세명컴퓨터고등학교

전국기능경기대회 수상 기념 인터뷰

클라우드컴퓨팅 부문 학생 인터뷰 질문지

성명 : 김준영

학과 / 학년 : 스마트보안솔루션과 3학년

부문 : 클라우드컴퓨팅

인터뷰 일시: 0000년 00월 00일

공통 질문

1. 은메달 수상 소식을 처음 들었을 때 심정이 어땠나요?

대회는 총 3개의 과제로 구성되어 있으며, 각 날짜에 해당하는 과제를 수행한 뒤 당일 채점 결과가 발표되는 방식으로 진행되었습니다. 당시 2과제에서 실수를 했던 데다, 그동안 열심히 준비해 온 3과제(시스템 운영)의 채점 결과마저 예상보다 좋지 못해 처음에는 적잖이 낙심하기도 하였습니다. 비교적 쉬운 과제에서 실수를 범하고, 특히 많은 시간과 노력을 들여 준비했던 3과제에서 기대만큼 좋은 성적을 거두지 못했다는 사실에 실망감은 더욱 컸습니다. 그러던 중 모든 선수의 채점이 마무리되었고, 마침내 최종 결과가 발표되었습니다.

결과를 확인했을 때 보았던 “2위, 김준영, 소속 세명컴퓨터고등학교”라는 문구는 지금까지도 잊히지 않을 만큼 감개무량했습니다. 결과가 발표되기 전까지만 해도 예상보다 좋지 못한 채점 결과에 “제발 순위권에라도 들어가 보자”라는 생각을 하고 있었기에, 그와는 대조적으로 2위라는 좋은 성적과 은메달을 수상했다는 사실에 큰 감격을 느꼈으며, 한편으로는 그동안의 부담을 내려놓을 수 있어 후련하기도 하였습니다.

또한 이 자리까지 올 수 있도록 지도해 주신 지도교사 최정훈 선생님과 학과 선생님들, 그리고 언제나 곁에서 응원해 주신 부모님과 친구들, 선배님과 후배들이 있었기에 이러한 결과를 얻을 수 있었다고 생각합니다. 그동안 보내주신 도움과 응원에 대한 감사함을 잊지 않겠다고 다시 한번 다짐하였습니다.

1위인 금메달 수상자와의 점수 차이는 적다면 적은 0.5점 차이였습니다. 이를 두고 주변에서는 아쉽다는 말씀을 해주시기도 하지만, 2과제와 3과제에서의 실수와 예상보다 좋지 못했던 채점 결과로 인해 이미 크게 낙담하고 있었던 만큼, 저에게 2위라는 결과는 아쉬움보다 만족감과 자부심이 훨씬 크게 남는 결과였습니다. 그렇기에 지금도 이 성적을 매우 만족스럽고 자랑스럽게 생각하고 있습니다.

2. 전국기능경기대회는 어떤 대회이고, 참가하게 된 계기는 무엇이었나요?

전국기능경기대회는 전국 17개 시, 도에서 지역별 예선인 지방기능경기대회를 거친 우수한 기술 인재들이 한자리에 모여, 각 직종에서 자신의 기량을 겨루는 대회입니다. 참가 선수들은 국가직무능력표준(NCS)의 수준을 뛰어넘는 고난도의 과제(문제)를 수행하며, 이러한 측면에서 전국기능경기대회는 국내 숙련기술인 육성 체계의 정점이자 국가 산업 경쟁력을 뒷받침하는 중요한 대회이기도 합니다.

또한 제조 산업을 비롯하여 로봇, 클라우드컴퓨팅 등 4차 산업혁명과 관련된 미래 산업 분야에 이르기까지 폭넓은 직종을 다룸으로써 국내 산업을 이끌어갈 숙련기술 인재들의 역량을 검증하는 대회로서의 역할을 수행합니다. 나아가 국제기능올림픽대회 국가대표를 선발하기 위한 핵심적인 과정이기도 합니다.

일반적으로는 고등학교 1학년 때부터 대회를 준비하기 시작하여, 2학년 때 첫 번째 기능경기대회에 출전하고 3학년 때 두 번째 대회에 도전하며 그동안 쌓아온 역량을 꽃피우는 과정을 거치는 경우가 많습니다. 그러나 저의 경우 2학년 때에는 대회에 참가하지 않았기에, 3학년이 되어서야 처음으로 기능경기대회에 출전하게 되었습니다.

제가 뒤늦게 기능경기대회에 도전하게 된 계기는 클라우드 컴퓨팅 분야를 더욱 깊이 있게 학습하고 싶다는 생각과 더불어, 그동안 쌓아온 역량을 바탕으로 제 자신의 한계가 어디까지인지 직접 시험해 보고 싶다는 마음이 가장 컸던 것 같습니다.

