한국정보보호학회 정보보호교육연구회

정보보호 교육·훈련 사이버공격 • 방어 시나리오 경진대회 참가 안내

□ 명칭

- (국문)제2회 정보보호 교육·훈련 사이버공격 • 방어 시나리오 경진대회 2025
- (영문)2'nd ATHENA 2025(cyber ATtack&defense Hardening scENArio competition for cybersecurity education & training)

□ 목적

- 신규 정보보호 교육·훈련 콘텐츠의 기본이 되는 최신 IT 및 취약점을 반영한 다양한 사이버 공격 • 방어 시나리오 발굴
- 정보보호 교육·훈련 분야 발전을 위한 전문성과 역량을 갖춘 신규 인재 발굴 및 기업 연계
- 사이버레인지 기반의 글로벌 정보보호 교육·훈련 분야 신시장 진출을 선도하기 위한 국가 차원의 인식 제고

□ 경진대회 개요

- 주　　제 : 정보보호 교육·훈련 사이버 공격 • 방어 시나리오
- 참가자격 : 개인(중·고교생/대학(원)생/일반)
- 응모형식 : 제공 양식으로 작성하여 제출(10페이지 이내)
- 평가기준
  - 창작성, 독창성, 교육·훈련 활용 가능성 등을 종합 평가
  - 제출한 시나리오를 AI를 활용하여 검증할 수도 있음

□ 공모전 일정

- 접　수 : 2025년 7월 1일(월) ~ 8월 29일(금)
- 심　사 : 2025년 9월 8일(월) ~ 9월 12일(금)
- 시　상 : 정보보호교육연구회 워크샵(2025년 9월 19일, 대한상공회의소)
  * 수상자는 워크샵에서 제안 시나리오 발표(예정)

□ 시상 내역

과기부장관상, 한국방송통신전파진흥원(KCA), 한국인터넷진흥원(KISA), 한국정보보호산업협회(KISIA), 국가정보자원관리원(NIRS) 등 정보보호 관련 기관장상, 주요 정보보호기업 대표상

□ 제출 및 문의

- (붙임1)참가신청서(서명 후 스캔)과 (붙임2)시나리오를 이메일로 제출
- 제출 및 문의처 : sipark@workforceai.kr(ATHENA 사무국)

<붙임 1> 참가신청서

제2회 정보보호 교육·훈련 사이버공격 • 방어 시나리오 경진대회 2025(2'nd ATHENA 2025) 참가신청서

제 목			
분 야	□ 사이버 공격	□ 사이버 방어	□ 사이버 공격 • 방어
부 문	□ 중·고교생	□ 대학(원)생	□ 일반
성 명		**소속(학교)**	
휴 대 전 화		**이 메 일**	

한국정보보호학회 정보보호교육연구회(이하 주최기관)가 주최하는 '제2회 정보보호 교육·훈련 사이버공격 • 방어 시나리오 경진대회 2025(2'nd ATHENA 2025)' 시나리오 공모 후 경진대회 추진을 위해 아래와 같이 귀하의 정보를 수집 및 이용하고자 합니다.

□ **개인정보 수집 및 이용 동의**

- o **개인정보 수집·이용 목적** : 주최기관의 "정보보호 교육·훈련 사이버 공격 • 방어 시나리오 공모전" 관련 업무 연락, 사후관리
- o **수집항목 :** 성명, 소속, 전공, 학위과정, 학년, 이메일, 휴대폰 번호
- o **보유 및 이용기간 :** 사업 종료시 1년간 보유하며, 이후 지체 없이 파기
- o **개인정보의 수집 및 이용 거부권리 및 동의 거부에 따른 불이익** : 개인정보 수집 및 이용에 대해 거부할 권리가 있으며, 동의 거부 시 "정보보호 교육·훈련 사이버 공격 • 방어 시나리오 경진대회" 참여에 제한될 수 있음

위와 같이 개인정보를 수집·이용하는데 동의하십니까?

