클릭하면 소환사의 전적 검색
사이트로 이동해준다.**

느낀점

이번 프로젝트를 통해서 디스코드 봇을 만들기 위해 api, python코드 등을 공부하면서 새로운 것을 알게되었고 코드를 짜면서 코드 자체가 실행이 안되기도 하고 어떤 소환사는 출력이 되지않는 등 오류를 고쳐가면서 몰랐던걸 알게되어 좋았다.

감사합니다

