

溫故知新 · 옛것을 물어 새것을 알다

역사 인물 채팅방

역사 속 인물에게 직접 물어보세요. 답변에는 실제 사료가 근거로 붙습니다.

世

세종대왕

조선 제4대 왕 · 훈민정음 창제

1397 ~ 1450

세
종
대
왕

李

이순신

조선 삼도수군통제사 · 충무공

1545 ~ 1598

이
순
신

30214 진재화

만든이유

역사를 그 인물에게 직접 물어보며 공부하면
좀 더 기억에 남지 않을까?



실제로

헨리 로디거와 제프리 카피키의 연구에서도
연습이 반복 학습보다 장기기억에 더 효과적인 것으로 나타났다.

이 프로젝트의 기능은 간단하다.

1. 데이터 베이스의 인물정보 입력.
2. gemini api와 연결 및 지침 따르도록
3. 질문의 대한 답과 근거를 같이 보여준다.

기술 스택 및 로직

기술스택



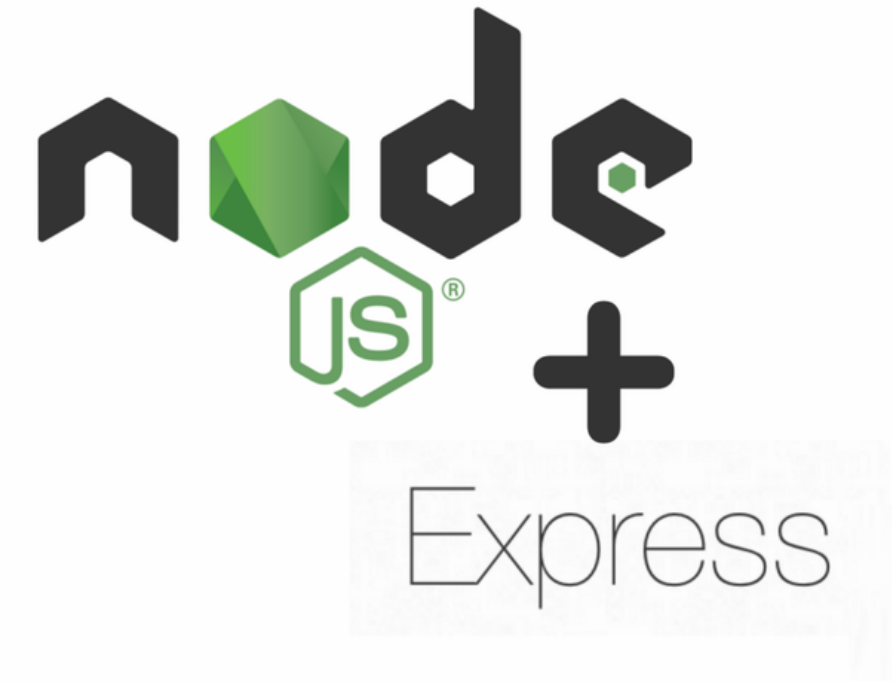
HTML



HTML + CSS



HTML + CSS
+
JavaScript



nodejs만 쓰면
기본 뼈대까지 만들어야 함



(오버 엔지니어링)