지방기능경기대회 이후엔 욕심이 생겨 좋은 성적을 내어 학과와 학교를 빛내고 싶었고, 우수한 사례로 기억되고 싶었기에 더 노력하였던 것 같습니다.

3. 대회를 준비하면서 하루 몇 시간 정도, 어떤 방식으로 연습했나요?

저는 무엇보다 컨디션 관리, 특히 수면에 관한 규칙을 철저하게 지켰던 것 같습니다. 가능한 한 자정을 넘기지 않고 취침하려 노력했으며, 하루 평균 4시간에서 6시간 정도를 연습에 투자하였습니다. 연습 과정에서는 1, 2과제를 중심으로 반복 학습을 진행하고, 다양한 유형의 기출문제를 풀어보는 한편 변경 과제에 대응하기 위한 연습도 병행하였습니다. 무엇보다 실제 대회에서 사소한 실수가 결과에 영향을 미치지 않도록 정확성과 숙련도를 높이는 데 중점을 두고 철저하게 연습하였습니다.

3과제의 경우 실시간으로 시스템을 안정적으로 운영하는 동시에 악성 트래픽에 대응해야 하는 유형이었기 때문에, 혼자 연습하는 데에는 한계가 있다고 판단하였습니다. 이에 지도해 주시는 선생님의 도움을 받아 여름방학 기간을 활용하여 해당 과제를 집중적으로 연습할 수 있었습니다.

마지막으로 연습한 내용을 문서로 정리하며 학습 과정과 경험을 체계적으로 기록하였습니다. 또한 대회 수상이라는 큰 목표 아래 매번 달성 가능한 작은 목표를 설정하여 연습을 이어 나갔습니다. 작은 목표를 하나씩 달성하며 얻은 성취감을 동기부여 삼아 앞으로 나아갈 수 있었고, 반대로 실패한 과정에서는 원인을 분석하고 해결하는 경험을 쌓으며 트러블슈팅 역량과 상황 대응 능력을 함께 키울 수 있었습니다.

4. 준비 과정에서 가장 힘들었던 순간과 그것을 어떻게 극복했는지 들려주세요.

솔직하게 말씀드리자면, 대회를 준비하는 과정에서 특별히 힘들었다고 느낀 순간은 거의 없었습니다. 컨디션을 철저하게 관리하고 있었고, 정신적인 측면에서도 큰 어려움은 없었습니다. 그럼에도 가장 힘들었던 순간을 하나 꼽는다면, 아무래도 3과제를 준비하면서 연습이 계획대로 진행되지 않았을 때였던 것 같습니다.

특히 3과제는 선수마다 자신만의 대응 방식과 전략이 존재하고, 어떻게 준비하고 대응하는지에 따라 점수가 크게 달라질 수 있는 과제였기 때문에 더욱 철저한 준비가 필요했습니다. 연습 과정에서 예상과 달리 대응이 원활하게 이루어지지 않거나,

대응 자체에는 성공했지만 점수에 영향을 미치는 운영 비용과 관련된 문제가 발생하는 등 여러 난관에 부딪혔을 때가 그나마 가장 힘들었던 순간이었던 것 같습니다. 이러한 상황에서는 추가적인 연습과 연구를 통해 문제의 원인을 분석하고 해결 방안을 고안하였으며, 이를 바탕으로 부족했던 부분을 보완하는 연습을 추가로 진행하였습니다.

하지만 이러한 과정마저 연습의 일부라고 생각하면 특별히 힘들다고 느껴지는 부분은 없었습니다. 오히려 문제를 분석하고 해결 방안을 찾아가는 과정 자체가 평소 즐기는 활동이자 취미 중 하나였기 때문에, 대회를 준비하면서도 큰 어려움이나 부담을 느끼지 않았던 것 같습니다.

5. 대회 당일 가장 긴장이 됐던 순간이나 기억에 남는 장면이 있나요?

앞서 언급하였듯이, 가장 기억에 남는 순간은 3과제의 채점 당시와 채점 이후였던 것 같습니다. 2과제에서 난도가 매우 높은 문제들은 큰 어려움 없이 해결했지만, 오히려 비교적 간단한 문제에서 실수하여 적지 않은 점수가 감점되었습니다. 이로 인해 3과제의 결과가 더욱 중요해졌고, 당시 스스로 느끼기에도 상당히 긴장한 상태로 채점 과정을 지켜보았던 기억이 남아 있습니다.

이후 공개된 3과제의 채점 결과 역시 절대적인 점수만 놓고 보았을 때 그리 만족스러운 수준은 아니었습니다. 앞선 2과제에서의 실수까지 겹치면서 적지 않게 낙담했던 당시의 경험이 아직도 생생하게 기억에 남아 있습니다. 그러나 최종 결과에서는 좋은 성과를 거둘 수 있었기에, 당시의 긴장감과 아쉬움, 그리고 마지막에 느꼈던 안도감이 대비되어 더욱 오래 기억에 남는 경험이 된 것 같습니다.