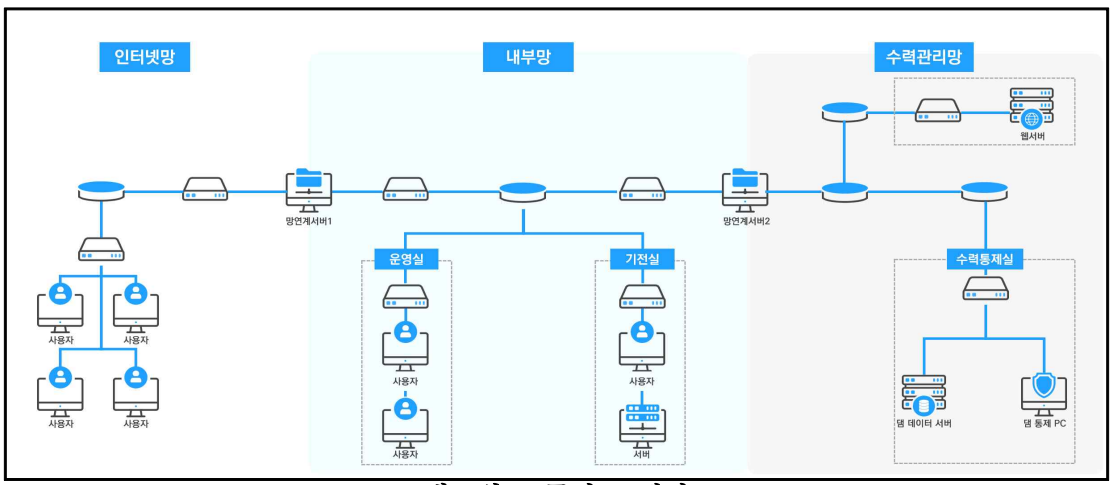
□ 동의합니다. □ 동의하지 않습니다.

동의자 확인 : 성명 _____(인 또는 서명)

상기와 같이 **'정보보호 교육·훈련 사이버 공격 • 방어 시나리오 경진대회'** 참가신청서를 제출합니다.

2025년 월 일

<붙임 2> 시나리오 제출양식

시나리오 제목
이 훈련에서 어떤 일이 일어나는지 제목으로 요약하여 작성
시나리오 단계
훈련 시나리오를 구성할 때, 1단계만으로 구성된 경우에는 “1”로 표기한다. *여러 단계로 구성되는 시나리오를 제안할 경우에는, 해당 시나리오가 몇 단계로 이루어져 있는지를 확인하고, 그에 따라 다음 쪽부터 제안하는 시나리오 단계의 개수만큼 숫자를 기입한다.*
시나리오 목적
훈련 시나리오를 통해 어떤 보안 기술이나 사고 대처 능력을 습득할 수 있는지에 대해 작성 *공란 포함 100자 이내로 작성*
시나리오 줄거리
전체 시나리오 흐름을 정리하여 작성 (자유 형식)
시나리오 네트워크 구성도
- 제안 시나리오에 맞는 네트워크와 가상머신을 도식화(예시 참고) *- 필요 시 설명 추가*    네트워크 구성도 예시

단계 번호		*1번부터 순차적으로 작성*
단계 명		*해당 훈련 단계 또는 특정 시나리오 행위를 간결하게 표현하는 제목*
주요 목표		*해당 훈련 단계에서 참가자들이 중점적으로 달성해야 할 구체적인 성과나 결과*
유형	공격	*공격 해당 시 7가지(정찰, 무기화, 전달, 취약점 악용, 설치, 명령 및 제어, 목표 달성) 중 1개 이상 선택 가능*
	방어	*방어 해당 시 3가지(탐지, 분석, 대응) 중 택일*
주요 활동		*유형에 맞춰 공격 또는 방어에 대한 주요 활동 내용 작성(다수의 활동으로 구성 가능)*
주요 사용 도구 및 기술		*해당 훈련 단계를 수행하는 데 사용될 핵심적인 소프트웨어, 하드웨어 또는 필요한 기술 역량 명시*
예상 결과물 및 상태		*해당 훈련 단계를 성공적으로 완료했을 때 생성될 것으로 예상되는 산출물(파일, 보고서 등)이나 훈련 환경의 변화된 모습*