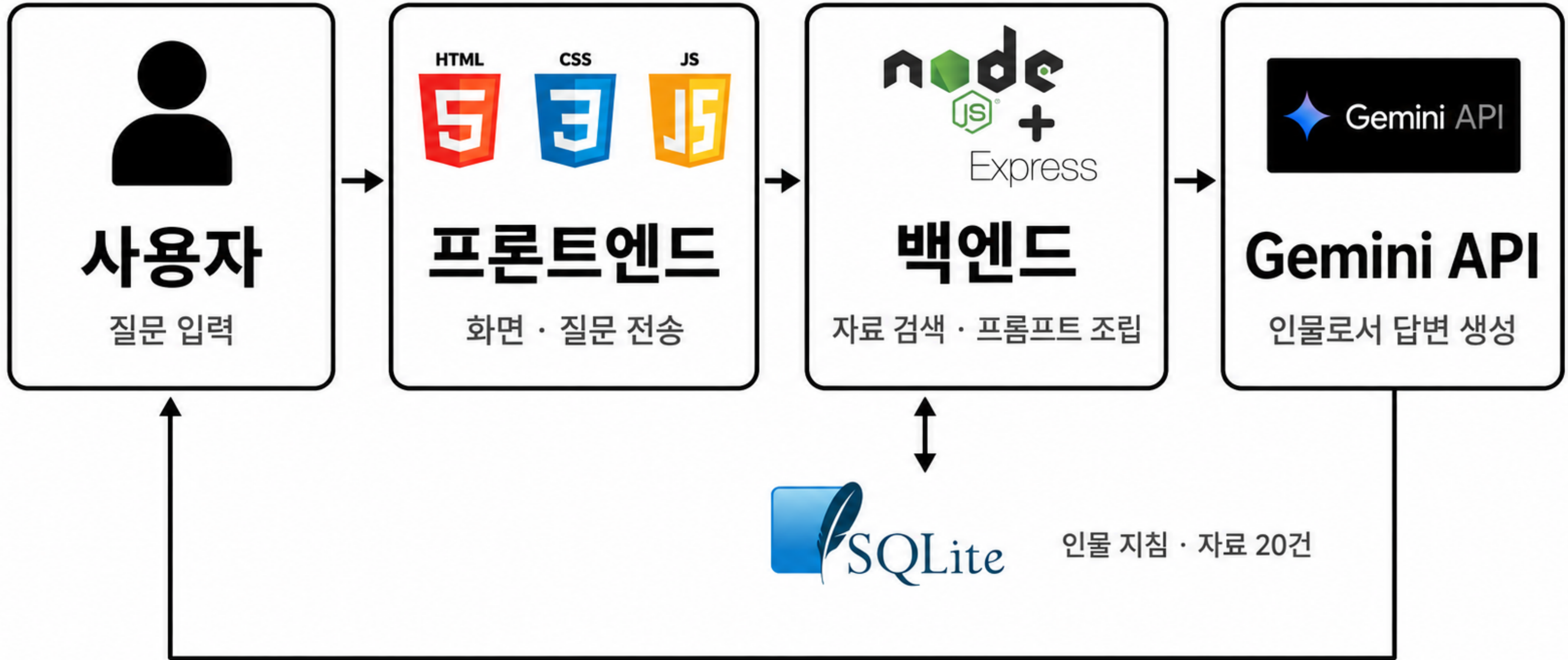
+

별도의 설치가 필요 없으니

현장에서 파일만 옮기면 바로 볼 수 있다.