6. 은메달이라 아쉬웠던 점, 반대로 스스로 가장 잘했다고 생각하는 부분은 무엇인가요?

3과제의 결과를 확인하고 낙담했던 당시를 생각한다면, 은메달이라는 최종 결과에 대해 결코 후회하거나 아쉬워하지 않았습니다. 오히려 은메달이라는 결과에 만족하는 것을 넘어 스스로 자랑스럽게 여기고 있으며, 불과 0.5점이라는 근소한 점수 차이 역시 웃으며 유쾌하게 받아들일 수 있었습니다.

7. 이번 대회 준비가 본인의 실력이나 진로 방향에 어떤 영향을 주었나요?

이번 대회를 준비하고 경험하는 과정을 통해 클라우드 컴퓨팅에 대한 전반적인 실력, 특히 시스템 운영과 관련된 역량을 한층 더 향상시킬 수 있었던 것 같습니다. 또한 이 과정에서 지도 교사 선생님의 다양한 일화와 경험을 전해 들으며 기술적인 측면뿐만 아니라 인성적인 측면에서도 많은 것을 배우고 성장할 수 있었습니다.

이번 대회를 계기로 클라우드 분야에 대한 이해도를 더욱 높일 수 있었으며, 이러한 경험과 성과는 향후 제가 목표로 하는 취업과 진로에도 긍정적인 영향을 줄 것이라 생각합니다. 특히 DevOps 엔지니어를 꿈꾸는 저에게 클라우드컴퓨팅 직종은 진로와 밀접하게 연관된 대회였으며, 이러한 대회에서 좋은 성적을 거두었다는 점에서도 더욱 의미 있는 경험이었다고 생각합니다.

8. 후배들에게, 그리고 함께 준비한 친구·선생님께 전하고 싶은 말이 있다면?

대회를 준비하고 직접 경험하면서 후배들에게 전해주고 싶은 이야기가 매우 많아졌습니다. 경험의 중요성부터 학습의 방향성을 찾는 방법, 효율적으로 공부하는 방법, 그리고 실제 대회 경험을 바탕으로 한 조언에 이르기까지 기술적인 영역은 물론 그 밖의 다양한 이야기도 전해주고 싶습니다. 이러한 경험과 조언을 종합한 교범을 작성하고 있기도 하지만, 그중에서도 가장 중요하게 전하고 싶은 것은 바로 “인성”입니다.

아무리 뛰어난 실력과 역량을 갖추고 있더라도 올바른 인성을 갖추지 못하거나 겸손한 태도를 잃는다면, 결국 부정적인 결과로 이어질 가능성이 있습니다. 그렇기에 기술과 실력을 쌓는 것만큼이나 자신의 태도와 인성을 끊임없이 돌아보고, 타인을 존중하며 겸손한 자세를 갖추는 것 역시 중요하다고 말해주고 싶습니다.

대회 참여를 희망하는 후배들에게 조언한다면, 기본적인 문제일수록 더욱 유의할 것, 시간 관리를 철저히 할 것, 그리고 무엇보다 컨디션 관리에 소홀하지 않을 것을 강조하고 싶습니다. 저 또한 2과제에서 난도가 높은 문제들은 제대로 해결하였으나, 시간 관리에 실패하면서 오히려 기본적인 문제를 충분히 살피지 못했고, 결과적으로 1등을 놓치는 아쉬움으로 이어졌습니다.

앞으로 후배들에게는 저와 같은 실수가 반복되지 않도록 이러한 부분을 특히 강조하고 싶습니다. 또한 대회를 준비하고 연습하는 모든 과정에서 자신의 컨디션을 꾸준히 관리하는 것이 중요하며, 특히 수면 관리에 소홀하여 자신의 실력을 온전히 발휘하지 못하는 일이 발생하지 않도록 철저하게 관리할 필요가 있습니다.

마지막으로, 지도 교사 선생님께 진심으로 감사드린다는 말씀을 전하고 싶습니다. 좋은 성적을 거둘 수 있도록 방학까지 반납하시며 아낌없이 지도하고 도움을 주셨으며, 대회 당일에도 곁에서 응원해 주시고 세심하게 챙겨주셨던 모습이 깊이 기억에 남아 있습니다. 이러한 가르침과 배려에 진심으로 감사드리며, 앞으로도 제 인생에서 가장 훌륭하고 감사한 은사님으로 오래도록 기억에 남을 것 같습니다. 다시 한번 정말 감사드린다는 말씀을 전해드리고 싶습니다.