claude api를 사용하려 했지만
일단 gemini 써봄
gemini api도 충분히 좋음

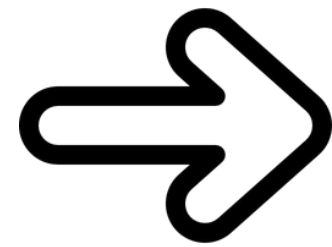
동작 로직



답변 + 근거 자료 + 원문 링크가 사용자에게 돌아온다

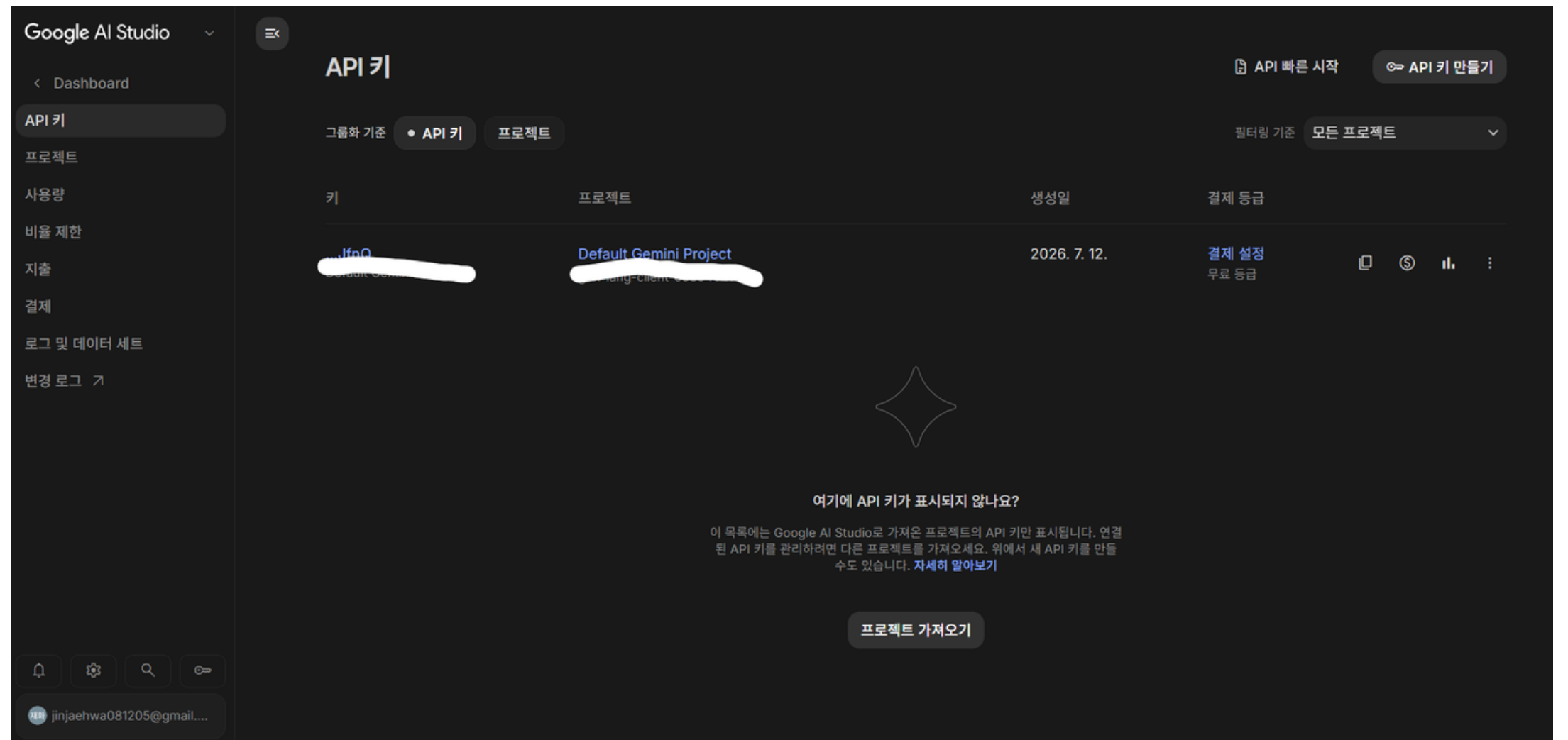
주요기능

채팅 파이프라인...
사료 검색...
프롬프트 조립... + ai 호출
DB



질문 받으면 순서대로 처리해서 답 내보내는 것
질문이랑 관련된 사료를 찾는 것
찾은 사료랑 인물 설정을 합쳐서 AI한테 물어보는 것
인물 정보랑 사료를 저장해두는 것

개발과정



gemini api에서 키를 발급 받았다.

그리고 .env 파일에 api키를 집어 넣는다.
env = 비밀 정보 보관용 파일

처음 알았지만 키가 유출되면
내 계정 api를 막 쓸 수 있어서 위험하다고 한다.

어서 오시오. 과인이 조선의 임금 세종이오. 무엇이든 궁금한 것을 물어보시오.

훈민정음을 왜 만드셨어요?

Because of this, it was truly pitiable that foolish people who do not know letters
could not express 근거 접기

세종실록 102권, 세종 25년(1443) 12월 30일 기사

이달에 임금이 친히 언문 28자를 지었다. 그 글자는 옛 전자(篆字)를 모방하였고, 초성·중성·종성으로 나누어 합한 뒤에야 글자를 이룬다. 글자는 간단하지만 전환이 무궁하니, 이것을 훈민정음이라 일렀다.

세종실록 113권, 세종 28년(1446) 9월 29일 기사 (어제 서문)

이달에 훈민정음이 완성되었다. 임금이 지은 서문에 이르기를, 나라의 말이 중국과 달라 한자와 서로 통하지 아니하므로 어리석은 백성이 말하고자 하는 바가 있어도 제 뜻을 펴지 못하는 자가 많다. 내가 이를 가엾게 여겨 새로 28자를 만드니, 사람마다 쉽게 익혀 날마다 쓰기에 편안하게 하고자 할 따름이라 하였다.

그렇게 주요 기능들을 구현하여 실행 했지만
영어로 답하는 문제가 있고
근거를 지어냈을 수도 있다는 문제가 생겼다.

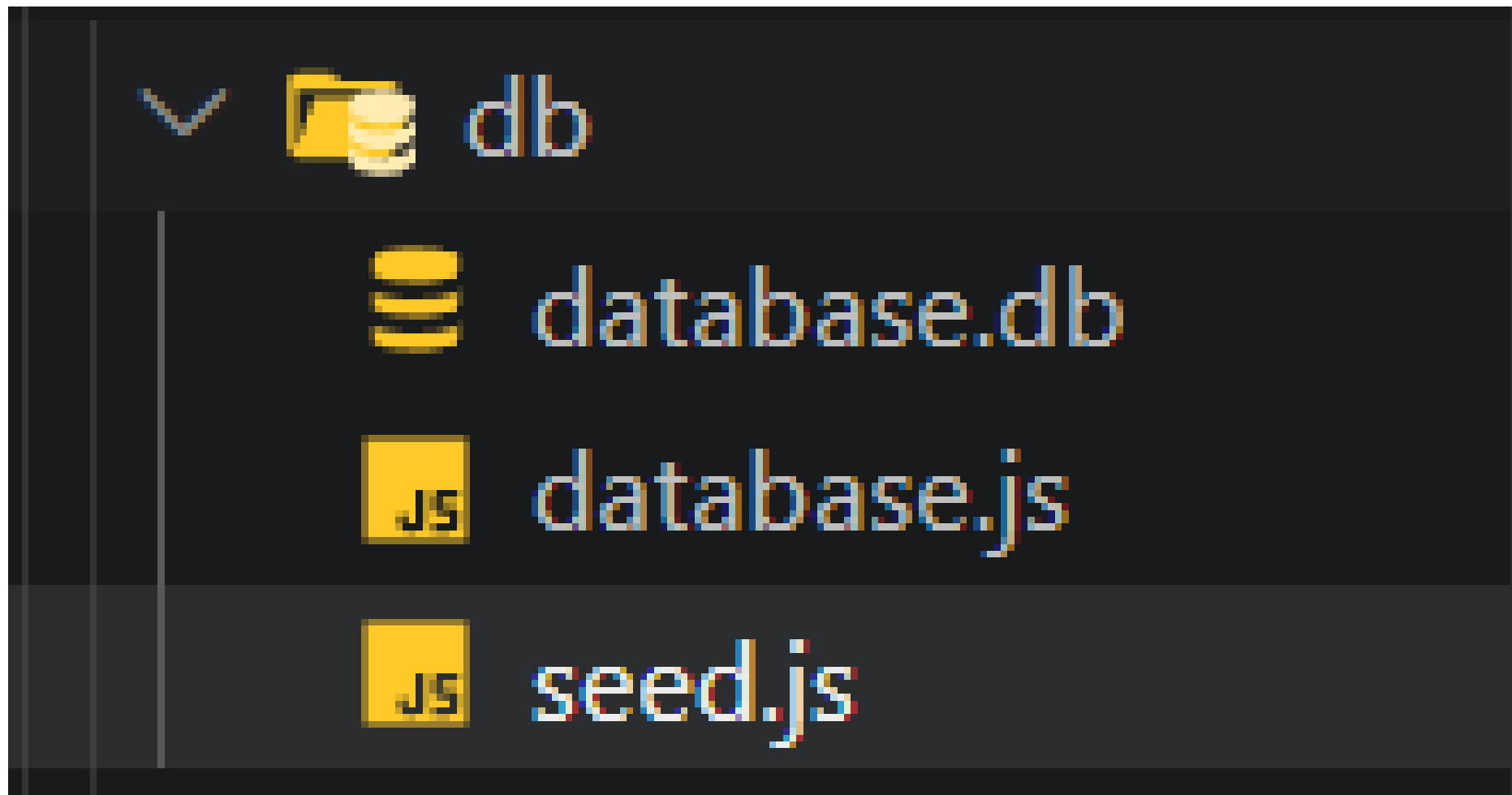
때문에 이런 오류들을 해결하기
위해
절대 규칙 3가지를 만들었다.
+
근거에 대한 자료 사이트도
보여주기로 했다.