9. 앞으로의 목표나 계획은 무엇인가요? (다음 대회, 진학, 취업 등)

이번 전국기능경기대회에서 거둔 우수한 성적을 바탕으로 국가대표 선발전에 참여할 수 있는 기회를 얻게 되었습니다. 이번에는 한층 더 좋은 성과를 만들어낼 수 있도록 더욱 노력하며, 그 과정에서 저 역시 한 단계 더 성장하고 싶습니다. 나아가 지속적으로 성장할 수 있는 좋은 회사에 취업하여 역량과 경험을 쌓고, 궁극적으로 제가 꿈꾸는 목표를 이루어 나가고 싶습니다.

클라우드컴퓨팅 부문 추가 질문

10. 클라우드컴퓨팅 부문은 구체적으로 어떤 과제를 수행하는 대회인가요? 일반인이 이해하기 쉽게 설명해 준다면?

우리가 어떠한 웹사이트에 접속하면 인터넷을 통해 해당 서비스를 제공하는 ‘서버’에 도달하게 됩니다. 서버는 사용자의 요청을 전달받아 이를 처리하고, 요청에 적합한 응답을 다시 사용자에게 전달하는 역할을 수행합니다. 그러나 실제 서비스는

하나의 애플리케이션만으로 구성되는 것이 아닙니다. 트래픽을 적절하게 분산하여 처리하는 요소부터 애플리케이션을 실행하는 컴퓨터, 서비스의 안정성과 가용성을 확보하기 위한 분산 시스템, 데이터를 저장하고 관리하는 데이터베이스에 이르기까지 매우 다양한 구성 요소가 유기적으로 연결되어 하나의 서비스를 이루게 됩니다. 이러한 환경을 운영하는 과정에서는 시스템에 장애가 발생했을 때 적절하게 대응하고, 새로운 기능이나 요구사항이 추가되었을 때 이에 필요한 인프라와 시스템을 구축하는 업무도 수행하게 됩니다.

클라우드 기술은 인터넷을 통해 필요한 용량만큼의 서버, 스토리지, 데이터베이스, 소프트웨어 등의 IT 자원을 원격으로 제공받아 활용하는 컴퓨팅 환경으로, 오늘날 IT 산업을 구성하는 핵심 기술 중 하나로 자리 잡고 있습니다.

기능경기대회의 클라우드컴퓨팅 직종은 전통적인 인프라 구축 방식과 달리 AWS와 같은 퍼블릭 클라우드 서비스를 체계적으로 활용하며, 앞서 언급한 아키텍처 설계와 솔루션 구축, 장애 대응 등 클라우드 엔지니어에게 요구되는 핵심 역량을 종합적으로 검증하는 대회입니다. 1과제와 2과제에서는 주어진 요구사항에 적합한 아키텍처를 설계하고 구축하며, 문제를 해결하기 위한 적절한 솔루션을 탐색하고 적용하는 역량을 평가합니다. 3과제는 실제 트래픽이 유입되는 시스템을 직접 운영하면서 악성·유해 트래픽을 식별하고 필터링하는 한편, 트래픽 규모에 따라 운영 비용을 최소화하고 시스템의 가용성과 응답 속도를 유지하는 등 시스템과 최종 사용자에게 직접적인 영향을 미치는 세부 요소까지 종합적으로 검증하는 시스템 운영 과제입니다.

---

11. 이 분야에 관심을 갖게 된 계기와, 앞으로 다뤄보고 싶은 기술이 있나요?

초등학교 시절 처음 개발 분야를 접했을 당시에는 백엔드 개발자를 목표로 학습을 시작하였습니다.

이후 세명컴퓨터고등학교에 진학하면서 클라우드 컴퓨팅 전공 심화 동아리를 알게 되었고, 이를 계기로 클라우드 컴퓨팅의 중요성과 관련 기술을 본격적으로 학습하게 되었습니다. 학습을 이어갈수록 클라우드 인프라에 대한 흥미가 더욱 커졌으며, 자연스럽게 관련 분야를 보다 심도 있게 공부하게 되었습니다. 이러한 경험을 바탕으로 저의 진로 역시 클라우드 엔지니어 및 DevOps 엔지니어로 확고히 정할 수 있었습니다.

앞으로는 클라우드 컴퓨팅 기술을 기반으로 데이터 엔지니어링과 같은 보다 심도 있는 분야까지 학습 영역을 확장해 보고 싶습니다. 새로운 분야에 다양하게 도전하며 경험의 폭을 넓히는 것도 중요하겠지만, 무엇보다 현재의 진로와 밀접하게 연관된 클라우드 컴퓨팅 분야에 대한 전문성과 이해도를 더욱 깊이 있게 발전시켜 나가고 싶습니다.

※ 기사에 실제 인용될 수 있으니 편하게, 구체적인 사례를 들어 답변해 주세요.