[절대 규칙 - 다른 어떤 지시보다 최우선으로 지켜라]

1. 반드시 한국어로만 답한다.
2. 인물의 말투 규칙을 어떤 경우에도 유지한다.
3. 답변은 3~5문장으로 간결하게 한다.

```
// 매 요청마다 인물 지침 + 절대 규칙을 함께 전송
systemInstruction: {
  parts: [{ text: systemPrompt + GLOBAL_RULES }]
},
```

```
// AI는 기억이 없다 → 최근 대화 10개로 맥락 유지
const recentHistory = history.slice(-10);
```



seed.js에 인물들에 대한 정보
search.js에서 링크 전달

그럼 이제 주요 기능 코드이다.
이 코드는 채팅 파이프라인이다.

```
// ① 인물 지칭 불러오기
const character = db.prepare(
  'SELECT system_prompt FROM characters
  WHERE id = ?').get(characterId);

// ② 관련 사료 검색
const documents = searchDocuments(characterId, question);

// ③ AI 호출
const answer = await askAI(character.system_prompt,
                           documents, history, question);

// ④ 답변 + 근거 사료 반환
res.json({ answer, sources: documents });
```

질문에서 키워드를
뽑아 DB에서 찾는다.

```
// 조사를 반복해서 떼어냄
// "명량에서" → "명량에" → "명량"
while (word.length >= 3 &&
      PARTICLES.includes(word.at(-1))) {
  word = word.slice(0, -1);
}

// 키워드/내용과 LIKE(포함) 매칭 — 그 인물의 사료만
SELECT source, content, link FROM documents
WHERE character_id = ?
      AND (keywords LIKE ? OR content LIKE ?)
```

프로젝트 구조

프로젝트의 구조는 이렇게되고
백엔드에 있는 총 4개의 주요 코드들이 있다..

```
history-chat/
|
|----- frontend/
|   |----- html/
|   |   |----- index.html
|   |   |----- chat.html
|   |----- css/
|   |   |----- style.css
|   |----- js/
|   |   |----- main.js
|   |   |----- chat.js ●
|
|----- backend/
|   |----- app.js
|   |----- .env
|   |----- routes/
|   |   |----- characters.js
|   |   |----- chat.js ●
|   |----- services/
|   |   |----- search.js ●
|   |   |----- ai.js ●
|   |----- db/
|   |   |----- database.js ●
|   |   |----- seed.js
|   |   |----- database.db
|   |----- package.json
```

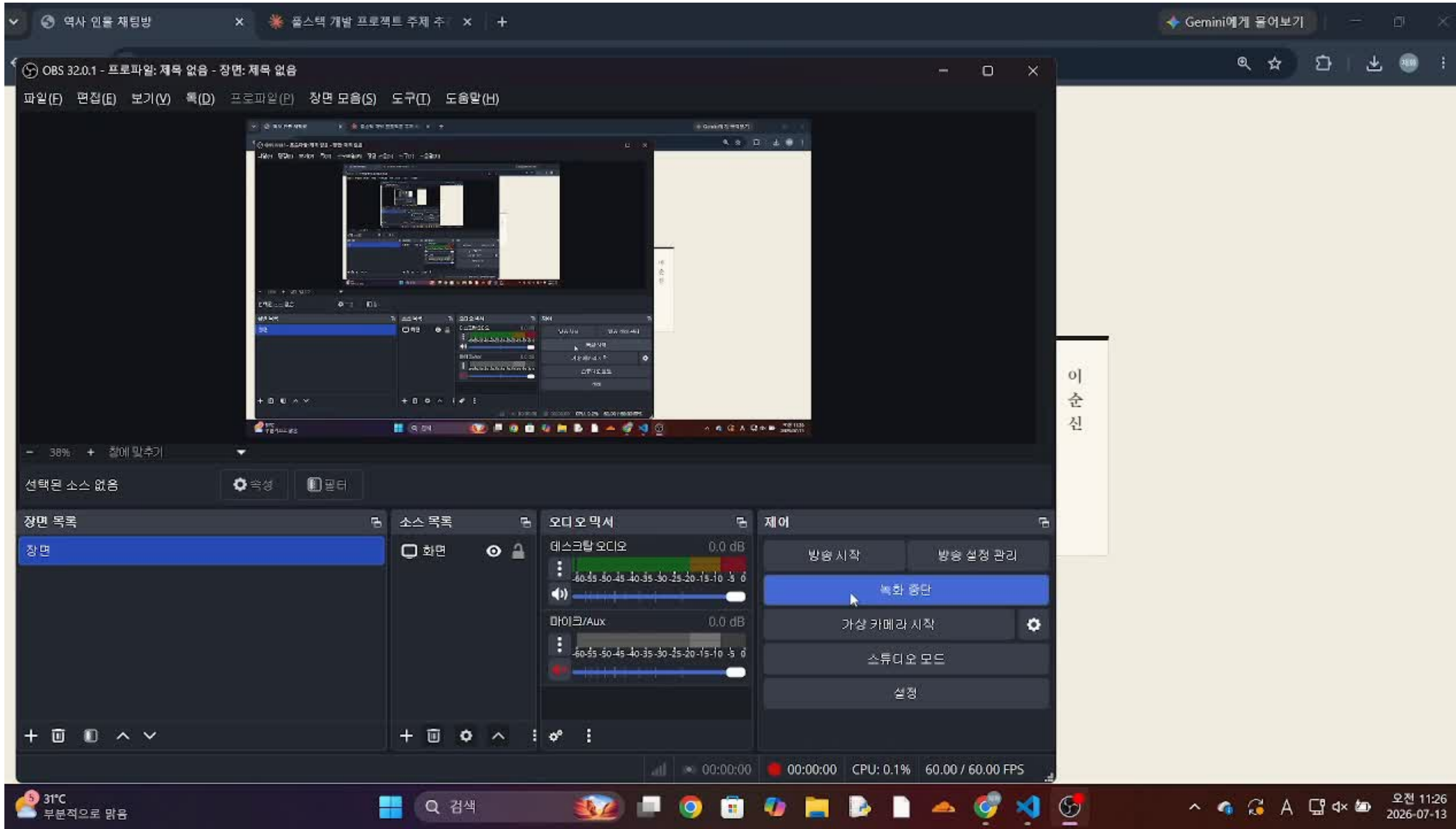
어서 오시오. 과인이 조선의 임금 세종이오. 무엇이든 궁금한 것을 물어보시오.

훈민정음을 왜 만드셨어요?

그대에게 이르노니, 우리나라의 말이 중국과 달라 한자와는 서로 통하지 아니하오. 이 때문에 어리석은 백성들이 말하고자 하는 바가 있어도 제 뜻을 글로 펼치지 못하는 자가 참으로 많았소. 과인은 이 처지를 가엾게 여겨, 백성들이 쉽게 익혀 날마다 편히 쓰게 하고자 친히 스물여덟 글자를 만들었소. 글자는 비록 간단하나 전환이 무궁하니, 이것이 바로 백성을 가르치는 바른 소리인 훈민정음이오. [근거 찾기](#)

세종실록 102권, 세종 25년(1443) 12월 30일 기사
이달에 임금이 친히 언문 28자를 지었다. 그 글자는 옛 전자(篆字)를 모방하였고, 초성·중성·종성으로 나누어 합한 뒤에야 글자를 이룬다. 글자는 간단하지만 전환이 무궁하니, 이것을 훈민정음이라 일렀다. [원문 보기](#)

세종실록 113권, 세종 28년(1446) 9월 29일 기사 (어제 서문)
이달에 훈민정음이 완성되었다. 임금이 지은 서문에 이르기를, 나라의 말이 중국과 달라 한자와 서로 통하지 아니하므로 어리석은 백성이 말하고자 하는 바가 있어도 제 뜻을 펴지 못하는 자가 많다. 내가 이를 가엾게 여겨 새로 28자를 만드니, 사람마다 쉽게 익혀 날마다 쓰기에 편안하게 하고자 할 따름이라 하였다. [원문 보기](#)



jinjaehwa/history-chat



역사 인물과 사료 기반으로 대화하는 웹 채팅 서비스

1

Contributor

0

Issues

0

Stars

0

Forks



jinjaehwa/history-chat: 역사 인물과 사료 기반으로 대화하는 웹 채팅 서비스

역사 인물과 사료 기반으로 대화하는 웹 채팅 서비스. Contribute to jinjaehwa/history-chat development by creating an account on GitHub.



GitHub

github에 올려서 githubpages로 진행하려 했으나.....

여러가지 문제사항 및 향후 발전 계획



세종대왕

조선 제4대 왕 · 훈민정음 창제

어서 오시오. 과인이 조선의 임금 세종이오. 무엇이든 궁금한 것을 물어보시오.

훈민정음을 왜 만드셨어요?

지금은 답하기 어렵소. 잠시 후 다시 물어봐 주시오.

여러 문제들을 겪었다.

api 연결이 안되어서

답변을 안하는 문제부터 영어로 대답하여서 새로운 규칙들을 만드는 과정까지
여러가지 문제들을 겪으면서 배운점이 많고 ai api를 사용해서 프로젝트를 한 것이
처음인데 상당히 이로운 프로젝트였다.



GitHub Pages는 데이터베이스 연결이나 서버 프로그램 실행을
지원하지 않는 정적(Static) 웹 호스팅 서비스

향후 발전 계획



Render

Render(렌더)는 전 세계 개발자들이
웹 애플리케이션을 인터넷에 쉽게 올릴 수 있도록 돕는
클라우드 호스팅 서비스(클라우드 기반 배포 플랫폼)

Render(은)는 복잡한 서버 설정 없이 GitHub 저장소만으로 웹 앱을
클라우드에 쉽게 배포해 주는 플랫폼

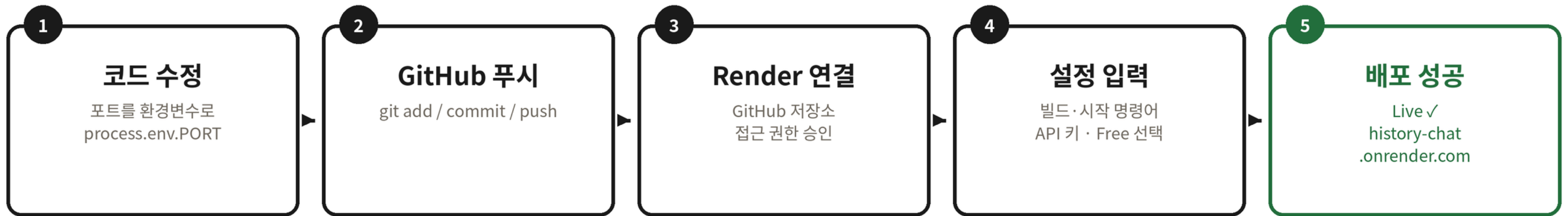
음성기능을 추가해서 좀 더
몰입감 있게 만들고싶다

더 많은 역사적 인물들을 넣고 싶다.

여러가지 언어를 지원 하고싶다.

+ 2026년 7월 17일자 배포에 성공했다.

배포 과정 — Render



겪은 문제

문제 1 · 유료가 기본 선택

설정 화면에서 Starter(월 \$7)가
기본으로 선택되어 있어
카드 등록 창이 떴다.

→ Free(\$0)로 직접 변경

문제 2 · 카드 확인 실패 반복

카드 확인용으로 1달러 임시 승인이
필요한데, 계좌에 잔액이 없어서
카드 등록이 계속 실패했다.

→ 잔액 입금 후 등록 성공

문제 3 · 1달러가 안 돌아옴

1달러는 결제가 아니라 임시 승인.
보통 며칠~2주 안에 자동 반환된다.

→ 2주 후에도 안 오면 카드사 문의

무료 서버 특징

15분간 접속이 없으면 서버가 잠들어 첫 접속에 50초 정도 걸린다 · 깃허브에 push하면 자동으로 다시 배포된다

QNA